

## Cómo crear una liguilla por grupos

Para crear una liguilla por grupos sigue estos pasos:

1. Accede al apartado "**Fases y cuadros**"
2. Pulsa sobre el botón "**Añadir fase**" y selecciona la categoría donde quieres añadir la fase.
3. Selecciona la modalidad "**Grupos o ligullas**", completa los datos y pulsa en finalizar.
4. Para añadir grupos pulsa sobre el botón de configuración de la fase y selecciona "**Añadir grupo**" para añadirlos de uno en uno, o "**Generar/regenerar grupos**" para crear todos los grupos de golpe.

### Fases, Cuadros y Horarios

Asistente + Añadir fase Acciones

Fases del torneo. Las fases indican como se va a desarrollar el torneo. Una fase puede ser una liga, una liguilla por grupos o una eliminatoria. También puedes combinarlas. A la derecha de cada fase verás el botón  que te ayudará a configurar la fase, añadir participantes, generar calendario de partidos o cuadros automáticamente, etc.

Buscar fase por participante... Filtrar por fase o categoría...

Categoría	Fase	Tipo	Orden	Comienza	Finaliza	Nº Pt.		
B	Fase grupos	Grupos	↑ ↓	24/09/2021 16:30	25/09/2021 21:00	18	▶	👁
								
								Calendario
								Clasificación
								Añadir grupo
								Generar/Regenerar grupos
								Asignar jugadores a los grupos
								Generar calendario de Partidos

Grupo	Comienza	Finaliza
Grupo A	24/09/2021 16:30	25/09/2021 21:00
Grupo B	24/09/2021 16:30	25/09/2021 21:00
Grupo C	24/09/2021 16:30	25/09/2021 21:00

Si usas la opción "**Generar/regenerar grupos**", tienes la posibilidad de asignar de forma aleatoria a todos los participantes a los grupos. Si necesitas añadir manualmente a los participantes a cada grupo desmarca la casilla "**Asignar Jugadores/parejas/equipos a los grupos**" y [sigue este topic para ver cómo añadir participantes manualmente a los grupos](#).

## Generar grupos



Asignar Jugadores a los grupos.

Nº máximo de  
jugadores por grupo

Dejar en blanco para no poner límite.

Número de grupos \*

Nombre de los grupos  
\*

- Letras  
 Números

Cancelar

Aceptar

< Atrás

Siguiente >