

Liga nivelada con ascensos y descensos automáticos

Este tipo de formato se suele usar en pádel y tenis. Consiste en varios grupos de diferente nivel de juego donde los participantes suben y bajan automáticamente cada cierto tiempo. Se suelen organizar en diferentes fases a lo largo de la temporada.

En Xparty puedes organizar este tipo de ligas automáticamente en todos los [Planes Premium](#). Te explicamos como.

1. Crear el torneo

El primer paso es crear un torneo, puedes seguir diferentes guías de como crear tu torneo en Xparty. Si ya has creado tu torneo continua en el paso 2.

- [5 pasos para comenzar a organizar tu torneo](#)
- [Organizar un torneo, liga o ranking. \[Video\]](#)

2. Añadir una fase para ligas de ascenso y descenso

En el apartado "Configurar Fases/Cuadros/calendario" del panel de administración del torneo añadir una nueva fase por niveles con ascensos y descensos:



Asistente para creación de fases

Selecciona el tipo de fase para añadir a esta categoría

Fase por niveles con ascensos y descensos

Pos.	Participante	PJ	PG	PP	PE	GF	GC	DG	Ptos
1ª	Equipo C	3	3	0	0	9	4	5	9
2ª	Equipo D	3	1	1	1	4	6	-2	4
3ª	Equipo A	3	0	1	2	5	6	-1	2
4ª	Equipo B	3	0	2	1	4	6	-2	1

Pos.	Participante	PJ	PG	PP	PE	GF	GC	DG	Ptos
1ª	Equipo 3	3	2	0	1	6	3	3	7
2ª	Equipo 1	3	1	1	1	7	5	2	4

Para sistemas con varias fases a lo largo del año donde cada fase está formada por grupos nivelados y se producen ascensos y descensos.

Ayuda < Atrás Siguiente > Finalizar Cancelar

Pulsar en finalizar para crear la fase. A continuación, añade participantes a la fase y genera el calendario de enfrentamientos.

Si necesitas personalizar más las posiciones de ascensos y descensos pulsa en el botón de configuración de la fase y selecciona "Configuración avanzada de ascensos y descensos", verás la siguiente pantalla:

Configuración avanzada de ascensos y descensos

En esta pantalla puedes configurar manualmente los ascensos y descensos según la posición final en la clasificación.

Nivel A

Ascender y descender según posición. Por ejemplo, si ascienden 2, el 1º sube 2 niveles y el segundo 1 nivel. Si descienden 2, el último desciende 2 niveles y el penúltimo 1 nivel.

Posición	Número de niveles que asciende	Número de niveles que desciende	
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Cuando haya finalizado por ejemplo la primera fase, deberás generar la segunda fase pulsando en el botón de configuración de la fase y seleccionando "Generar nueva fase con ascensos y descensos", esta opción generará una nueva fase con los participantes ya ascendidos y descendidos automáticamente según la configuración que hayas establecido.