

DOSSIER INFORMATIVO

**LIGA, COPA Y SUPERCOPA
VERANO 2021**

LIGA LOCAL FUTBOL SALA - TOLEDO

Toledo, 19 de Mayo de 2021

LIGA LOCAL

Liga, Copa y Supercopa de Verano 2021

FECHAS A TENER EN CUENTA	3
HORARIO	3
INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS	3
EDADES Y COMPONENTES DEL EQUIPO	4
QUÉ INCLUYE EL PRECIO DE INSCRIPCIÓN	4
REGISTRO DE LOS JUGADORES	4
ALTAS Y BAJAS	5
BALÓN DE JUEGO	5
BASES DE LA COMPETICIÓN	5
COPA	6
SUPERCOPA	5
PREMIOS	5
REGLAMENTO	6

FECHAS A TENER EN CUENTA.

Se prevé que la competición no arranque antes del viernes 10 de junio.

No habrá jornadas de liga ni de copa en los fines de semana coincidentes con los días festivos.

HORARIOS Y POLIDEPORTIVOS

Los partidos se podrán desarrollar en las siguientes franjas horarias en el polideportivo de la localidad de Burguillos de Toledo.

- Viernes: 20:00-23:00
- Sábados: 16:00-23:00

Los encuentros de Liga, Copa y Supercopa se disputarán en el polideportivo de la localidad de Burguillos.

INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS Y FECHAS LÍMITES DE PAGO

1. Confirmación de participación y primer pago. Del 18 de mayo de 2021 al 21 de mayo de 2021.

Se formalizaría la inscripción rellenando el siguiente formulario (<https://forms.gle/2ARe1a92fHn3Va4PA>) y realizando un Bizum o transferencia de 30€ a la organización. Esta cantidad se descontaría de la ficha total de inscripción.

2. Pago del precio de inscripción. Del 22 de mayo al 30 de mayo de 2021.

La cantidad fijada por la organización se pagará en mano a la organización con la entrega de un recibo provisional.

Datos:

- *Número de cuenta para el ingreso de la reserva: ES95 2048 3036 7530 1011 1248 (Liberbank)*
- *Número de teléfono para realizar envíos de dinero con Bizum: 697642317 (Alberto)*

De la cuantía total se descontarían los 30€ de la reserva.

El precio de inscripción dependerá del número de equipos que finalmente participarán en esta nueva temporada y del formato de la competición. Esta cantidad se confirmará a los responsables de equipo tan pronto como sea posible.

3. Arranque de la competición. La organización tratará que la competición arranque el sábado 12 de junio.

EDADES Y COMPONENTES DE EQUIPO

Los equipos estarán formados por hasta un máximo de dieciocho jugadores. La edad de los participantes no deberá ser menor de 17 años.

Todos los jugadores deberán ser miembros (amigos de la Asociación) de Aficionados al Fútbol Sala de Toledo.

QUÉ INCLUYE EL PRECIO DE INSCRIPCIÓN

- Gestión de la liga por parte de la *Asociación de Aficionados al Fútbol Sala de Toledo*.
- Al menos 16 partidos jugados entre liga y copa. Todos ellos en pabellón cubierto con árbitro federado.
- Seguro de responsabilidad civil.
- Un balón por equipo.
- Clasificaciones actualizadas **en directo** mediante el gestor de ligas *Xporty* con servicio Premium.
- Actualización de otras estadísticas de la liga: máximos goleadores, histórico de partidos por equipo, amonestaciones, sanciones, goles por jugador, partidos jugados...
- App propia del evento.
- Redes Sociales actualizadas semanalmente.
- Fotógrafo presente en alrededor de 25 partidos durante la Liga y la Copa.
- Trofeos para los tres primeros clasificados de la Liga.
- Trofeos para los tres primeros clasificados de Copa
- Trofeo para el jugador máximo goleador de la Liga.
- Trofeo para el jugador máximo goleador de la Copa.
- Trofeo Fair Play para el equipo con menos puntos en el Ranking Fair Play.
- Dos trofeos para los porteros del equipo con menos goles recibidos de la Liga.
- Supercopa en formato Final Four entre el campeón de primera división, el campeón de segunda división, el campeón de Copa y el subcampeón de Copa.
- Copa de la Liga.

REGISTRO DE LOS JUGADORES

Los responsables de equipo deberán enviar por mail (a ligalocalfutbolsalatoledo@gmail.com) el siguiente archivo (https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Mcj2lg8wgp28jgpvOoWdg_I8W-7pMXIiB-rWIPUluT0/edit?usp=sharing) completado y firmado por todos los jugadores de su equipo.

Inscripción de jugadores una vez iniciada la competición.

En la primera jornada sólo podrán competir aquellos participantes que hayan sido registrados en la app de la Liga Local de Fútbol Sala de Toledo antes del jueves previo al arranque de la liga.

Para formalizar la inscripción de un jugador de la jornada dos en adelante, el responsable del equipo deberá enviar un mail a la organización (a ligalocalfutbolsalatoledo@gmail.com) con el nombre, apellidos y dorsal de dicho/a participante/s, **antes de las 23:59 del jueves de esa misma semana.**

ALTAS Y BAJAS

El límite de fichas por equipo será de 18 jugadores. Se podrá dar de alta a jugadores hasta cinco jornadas antes de la finalización de la liga. Si el equipo ya ha alcanzado previamente el límite de fichas (18) no podrá realizar más incorporaciones.

BASES DE LA COMPETICIÓN

- Se informará a los responsables de equipo del formato definitivo una vez se cierre el plazo de inscripción.
- Si por cualquier motivo un equipo decidiese abandonar la competición por decisión propia, la organización no procederá a la devolución del importe pendiente de alquiler de pabellón, arbitraje ni de ningún otro concepto fijado en el presupuesto.
- Ante la suspensión de la Liga por fuerza mayor, la organización no devolverá el importe siendo este descontado a cada uno de los equipos participantes en la presente temporada en futuras competiciones organizadas por la Asociación de Aficionados al Fútbol Sala de Toledo.

COPA DE VERANO

La Copa se disputará entre semana durante los meses de julio y agosto.

Sólo podrán participar los jugadores inscritos en la App. Se podrán inscribir jugadores hasta las 23:59 del domingo 4 de julio.

- Participan en la competición catorce equipos divididos en tres grupos: dos de cinco y uno de cuatro.
- Accederán a la siguiente fase, los cuartos de final los dos primeros de cada grupo más los dos terceros con mejor promedio - *puntos conseguidos en la fase de grupos por partido jugado* – En caso de que el promedio entre los tres terceros sea el mismo, no accederá a la siguiente ronda el equipo que tenga la peor diferencia de goles.
- Así las cosas, si dos o más equipos terminan la fase de grupos empatados, se determinará su posición en el grupo con los siguientes criterios de desempate por este orden:
 1. Mayor número de puntos obtenidos en los partidos jugados entre los equipos en cuestión.
 2. Mejor diferencia de goles contando todos los partidos disputados en la fase de grupos.
 3. Mayor número de goles marcados en los partidos jugados en la fase de grupos.
- Los enfrentamientos de cuartos de final serán los siguientes:
 - CF1: Mejor 1º vs Segundo mejor 3º.
 - CF2: Mejor 2º vs Segundo mejor 2º
 - CF3: Peor 1º vs Peor 2º
 - CF4: Segundo mejor 1º vs Mejor 3º

Habría que tener en cuenta las siguientes condiciones:

- Dos equipos no podrán enfrentarse en la fase de cuartos de final si se enfrentaron en la fase de grupos. Se decidirán los enfrentamientos siguiendo el siguiente orden: 1ºvs8º, 2ºvs7, 3ºvs6º, 4ºvs5º.

Un ejemplo. Si el 1ºvs8º no son del mismo grupo el enfrentamiento queda decidido. Sin embargo, si el 2º y el 7º clasificado sí lo son, el equipo 2º clasificado se enfrentará al siguiente al 5º y, por tanto, el 3º se enfrentaría al 7º.

De la misma manera:

- Si el 1º y el 8º son del mismo grupo, el 1º se enfrentará al 7º y el 8º al 2º.
- Si el 2º y el 7º son del mismo grupo, el 2º se enfrentará al 6º y el 7º al 3º.
- Si el 3º y el 6º son del mismo grupo, el 3º se enfrentará al 5º y el 4º al 6º.
- Si el 4º y el 5º son del mismo grupo, el 4º se enfrentará al 6º y el 5º al 3º.

SUPERCOPA DE VERANO

La Supercopa se disputará en uno de los fines de semana de octubre, con fecha, día y horas todavía por confirmar.

Participarán cuatro equipos que serán el campeón y subcampeón del play off de la liga de verano y los dos finalistas de la Copa. Si se repitiese uno de los equipos, participaría el 3º clasificado de la Liga. Si los finalistas en Liga y Copa fuesen los mismos, participarían en la Supercopa los terceros clasificados en Liga y Copa.

Los partidos de semifinales, tercer y cuarto puesto y final serán a dos partes de 25 min con calentamiento y descanso de cinco minutos. En caso de empate al concluir el encuentro se disputaría una prórroga de 5 minutos a gol de oro. Si concluyese la prórroga sin gol, se decidirá el partido desde el punto de penalti con una tanda al mejor de tres penaltis.

PREMIOS

La fecha de la entrega de trofeos se comunicará por correo electrónico o telefónicamente a los delegados de los equipos ganadores y a los jugadores galardonados.

Se entregarán trofeos colectivos a:

- Trofeos para los tres primeros clasificados de Copa
- Trofeo para el jugador máximo goleador de la Liga.
- Trofeo para el jugador máximo goleador de la Copa.
- Trofeo Fair Play para el equipo con menos puntos en el ranking Fair Play.

Se entregarán trofeos individuales a:

- Máximo goleador en Liga
- Máximo goleador en Copa
- Porteros del equipo menos goleado en Liga
- MVP de la Liga

¿Cómo se deciden los premios?

- **¿Cómo se decide el premio Pichichi en Liga?**

Se otorgará el premio al jugador que más goles haya marcado entre la fase de grupos y la fase final.

- **¿Cómo se decide el premio al equipo menos goleado en Liga?**

Se otorgará el premio al equipo con el promedio más bajo de goles recibidos por partido jugado.

- **¿Cómo se decide el premio al equipo más goleador en Liga?**

Se otorgará el premio al equipo con el promedio más alto de goles marcados por partido de su equipo jugado. Se tendrán en cuenta los partidos de la fase de grupos y fase final.

- **¿Cómo se decide el premio Fair Play?**

Se otorgará el premio al equipo que menos puntos obtenga atendiendo al siguiente apartado:

- 1 Punto por tarjeta amarilla.
- 2 Puntos por doble tarjeta amarilla/expulsión.
- 3 Puntos por tarjeta roja directa.

- **¿Cómo se decide el premio Pichichi en Copa?**

Se otorgará el premio al jugador con mayor promedio de goles marcados por partido de su equipo jugado. Se tendrán en cuenta los partidos de la fase de grupos y fase final.

SEGUROS

- Aunque estemos ante una competición no federada existirá un seguro de responsabilidad civil contratado por la Asociación de Aficionados al Fútbol Sala de Toledo y que irá incluido dentro de la ficha de inscripción.
- Cada participante podrá contratar o no el seguro deportivo que ofrece la organización antes del inicio de la competición.

REGLAMENTO

PARTIDOS

El desarrollo de los partidos y de la competición en general se regirá por el reglamento oficial de Fútbol Sala de la Real Federación Española de Fútbol (RFEF), a excepción de las reglas que aparezcan especificadas en esta normativa.

CLASIFICACIÓN

La clasificación se ordenará según los siguientes requisitos: puntos, enfrentamiento directo, diferencia de goles, goles a favor, número de partidos ganados.

SANCIONES

- **Un partido** de suspensión por recibir **dos tarjetas amarillas** en un mismo encuentro. *El jugador en cuestión debe cumplir la sanción en el siguiente partido de esta competición.*

- **Un partido** de suspensión por **acumulación de cinco tarjetas** amarillas. *El jugador en cuestión debe cumplir la sanción en el siguiente partido de esta competición.*
- **Dos partidos** de suspensión por **roja directa**. El árbitro podría reflejar en el acta del partido más partidos de suspensión para el infractor si así lo considerase oportuno. *El jugador en cuestión debe cumplir la sanción en los dos siguientes partidos que su equipo vaya a disputar, independientemente de si son en la misma competición en la que sufrió la amonestación o no.*

El jugador que reciba tres tarjetas rojas directas durante la competición quedará automáticamente expulsado de la competición.



No cumplir dichas sanciones suponen un resultado de 6-0 en contra en el partido en el que se incumplen y -3 puntos en la clasificación general.

LOS EQUIPOS

En caso de duda sobre la identidad de cualquier jugador, los equipos podrán solicitar al árbitro del encuentro la correspondiente revisión de fichas. En tal caso, los jugadores de ambos equipos deberán presentar su DNI o carné de conducir para que sean cotejados con el listado de jugadores inscritos. **Aquellos que no estén en el listado o no puedan acreditar su identidad por no tener la documentación, no podrán disputar el partido.**

Los equipos podrán inscribir a nuevos jugadores hasta cinco jornadas antes del final de la Liga. Para poder participar en el partido de esa semana, la inscripción se tendrá que hacer, como plazo máximo, a las 23:59 del jueves de dicha semana.

Cuando un jugador cambie de un equipo a otro, deberá estar las cinco jornadas siguientes, a contabilizar desde el momento de la inscripción, sin poder jugar. Un jugador no podrá hacer más de un cambio de equipo en la temporada.

Antes del inicio de cada partido, **un responsable de cada equipo deberá informar al árbitro del encuentro de los asistentes de su equipo.** Bastará con dar los **dorsales**.

No podrán participar aquellos jugadores que se presenten una vez arrancada la segunda parte.

LOS PARTIDOS

Los partidos se desarrollarán, por norma general, en el Pabellón de Burguillos de Toledo aunque se la organización se podría apoyar en pabellones de Toledo o de otras localidades cercanas.

Los encuentros se disputarán en dos tiempos de 25 minutos a reloj corrido con cinco minutos de descanso y cinco minutos para calentar.

BALÓN DE JUEGO

A cada equipo se le proporcionará un balón antes de la disputa de su primer partido. Los dos equipos deberán poner a disposición del árbitro ambos balones. Estos deberán estar en perfecto estado.

APLAZAMIENTO DE PARTIDOS

Los equipos no dispondrán de ninguna posibilidad para aplazar sus encuentros fijados desde mayo por la organización.

Se cancela la única posibilidad que poseía cada equipo de aplazar un encuentro a lo largo de la temporada. Dando la posibilidad de inscribir un máximo de 18 jugadores en la plantilla, estos son más que suficientes para hacer frente con al menos cuatro componentes a cada uno de los partidos.

LA INDUMENTARIA

Es obligatorio que todos los jugadores participen en el partido con camiseta del mismo color y dorsal. **No se podrá jugar un partido sin dorsal en la camiseta.**

En caso de que los dos equipos vistan del mismo color, el equipo visitante deberá vestir la camiseta de color alternativo entregado por la organización antes del inicio de la competición.

La organización no proveerá de balones a los equipos para los partidos. Los equipos deben llevar el balón que se le entregó a principio de temporada.

Un partido podrá comenzar con 4 jugadores, pero si por cualquier circunstancia del juego y durante el mismo, se quedase con 3 o menos jugadores, se dará el partido por finalizado y por perdido 3-0. Si en ese momento, el equipo sancionado va perdiendo por una diferencia mayor a 3 goles, se mantiene el resultado del partido.

PROTOCOLO ANTICOVID AAFST

La organización facilitará a los responsables de equipo el protocolo que deberán cumplir todos los participantes de la competición.

La organización se reserva la posibilidad de modificar el reglamento en cualquier momento. En caso de hacerlo, se verá obligada a enviarlo nuevamente a todos los responsables de equipo.

La participación en la Liga conlleva la aceptación de todas las reglas que se han especificado anteriormente.