

# REGLAMENTO

## LIGA TECLA – APERTURA 2015

### Art 1. Modo de juego

La competencia se realizará en formato de liga, disputándose un único encuentro entre cada uno de los equipos pertenecientes a una categoría.

### Art 2. Categorías

Contará con dos categorías de diez -10- y once -11- equipos denominadas “A” y “B” respectivamente, siendo la primera la categoría de mayor jerarquía.

Los equipos que compitieran durante el torneo tendrán oportunidad de ascender o descender de su categoría actual según su mérito deportivo. Serán dos -2- ascensos mínimamente, pudiéndose sumar nuevas plazas en caso de que el torneo reciba más inscripciones.

Si un equipo realizara más de dos -2- **cancelaciones** durante el transcurso del torneo será **penalizado** con el descenso directo en caso de encontrarse participando en la “A” o con la quita del ascenso en caso de que estuviera participando en la “B”.

### Art 3. Desempate

Se considerará un **empate** entre dos -2- o más equipos en el caso de que mantengan igualdad de puntos y de suspensiones o cancelaciones. Si hubiera igualdad de puntos pero uno de los equipos tuviese mayor número de suspensiones o cancelaciones realizadas, este último tendría una peor ubicación en la tabla del torneo.

1. Para el caso de empate entre dos -2- equipos se tendrá en cuenta el resultado que haya sido del encuentro disputado entre ambos durante el torneo. Si llegase a resultar aún en un empate se realizará un partido de desempate para definir su posición final en el torneo.

2. Para el caso de empate entre dos -2- o más equipos se realizará un torneo reducido entre los mismos.

### Art 4. El plantel

1. El **plantel regular** debe estar compuesto por jugadores actualmente trabajando en la empresa o que, habiendo sido empleados anteriormente, hayan decidido seguir ligados en futuros torneos a su plantel original.

2. Cada equipo deberá presentar en su **lista de buena fe** un plantel regular de no menos de ocho -8- jugadores.

3. Solo se permitirá un máximo de tres -3- **extranjeros** por encuentro

4. Cada equipo podrá presentar un máximo de once -11- jugadores por encuentro reduciéndose a nueve -9- en caso de que el mismo cuente con algún **extranjero** ese día.

5. Si un jugador estuviera participando del torneo para un plantel y decidiera participar en un segundo plantel, **ya no podrá** disputar encuentros para el primer plantel.

6. Se determinará un **delegado** por equipo que tendrá la labor de ser el intermediario entre el plantel y la organización.

7. El **delegado** siempre deberá estar presente en los encuentros disputados por su equipo. En caso de resultar imposible, podrá disponer de un miembro del **plantel regular** para que lo suplante. Dicho miembro heredará las **responsabilidades** del delegado durante el transcurso del partido en cuestión.

#### **Art 5.** Presentación de los equipos

1. Las **suspensiones** se podrán realizar hasta un máximo de 48hs antes del día del encuentro. Pasado ese plazo el encuentro se dará por disputado con un marcador de 2-0 a favor del equipo que no haya realizado la **cancelación**.

2. Cada encuentro a disputarse tendrá un máximo de sesenta -60- minutos de duración.

3. En caso de que algún equipo no tenga los ocho -8- jugadores necesarios para el partido habrá un tiempo máximo de espera de diez -10- minutos. Pasado este tiempo se dará inicio al encuentro.

4. Al momento de dar inicio al encuentro cada equipo deberá contar con un mínimo de cinco -5- jugadores. En caso contrario se tomará como si el equipo hubiera cancelado con menos de 48hs de anticipación.

5. Cada equipo podrá realizar cambios ilimitados en cada encuentro. Un jugador que fue reemplazado por un compañero podrá ser opción para volver a ingresar en cualquier momento.

6. Antes del inicio del encuentro se realizará un sorteo entre ambos capitanes. El ganador del mismo tendrá opción de elegir el campo o el saque. En caso de elegir campo, el equipo contrario tendrá el saque inicial. En caso de elegir saque, el equipo contrario tendrá la opción de elegir campo.

#### **Art 6.** Transcurso del encuentro

1. Las faltas serán sancionadas con tiro libre indirecto.

2. Un jugador podrá ir al piso únicamente cuando la pelota no se encuentre en disputa con un contrincante. En caso contrario se sancionará falta.

3. Se sancionará con saque lateral cuando la pelota impacte contra la red superior del campo de juego.

4. Los saques laterales se realizarán con el pie.

5. En caso de que la pelota ingrese al arco directamente desde un saque lateral se sancionará saque de arco.

6. Los saques de arco se realizarán con la mano. En caso contrario se sancionará saque lateral.

7. No habrá limitación sobre el sector de la cancha donde un arquero podrá enviar la pelota desde un saque de arco.

8. El arquero podrá abandonar el área durante el encuentro para participar del juego como un jugador de campo.

9. El arquero no podrá tomar la pelota con la mano si está recibiendo el pase de un compañero.

#### **Art 7. Disciplina**

1. El delegado tomará responsabilidad por cualquier problema disciplinario de su equipo.

2. La violencia no será tolerada en ningún aspecto. Las **sanciones** a aplicarse serán discutidas entre todos los delegados teniendo en consideración la gravedad del problema en particular.