

## Normas y Reglamento

La Batalla de tiene una normas específicas en las que todo portero que se presente deberá de cumplir.

1. El juego se realizará entre dos porteros/as de una misma categoría.
2. Cada participante se podrá inscribir únicamente en una sola categoría. Los porteros/as se agruparán categorías distintas:

Las categorías se realizaran cuando se sepa el número de participantes.

3. En cada partido arbitrarán dos jueces. Un juez principal que estará a pie de campo. Y un juez auxiliar que se encontrará en la mesa de control.

- El juez principal será el encargado de dirigir el partido y de distribuir los balones a los respectivos porteros.
- El juez auxiliar será el encargado de controlar el tiempo de juego y anotar los resultados, así como de avisar a los participantes de los lances posteriores.

4. Duración de cada partido durante un torneo:

- Los partidos tendrán una duración de 2 minutos a tiempo corrido.

5. El tiempo de duración de los partidos de exhibición será variable, dependiendo de los diversos factores que rodeen a la misma.

6. El tiempo de juego solamente será interrumpido por uno de los árbitros cuando se produzcan los siguientes casos:

- Lesión de uno de los porteros.
- No existan balones disponibles en el terreno de juego.
- En el terreno de juego haya más de un balón.
- Se dictamine un penalti
- El árbitro lo considere oportuno.

7. El lanzamiento por parte de un portero se podrá realizar con cualquier parte del cuerpo. Con el pie se podrán realizar lanzamientos de volea, a bote pronto, a balón parado...

8. Cuando un portero realice un lanzamiento y el balón se introduzca en su propia portería rechazada por los postes o por el portero contrario, el gol será válido.

9. Cuando un portero realice un rechace y el balón salga por la línea de fondo o por la línea lateral obtendrá la posesión del balón.

10. Los porteros no podrán salir de su área a la hora de realizar un lanzamiento a la portería contraria, salvo que venga de un rechace del portero contrario o de uno de los postes de la portería contraria. Teniendo la posibilidad de acabar la jugada (en un tiempo máximo de 6 segundos), aunque el balón se encuentre fuera de su área.

**11.** Los porteros no podrán salir de su área a la hora de defender, salvo que se haya producido un rechace por parte de uno de los postes de su portería o por el propio portero, sin poder invadir el campo del oponente. Es decir, sólo podrán defender en su mitad de campo.

**12.** Los porteros no podrán mantener la posición del balón más de 6 segundos.

**13.** Cuando un portero cometa una falta, el árbitro ó juez le sancionará con el lanzamiento de penalti en contra, y el tiempo se detendrá.

**14.** Los porteros se dirigirán a los árbitros y entre ellos de forma correcta, de lo contrario serán sancionados con un penalti. Si la falta fuera muy grave los jueces podrán descalificar a los porteros.

**15.** Para el lanzamiento de penalti el balón se colocará sobre el punto señalado en el terreno de juego (si éste no estuviese pintado el árbitro lo medirá aproximadamente), situado a 11 metros de la línea de gol. El portero sancionado debe situarse sobre la línea de meta, entre los postes y bajo palos. El portero sancionado podrá moverse sobre la línea de gol. En el momento en que los porteros estén dispuestos en sus lugares correspondientes y el árbitro lo notifique, se podrá realizar el lanzamiento. Sólo serán válidos los lanzamientos realizados hacia delante, con el pie y en los que el portero atacante no toque más de una vez la pelota. Si después de su disparo el balón pega en el poste, podrá volver a golpearlo. Si rechaza en el portero, puede volver a rematar.

**16.** En caso de que un portero llegue tarde o no se presente a un partido, se le dará por perdido con un resultado de 3-0 en su contra.

**17.** Los porteros deberán ir vestidos de forma correcta (camiseta manga corta o manga larga, pantalón corto, largo o pirata, guantes y botas adecuadas al terreno de juego).

**18.** En los partidos de clasificación la puntuación será:

- 3 puntos por partido ganado.
- 1 punto por partido empatado.
- 0 puntos por partido perdido.

**19.** El portero que al final del tiempo reglamentado, haya marcado más goles que su adversario, gana el partido.

**20.** En caso de empate en los partidos correspondientes a octavos de final, cuartos de final, semifinales y finales, se realizarán lanzamientos alternativos por parte de los dos porteros hasta que se produzca un desempate (muerte súbita).

**21.** En caso de empate en la tabla clasificatoria se tendrá en cuenta el gol-average general (diferencia entre goles marcados y goles encajados). Si éste fuese igual pasaría el portero con mayor número de goles a favor.

**Desde la organización queremos dar prioridad al juego limpio en el evento, por lo tanto, disfruta de la competición con una actitud positiva.**

**DISFRUTA DE LA BATALLA DE PORTEROS MASFUTBOL**