



CIRCUITO MENORES PADEL HUELVA

XI CIRCUITO DE PADEL DE MENORES DE HUELVA 2025

PRESENTACION

A través de este proyecto se va a poner en marcha en colaboración con varios Ayuntamientos y Clubes de Pádel de la Provincia de Huelva la XI edición del Circuito Provincial de Menores con el objetivo de fomentar este Deporte entre las edades de 6 a 23 años y ambos géneros.

ORGANIZACIÓN DEL CIRCUITO

PRUEBAS

El Circuito está compuesto por 9 pruebas (3 de ellas máster) y un Master Final

CATEGORIAS

Las Categorías que se van a disputar son:

PADELANDIA
INICIACION
PERFECCIONAMIENTO
SUB23

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se efectuarán a través de un formulario creado para cada torneo. Los jugadores abonarán en cada prueba una inscripción de 12 € en todas las categorías.

PREMIOS

Trofeos para Campeones y Subcampeones en todas las categorías y medallas para campeones de consolación.

RANKING

Se establecerá un Ranking cuyas puntuaciones son las que establece la Normativa del Circuito

ORGANIZACIÓN

ORGANIZADORES: JUAN MARIA GÓMEZ – JON BAYO – JUAN DIEGO ORIA

NORMATIVA CIRCUITO DE MENORES

ARTÍCULO I	CALENDARIO
ARTÍCULO II	JUGADORES
ARTÍCULO III	INSCRIPCIÓN
ARTÍCULO IV	CATEGORÍAS
ARTÍCULO V	SISTEMA DE JUEGO
ARTÍCULO VI	FORMACIÓN DE LOS CUADROS DE JUEGO
ARTÍCULO VII	SISTEMA DE PuntuACIÓN DURANTE EL CIRCUITO
ARTÍCULO VIII	RANKING CIRCUITO
ARTÍCULO IX	ARBITRAJE
ARTÍCULO X	MASTER FINAL

ART. I.- CALENDARIO

EL CIRCUITO PROVINCIAL DE MENORES DE HUELVA 2025, constará de 9 pruebas (dos de ellas máster), más un Máster Final de acuerdo al calendario siguiente:

PRUEBA	FECHA	LUGAR
1ª PRUEBA (MASTER)		XELPADEL LEPE
2ª PRUEBA		CLUB LA VOLEA - ALJARAQUE
3ª PRUEBA		LAS AMERICAS (HUELVA)
4ª PRUEBA		BONARES
5ª PRUEBA		XELPADEL LEPE
6ª PRUEBA (MASTER)		CLUB LA VOLEA - ALJARAQUE
7ª PRUEBA		PANORAMICO HUELVA
8ª PRUEBA		PUNTA UMBRIA
9ª PRUEBA (MASTER)		ALMONTE
MASTER FINAL		PALOS DE LA FRONTERA

ART. II.- JUGADORES

Podrán participar todos aquellos jugadores/as que se hayan inscrito correctamente antes de la hora prevista de cierre de cada una de las pruebas.

ART. III.- INSCRIPCIÓN

Las inscripciones de cada una de las 9 pruebas que componen el Circuito Provincial se realizarán a través de la web de Xporthy, que se puede acceder desde un código QR que aparece en el cartel de cada prueba.

El cierre de la misma se producirá a las 22 h del miércoles anterior a la celebración de cada una de las 9 pruebas.

Los cuadros saldrán en redes sociales y en el código QR de información del cartel, el jueves por la tarde o el viernes por la mañana, a más tardar.

ART. IV.- CATEGORÍAS

PADELANDIA

Hasta de 12 años el 31 de diciembre de 2025

INICIACION

Hasta 16 años el 31 de diciembre de 2025

PERFECCIONAMIENTO

Hasta 18 años el 31 de diciembre de 2025

SUB23

Máximo 23 años el 31 de diciembre de 2025

OBSERVACIONES: LA ORGANIZACIÓN EN TODO MOMENTO SE RESERVA EL CRITERIO DE LA CATEGORIA QUE POR SU NIVEL CORRESPONDA AL JUGADOR.

Los niveles los establecerán los monitores de los jugadores.

Cuando jueguen dos jugadores de diferentes niveles se inscribirán en el nivel del jugador de nivel superior.

Los jugadores se pueden inscribir en niveles superiores al suyo, pero nunca en uno inferior.

Para disputar en una prueba una categoría determinada, habrán de inscribirse al menos 6 parejas en dicha categoría. La organización se reserva el derecho de crear la categoría con menos parejas de las establecidas.

ART. V.- SISTEMA DE JUEGO

Para las categorías de PADELANDIA, INICIACION y PERFECCIONAMIENTO, todos los partidos se jugarán a 9 juegos. En caso de empate a 8 se disputará un tie-break a 10 puntos. Si se llega a 40-40 en un juego, éste se decidirá por el sistema de bola de oro.

Estas condiciones de juego serán para las 8 pruebas del circuito y el MASTER FINAL.

Para la categoría de SUB23, se jugará a tres sets, siendo el tercero a supertie break a 10 puntos con diferencia de 2.

ART. VI.- FORMACIÓN DE LOS CUADROS DE JUEGO

Para la obtención de los cabezas de serie de cada prueba se tendrán en cuenta solo los puntos obtenidos en las pruebas celebradas del Circuito por los dos componentes de la pareja en el año en curso.

En la primera prueba se hará sorteo puro sin cabezas de serie, por lo que todos los jugadores partirán con 0 puntos.

ART. VII.- SISTEMA DE PUNTUACIÓN DURANTE EL CIRCUITO

La puntuación obtenida en cada prueba se establecerá en función de las rondas que se disputen obteniendo los puntos según el cuadro que se detalla a continuación:

CAMPEONES	FINALISTAS	SEMIFINAL.	CUARTOS	OCTAVOS	DIECISEIS	TREINTA Y DOS
500	422	360	297	247	200	169

Los campeones de consolación obtendrán los puntos de la ronda en la que han empezado más la mitad de los puntos que se obtienen por pasar a la siguiente ronda.

Si algún jugador cambia de categoría durante un año natural, no le contarán los puntos que haya obtenido en la otra categoría que participó.

Para las pruebas MASTER éstas serán las puntuaciones:

CAMPEONES	FINALISTAS	SEMIFINAL.	CUARTOS	OCTAVOS	DIECISEIS	TREINTA Y DOS
750	633	540	445	370	300	253

ART. VIII.- RANKING DEL CIRCUITO

Para establecer el ranking del circuito se tendrán en cuenta los puntos obtenidos en las 9 pruebas del Circuito que será el que dará derecho a participar en el Master Final.

ART. IX.- ARBITRAJES

Todas las pruebas a celebrar en el circuito contarán con una persona designada por la organización que establecerá los horarios, pistas y a la que se dirigirán los jugadores para cualquier aspecto del torneo.

ART. X.- MÁSTER FINAL

Accederán al máster final los 12 jugadores con más puntos del ranking una vez finalizada la última prueba.

Para participar en el máster se debe haber jugado un mínimo de 6 pruebas. Si al finalizar las 9 pruebas no hay 12 jugadores que cumplan ese criterio se irá reduciendo el número de pruebas hasta un mínimo de 4. En el caso de que aún así no haya 12 jugadores, será la organización quien decida si incluir a algún jugador que no cumpla los criterios solicitados.

Si existe empate de puntos entre jugadores la organización valorará si incluir a algún jugador más en el master siempre que cumplan los criterios solicitados.