

NORMATIVA OPEN NAIROBI

1. Se deberá **llegar 20 minutos antes del primer partido** para terminar de formalizar la inscripción y el pago en la mesa de control de pistas. Además, se deberá **llegar 5 minutos antes a la pista antes de cada partido** (siempre que no tengan partido antes). En esta mesa se entregará el *welcome pack* y se darán las indicaciones pertinentes. **Ninguna pareja podrá empezar su partido sin haber realizado y pagado correctamente la inscripción.**
2. El torneo estará formado por **7 categorías**: nivel 1, nivel 2 (juvenil), nivel 2 (amateur), nivel 3, categoría mixta, categoría femenina y junior - que se dividirá en junior 1 (3ºESO + 4ºESO) y junior 2 (1ºESO + 2ºESO) . Cada categoría estará formada por una serie de grupos divididos por las preferencias horarias indicadas en la inscripción.
3. Durante el viernes y el sábado se jugará una **liga regular** donde cada pareja disputará cuatro/cinco (depende de la categoría) partidos de pádel contra los miembros del grupo en donde han sido emparejados (la categoría junior jugará la liga regular el domingo por la mañana). Los **emparejamientos están hechos por sorteo** a través de la aplicación XPORTY
4. El **domingo se disputarán las fases finales. No empezarán antes de las 15:00h** y acabarán a lo largo de la tarde. Al finalizar, tendrá lugar la **entrega de premios.**
5. El número de parejas que pasará a la fase final será el siguiente:
 - a. **Nivel 1**: 14 primeras parejas
 - b. **Nivel 2 (amateur)**: 8 primeras parejas
 - c. **Nivel 2 (sub 23)**: 8 primeras parejas
 - d. **Nivel 3**: 6 primeras parejas
 - e. **Mixta**: 8 primeras parejas
 - f. **Junior 1**: 6 primeras parejas.
 - g. **Junior 2**: 6 primeras parejas.
6. Los partidos de la **fase regular tendrán una duración de 20 minutos** y acabarán en el momento en el que los encargados de pista lo indiquen. Los partidos de la **fase final tendrán una duración de 25 minutos en todas las categorías menos en la junior que seguirán siendo de 20 minutos.**
7. Los **encargados de pistas avisarán del final del partido antes de empezar a jugar el último punto.** Hay previstos cinco minutos entre partido y partido para poder hacer el cambio de pista y evitar retrasos entre partido y partido.
8. Todos los juegos del campeonato se jugarán con **punto de oro** en el caso de llegar al 40-40. En el caso de que se llegara a este punto de oro, la pareja que resta podrá decidir quién recibirá el saque. **La pareja que gane el punto de oro ganará el juego.**
9. Si cuando acabe el partido el juego no ha finalizado se dará como ganador a la pareja que vaya por delante en el marcador, aunque solo se haya disputado un solo punto. Si el juego acaba en empate, no subirá al marcador.
10. Cuando acabe el partido **la pareja ganadora deberá informar** al encargado de pista del resultado.

11. Durante la primera fase se atribuyen **tres puntos por partido ganado, dos puntos por partido empatado y un punto por partido perdido**. La organización se reserva el derecho de sancionar posibles retrasos e incomparecencias a partidos.
12. Al final de la fase regular, **el eventual empate entre parejas se resuelve** por los siguientes criterios, cada uno de los cuales excluye al siguiente:
 - Enfrentamiento directo (no aplica en el caso de más de dos empates)
 - Diferencia de juegos ganados y juegos perdidos
 - Mayor número de juegos ganados
 - Menor número de juegos perdidos
 - Sorteo mediante moneda al aire