



IX BATALLA DEPORTEROS



Excmo. Ayuntamiento de
LOS REALEJOS



Los Realejos
con el deporte



922 364 332 - 606 220 139

www.deportesmasfutbol.com



NORMAS Y REGLAMENTO



1. FORMATO DE COMPETENCIA:

- EL JUEGO ENFRENTARÁ A DOS PORTEROS/AS DE LA MISMA CATEGORÍA.

2. INSCRIPCIÓN Y CATEGORÍAS:

- CADA PARTICIPANTE SOLO PODRÁ INSCRIBIRSE EN UNA CATEGORÍA.
- LAS CATEGORÍAS SE DEFINIRÁN UNA VEZ SE CONOZCA EL NÚMERO TOTAL DE PARTICIPANTES.

3. ARBITRAJE:

- CADA PARTIDO CONTARÁ CON DOS JUECES:

- JUEZ PRINCIPAL: UBICADO EN EL CAMPO, SERÁ RESPONSABLE DE DIRIGIR EL PARTIDO Y DISTRIBUIR LOS BALONES A LOS PORTEROS.
- JUEZ AUXILIAR: SITUADO EN LA MESA DE CONTROL, SE ENCARGARÁ DE LLEVAR EL TIEMPO DE JUEGO, ANOTAR LOS RESULTADOS Y AVISAR A LOS PARTICIPANTES SOBRE LOS SIGUIENTES ENFRENTAMIENTOS.

4. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

- TORNEOS OFICIALES: CADA PARTIDO TENDRÁ UNA DURACIÓN DE 2 MINUTOS A TIEMPO CORRIDO.
- PARTIDOS DE EXHIBICIÓN: LA DURACIÓN SERÁ VARIABLE DEPENDIENDO DE LAS CIRCUNSTANCIAS DEL EVENTO.

5. FORMA DE LANZAMIENTO:

- LOS PORTEROS PODRÁN LANZAR EL BALÓN UTILIZANDO CUALQUIER PARTE DEL CUERPO.
- LOS LANZAMIENTOS CON EL PIE PUEDEN REALIZARSE DE DIFERENTES MANERAS: DE VOLEA, A BOTE PRONTO O CON EL BALÓN DETENIDO.



NORMAS Y REGLAMENTO



6. INTERRUPCIONES DEL TIEMPO DE JUEGO:

- EL TIEMPO DE JUEGO SOLO SE DETENDRÁ SI UNO DE LOS ÁRBITROS LO CONSIDERA NECESARIO EN LOS SIGUIENTES CASOS:
 - LESIÓN DE UNO DE LOS PORTEROS.
 - FALTA DE BALONES DISPONIBLES EN EL TERRENO DE JUEGO.
 - PRESENCIA DE MÁS DE UN BALÓN EN EL CAMPO.
 - SANCIÓN DE UN PENALTI.
 - CUALQUIER OTRA SITUACIÓN QUE EL ÁRBITRO DETERMINE OPORTUNA.

7. AUTOGOL VÁLIDO:

- SI UN PORTERO REALIZA UN LANZAMIENTO Y EL BALÓN ENTRA EN SU PROPIA PORTERÍA TRAS REBOTAR EN LOS POSTES O EN EL PORTERO CONTRARIO, EL GOL SERÁ VÁLIDO.

8. LANZAMIENTOS A PORTERÍA CONTRARIA:

- LOS PORTEROS NO PODRÁN SALIR DE SU ÁREA PARA LANZAR A LA PORTERÍA CONTRARIA, EXCEPTO SI EL BALÓN PROVIENE DE UN RECHACE DEL PORTERO RIVAL O DE LOS POSTES DE LA PORTERÍA CONTRARIA.
- EN ESTE CASO, PODRÁN TERMINAR LA JUGADA EN UN MÁXIMO DE 6 SEGUNDOS, AUNQUE EL BALÓN SE ENCUENTRE FUERA DE SU ÁREA.

9. DEFENSA Y MOVIMIENTO DEL PORTERO:

- LOS PORTEROS NO PODRÁN SALIR DE SU ÁREA PARA DEFENDER, EXCEPTO SI EL BALÓN HA REBOTADO EN LOS POSTES DE SU PORTERÍA O HA SIDO RECHAZADO POR ELLOS MISMOS.
- EN NINGÚN CASO PODRÁN INVADIR EL CAMPO DEL Oponente, ES DECIR, SOLO PODRÁN DEFENDER DENTRO DE SU MITAD DE CAMPO.



NORMAS Y REGLAMENTO



10. EL TIEMPO DE JUEGO SOLO SE DETENDRÁ SI UN ÁRBITRO LO CONSIDERA NECESARIO EN LOS SIGUIENTES CASOS: LESIÓN DE UN PORTERO, FALTA DE BALONES EN JUEGO, PRESENCIA DE MÁS DE UN BALÓN EN EL CAMPO, SANCIÓN DE UN PENALTI O CUALQUIER OTRA RAZÓN QUE EL ÁRBITRO DETERMINE.

11. LOS LANZAMIENTOS PODRÁN REALIZARSE CON CUALQUIER PARTE DEL CUERPO. CON EL PIE SE PERMITEN LANZAMIENTOS DE VOLEA, A BOTE PRONTO O CON EL BALÓN PARADO.

12. SI UN PORTERO LANZA Y EL BALÓN ENTRA EN SU PROPIA PORTERÍA TRAS REBOTAR EN LOS POSTES O EN EL PORTERO CONTRARIO, EL GOL SERÁ VÁLIDO.

13. INDUMENTARIA: LOS PORTEROS DEBERÁN VESTIR CON ROPA DEPORTIVA ADECUADA, INCLUYENDO GUANTES, CAMISETA DE MANGA LARGA O CORTA, PANTALÓN LARGO O CORTO Y CALZADO ADECUADO PARA LA SUPERFICIE DE JUEGO.

14. LOS PORTEROS NO PODRÁN SALIR DE SU ÁREA PARA LANZAR A LA PORTERÍA RIVAL, SALVO QUE EL BALÓN PROVENGA DE UN RECHACE DEL PORTERO CONTRARIO O DE LOS POSTES. EN ESE CASO, PODRÁN FINALIZAR LA JUGADA EN UN MÁXIMO DE 6 SEGUNDOS, AUNQUE EL BALÓN ESTÉ FUERA DEL ÁREA.

15. NO PODRÁN SALIR DE SU ÁREA PARA DEFENDER, EXCEPTO SI EL BALÓN HA REBOTADO EN LOS POSTES O HA SIDO RECHAZADO POR ELLOS MISMOS, SIN INVADIR EL CAMPO CONTRARIO. SOLO PODRÁN DEFENDER EN SU MITAD DE CAMPO.



NORMAS Y REGLAMENTO



16. PUNTUACIÓN EN FASE DE CLASIFICACIÓN: 3 PUNTOS POR VICTORIA, 1 PUNTO POR EMPATE Y 0 PUNTOS POR DERROTA.
17. VICTORIA EN EL PARTIDO: GANA EL PORTERO QUE, AL FINALIZAR EL TIEMPO REGLAMENTARIO, HAYA MARCADO MÁS GOLES QUE SU ADVERSARIO.
18. DESEMPATES EN ELIMINATORIAS: EN CASO DE EMPATE EN OCTAVOS, CUARTOS, SEMIFINALES Y FINAL, SE REALIZARÁN LANZAMIENTOS ALTERNATIVOS EN FORMATO DE MUERTE SÚBITA HASTA QUE HAYA UN GANADOR.
19. DESEMPATES EN LA CLASIFICACIÓN: SE DETERMINARÁ POR EL GOL-AVERAGE GENERAL (DIFERENCIA ENTRE GOLES MARCADOS Y ENCAJADOS). SI PERSISTE EL EMPATE, PASARÁ EL PORTERO CON MÁS GOLES A FAVOR.
20. MODIFICACIÓN DEL CALENDARIO: LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR EL CALENDARIO SI ES NECESARIO.
21. RESPONSABILIDAD EN EL ESTADIO: LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE RESPONSABLE DE LA ENTRADA Y SALIDA DE LOS PARTICIPANTES. CADA PORTERO DEBE ESTAR ACOMPAÑADO. SI DEBE AUSENTARSE DE LA INSTALACIÓN, DEBERÁ COMUNICARLO A LA ORGANIZACIÓN.



LA ORGANIZACIÓN PRIORIZA EL JUEGO LIMPIO, POR LO QUE INVITAMOS A TODOS A COMPETIR CON UNA ACTITUD POSITIVA Y DISFRUTAR DEL EVENTO. ¡VIVE LA EMOCIÓN DE LA BATALLA DE PORTEROS MAS FUTBOL!

DEPORTES
FUTBOL