

LIGA NORTE MIXTA DE PADEL. 2025

Se hace necesario comentar que esta liga nace con la idea de practicar nuestro deporte y de generar vínculos sociales, sin fin lucrativo alguno y destinada a los jugadores de las categorías 1º, 2º, 3º, 4º, con alguna excepción que se admitiera por todos los clubs participantes, sólo será necesario las instalaciones y nuestras ganas de pasarlo bien.

1-. ORGANIZACIÓN:

1.1) **Varias reuniones.** - Donde se han aprobado los siguientes puntos:

A) Modificación y/o aprobación de las bases de la liga

* (se actualiza que en caso de no estar contemplado algún tema nos regiremos por las bases de la federación canaria del pádel)

B) Selección de un comité organizativo de entre los capitanes.

C) Fijación de una cuota a modo de gestión de la liga.

D) Fijación del calendario (tanto las jornadas como la fase final).

d.1) Fijación de fecha de presentación lista de jugadores, para poder incluir todos los datos a la nueva app Xporthy como nueva fórmula de administrar la liga y sus datos.

F) Elección del club que se encargará de las finales.

Los puntos que deban ir a votación deberán aprobarse con el voto de la mitad más uno de los capitanes.

2) COMITÉ ORGANIZATIVO

Se elegirán dos capitanes de distintos equipos que serán los encargados de organizar la temporada de la liga.

Sus funciones serán:

Crear y/o modificar el grupo de capitanes.

Procurar el mejor funcionamiento de la liga haciendo cumplir las bases de las que se disponen

Generar y configurar la nueva Aplicación Xporthy para llevar el control de equipos, jornadas, actas de la jornada y revisar todo dentro del orden establecido.

Enviar al grupo de capitanes la clasificación actualizada, aunque ya la podrán visualizar desde la misma app.

Mediar en cualquier controversia que no esté regulada en estas bases. Dichas controversias deberán exponerse y solucionarse con una votación favorable de la mitad más uno de los capitanes. Se podrán solicitar en cualquier momento de la liga una reunión de capitanes para resolver cualquier problema que se crea que es importante para el buen funcionamiento de la liga.

Comprar los trofeos de las finales y colaborar con el club organizador de estas.

Para ello este año se añade una cuota adicional de 100€ válido para 100 rifas por equipo que se sortearán en la final

Custodiar el dinero de las cuotas de gestión y enviar al grupo de los capitanes las facturas de los gastos realizados para una total transparencia.

Analizar las actas de las jornadas y procesar los datos para la clasificación.

3) CUOTA DE GESTION DE LA LIGA

Esta cuota (100€) irá destinada para la compra de los trofeos de las finales, así como la gestión de estas por el club que las vaya a realizar (picoteo y otros necesarios para ello).

Las facturas de los gastos deberán publicarse en el grupo de los capitanes.

El dinero de esta cuota será custodiado por uno de los capitanes del comité organizativo y en caso de que quede algún remanente a final de temporada se entregará en la primera reunión de la siguiente liga a aquellas personas que asuman el comité organizativo

4) LISTA DE JUGADORES

Cada club deberá realizar una lista de los jugadores participantes de la siguiente manera y con los siguientes requisitos:

Nombre y apellido del jugador junto con su FOTO OBLIGATORIA

La edad mínima de inscripción de los/as jugadores/as será de 16 años, en el momento de presentación de las listas.

Un jugador solo podrá estar inscrito en un solo equipo.

Para que un jugador pueda cambiar de equipo no puede haber jugado ningún partido con otro club en la presente temporada, como todo jugador la categoría a inscribir debe

pasar el “filtro” de la liga. No se admiten cambios de jugadores en las dos últimas jornadas, semifinales y en la final. Las listas se cerrarán a la fecha de la revisión de estas por los capitanes y con el cierre de la app (19/09/25)

*** Los jugadores quedarán englobados de la siguiente manera:**

1ª masculina 1ª Femenina

2ª masculina 2ª Femenina

3ª masculina 3ª Femenina

4ª masculina 4ª Femenina

En el cómputo global se necesita un mínimo de 15 jugadores y 15 jugadoras para participar en la liga.

Quedan excluidos de esta liga los jugadores que en el ranking de la federación canaria estén entre el puesto 1 y 30 en la categoría masculina y entre la 1 y 15 en la femenina a fecha de presentación de la lista.

En la reunión para analizar las listas los capitanes traerán o enviarán al grupo en la hora de la reunión un barrido de aquellos jugadores que consideren que deben subir o bajar categoría, una vez expuestos si la mitad más uno de los capitanes coincide en subir o bajar de categoría un jugador, el equipo afectado deberá modificar la categoría de este.

5) JORNADAS DE LA LIGA

Las jornadas se disputarán el sábado o domingo de la fecha que está establecida en el calendario, el horario puede ser variable siempre que haya acuerdo entre ambos capitanes.

***De no haberlo los horarios por defecto serán Sábado a las 16:00 o Domingo a las 10:00, horario que decidirá el capitán del equipo local. (nunca por imposición otro)**

Se añade que los aplazamientos se registrarán como la federación ,
(Solo se puede adelantar o atrasar una semana de la fecha establecida, siempre previo acuerdo de capitanes, de no haberlo se disputará en la fecha establecida originalmente.)

El equipo local, a través de su capitán, deberá supervisar el perfecto estado del material de juego y las instalaciones. El equipo que juega en casa pondrá un mínimo de 5 botes de bolas nuevas de la marca que estime oportuna, siempre y cuando estén homologadas por la Federación Española, así como proporcionar el agua que sea necesaria a los/as jugadores/as.

Ambos capitanes deberán rellenar el acta de la jornada en la app hasta 15 minutos antes del comienzo de esta, en ella deberán:

Colocar los convocados en sus correspondientes categorías, indicando la categoría en el apartado que corresponde.

Colocar la fecha, el lugar y la hora de la jornada. **(Será por parte del administrador de la app , previo aviso de los capitanes en el grupo de la hora, día y lugar, como máximo el jueves antes del finde que tendrá lugar el encuentro).**

El capitán del equipo local o un representante de este debe informar al equipo rival como muy tarde el lunes de la semana a disputar el encuentro del lugar y hora de este.

Anotar los datos de los resultados de los partidos según se vayan terminando en la app

Anotar cualquier tipo de incidencia que surja y sea considerable de mención por algún o ambos capitanes en la app

I Una vez terminada la jornada, darle ok en las actas

II El acta de la jornada deberá ser enviada por uno de los capitanes al grupo de capitanes para su comprobación y posterior introducción de los datos en la clasificación.

(Ahora está todo en la app, de igual manera se revisa)

En cada jornada se disputarán 11 partidos, siguiendo un orden preestablecido y se irán iniciando inmediatamente vayan finalizando los partidos en juego. No se podrán jugar menos de dos partidos simultáneamente. Los partidos se jugarán al mejor de 3 sets, el tercer set será en todo caso un súper tie-break (10 puntos).

Y SERA A PUNTO DE ORO .

SIEMPRE QUE LOS CAPITANES SE PONGAN DE ACUERDO ANTES DE EMPEZAR LA JORNADA SE PODRA DISPUTAR UN 3ª SET NORMAL SI EXISTEN 3 O MAS PISTAS DE JUEGO .

El sistema de puntuación será el siguiente: Cada partido valdrá un punto. De cada jornada, saldrá un único equipo vencedor que obtendrá un punto en la clasificación general.

En caso de empate por puntos en clasificación, siempre nos regiremos por la federación y estará por encima el ganador del enfrentamiento directo. En caso de triple o mayor empate donde el enfrentamiento común no clarifique un ganador se tendrán en cuenta en el siguiente orden estos baremos hasta dilucidar un ganador: Partidos ganados, Set Ganados, Diferencia entre Set Ganados y Perdidos, Juegos ganados.

Es obligatorio presentar todas las parejas anteriormente establecidas.

La incomparecencia de alguna pareja será penalizada con la pérdida del partido correspondiente, siempre que se avise al equipo contrario al menos el día antes del enfrentamiento.

* De no avisar que se va a dejar de presentar una pareja con el consiguiente perjuicio para el rival la sanción se ampliara en un punto menos extra.

*En caso de no presentar más de una pareja y salvo caso de fuerza mayor demostrable (en caso de duda de lo que se considera fuerza mayor se puede someter a votación entre los capitanes de la liga) la sanción será partido perdido (primera pareja) y partido perdido más un punto menos extra en las siguientes parejas no presentadas.

El primer supuesto es siempre que pase forma puntual y como excepción. Si un equipo incurre en esta infracción en más de 2 jornadas (forma recurrente) cada partido sin presentar llevara la sanción de partido perdido más punto de menos extra, al que además se podrá sumar el de no avisar si así fuera.

Si como consecuencia de esta o estas incomparecencias/s, la suma de puntos resulta en igualdad, para romper este empate, vencerá el equipo que más partidos haya ganado en la jornada.

En cuanto al doblaje de jugadores solo podrán doblar aquellos jugadores que jueguen los partidos de cuarta categoría y siempre de manera ascendente pasando a jugar categoría de 3.

***Los partidos a disputar serán:**

- 1ª Masculina. Mixto 1 1ª Femenina.
- 2ª Masculina. Mixto 2 2ª Femenina.
- 3ª Masculina. Mixto 3 3ª Femenina.
- 4ª Masculina. 4ª Femenina.

***El orden para ello será el siguiente:**

JORNADAS IMPARES

De 4ª categoría hasta 1ª categoría

JORNADAS PAR

DE 1ª categoría hasta 4ª categoría

* El orden de los partidos se podrá modificar de mutuo acuerdo entre los capitanes.

6) APLAZAMIENTOS DE JORNADA

Motivos de aplazamiento de la jornada: Una jornada podrá ser aplazada por dos motivos:

En caso de condiciones meteorológicas adversas: Se determinará nunca antes de 60 minutos antes del comienzo de la jornada, en este caso los capitanes deberán acordar una nueva fecha para disputar la jornada. (Siempre teniendo en cuenta la norma federación .. una semana después)

Las jornadas se podrán aplazar si los dos capitanes están de acuerdo, dentro de los plazos establecidos (semana antes de la fecha establecida o semana después de la fecha establecida)

En caso de no llegar a un acuerdo entre capitanes, la jornada se debe presentar en las fechas oficiales siendo en este caso el sábado tarde alas 16:00H o Domingo mañana a las 10:00H.(Elegido por el equipo Local)

- **HAY QUE AVISAR EN EL GRUPO ACUERDO O DESACUERDO ENTRE CAPITANES COMO PLAZO MAXIMO HASTA JUEVES A LAS 20.00H (Bien para poder corregir los datos en la app de fecha y hora o para establecer la oficial elegida por el equipo local por desacuerdo)**



CamScanner

7) DESARROLLO DEL INTERCLUB:

Se disputará en DOS fases:

* Fase primera: LIGA REGULAR

Enfrentamiento de todos contra todos a partido único donde un sorteo determina el local y el visitante antes del comienzo de la competición.

*Fase segunda: PLAY OFF

En base a la clasificación de la liga regular se dividen dos grupos.

Grupo A: Del primero al cuarto clasificado, enfrentándose el 1vs4 2vs3 en semifinales y los ganadores de estos cruces en una final.

Grupo B: Del quinto al octavo clasificado, enfrentándose 5vs8 6vs7 en semifinales y los ganadores en la final de consolación.

Cabe destacar que el 9ª y 10ª de la fase regular quedan excluidos del PLAY OFF final.

- Los partidos se disputarán en casa de aquel equipo que quedó por encima en la fase regular. (siempre que ese equipo cuente con sede propia, si no es así se pueden poner de acuerdo para ver donde se celebra)

8) SANCIONES:

En el caso de que en el acta haya un jugador que no está inscrito en la lista del equipo al que representa, se le dará por perdida la jornada.

Se considerará alineación indebida colocar a un jugador/a por debajo de su categoría o por encima de otro/a jugador/a de superior categoría en la convocatoria. Los partidos en los que se cometa dicha infracción serán dados por perdidos.

(ejemplos prácticos: A) Nunca un jugador de 2ª categoría podrá jugar en 3ª o 4ª Categoría. B) Nunca un jugador de 4ª categoría podrá jugar un partido de 2ª categoría si tienen jugadores de 3ª)

En caso de que ambos equipos cometan alineación indebida se procederá a restarle los partidos ganados en los que haya incurrido de dicha infracción, pero en este caso sin sumárselos al rival.

9)ADICIONAL 2025 POR LA NUEVA INCORPORACIÓN DE LA APP XPORTY A LA LIGA .-

Plazo para inscripción de equipos hasta 19/09/2025

Jugadores sin foto en la app, serán eliminados de la base de datos.

Pueden tener dos capitanes en app que gestionen el equipo.

***Se abrirá un nuevo plazo de inscripción de jugadores a los equipos del 1 de Noviembre al 07 Noviembre.**

La alineación hay que incluirla en la app como plazo límite hasta 15 minutos antes de comenzar el enfrentamiento, Luego ya no se podrá incluir datos y se dará por perdida la jornada.

El capitán contrario podrá ver alineación del rival 10 minutos antes del enfrentamiento cuando ya la app no deja hacer ningún cambio de alineación.

Necesario y obligatorio rellenar el campo ETIQUETA del jugador con la palabra CAT + SU CATEGORIA y clicar de igual forma debajo en desplegable su categoría de nuevo.



CamScanner