



REGLAMENTO OFICIAL

Temporada 2026

Versión 1.0 · Vigente desde el 1 de mayo de 2026

1. Categorías de Competencia

La Liga está organizada en dos ramas y cuatro categorías:

Rama	Categoría	Niveles incluidos
Masculino	Categoría A	2ª y 3ª
Masculino	Categoría B	4ª y 5ª
Masculino / Femenino	Categoría C	6ª y 7ª
Femenino	Categoría B Femenino	4ª y 5ª

2. Participación y Requisitos

- Los equipos deben contar con al menos una pista habilitada para oficial de local.
- Las pistas deben presentar las medidas reglamentarias especificadas por la FIP.
- Las pistas no tienen que ser obligatoriamente de la misma construcción (cristal o muro).
- Las pistas deben estar aptas para la práctica del deporte en condiciones óptimas.
- Los partidos se jugarán los días sábados o domingos en el horario oficial.
- Cada club locatario deberá tener día y horario fijo "oficial" para la competencia, pudiendo modificarlo con previo aviso al capitán rival y a la Liga.
- El orden de los enfrentamientos será: primero pareja 3, segundo pareja 2, tercero pareja 1.
- El club locatario con 3 pistas disponibles puede optar por jugar los 3 partidos en el mismo horario, previo aviso al equipo rival.
- Cada club designará 2 capitanes por equipo.
- Los capitanes deben informar por escrito (WhatsApp) los cambios de día/hora hasta el miércoles previo al encuentro antes de las 14:00 hs.
- En caso de suspensión por causas meteorológicas o fuerza mayor, el encuentro deberá disputarse en un plazo máximo de 15 días, con previo aviso a la Liga y al capitán rival. Salvo en la última fecha del torneo Apertura y Clausura, que deberá disputarse previo a la finalización de cada fase.

3. Conformación de Equipos

- Cada club podrá presentar uno o más equipos por categoría (ej.: Club Pádel A, Club Pádel B, Club Pádel C).
- Cada equipo deberá estar conformado por un mínimo de 8 y un máximo de 18 jugadores.
- Cada club designará 2 capitanes por equipo.
- Se disputarán 3 partidos por fecha, conformado por 3 parejas diferentes.
- En caso de que a un equipo le falte un jugador por falta de convocatoria, podrá completar la tercera pareja con un jugador repetido, siempre que: (a) se notifique a la organización con 24 horas de anticipación, (b) cuente con aprobación previa del equipo rival, y (c) no se hayan utilizado más de 2 cupos de este tipo durante el torneo. Ambas aprobaciones son requisito indispensable.

4. Formato de Partido

Todos los partidos se disputarán al mejor de 3 sets con tie-break en cada uno.

Sistema de Puntuación por Set

- Cada set se jugará a 6 games.
- En caso de empate 5–5, se disputará un tie-break a 7 puntos (diferencia mínima de 2 puntos).
- El ganador del tie-break se adjudicará el set por 6–5.

Sistema de Puntuación por Game

- Cada game se jugará bajo el sistema tradicional (15, 30, 40).
- En caso de deuce (40–40), se aplicará la modalidad de punto de oro.
- En el punto de oro, la pareja receptora elige el lado de recepción, y ese punto define el game.

5. Puntuación del Equipo

- Cada partido ganado en el encuentro suma +1 punto al equipo; el equipo perdedor suma 0.
- Resultado 2–1: equipo ganador 2 pts, perdedor 1 pt. Resultado 3–0: ganador 3 pts, perdedor 0 pts.
- Si un equipo presenta solo 1 pareja: W.O. Presencial → –3 pts; equipo rival +3 pts. Resultado de cada partido: 6-0/6-0.
- Si un equipo presenta solo 2 parejas: jugarán las parejas 1 y 2; la pareja 3 es punto perdido (6-0/6-0) para el equipo infractor.
- No presentarse al encuentro: –3 pts (W.O.) y +3 pts al rival. Resultado: 6-0/6-0.
- Notificación fuera de plazo (después del miércoles a las 14:00 hs): se aplica W.O. (–3/+3). El equipo rival tiene la facultad de no acudir presencialmente.
- El equipo que acumule 3 W.O. es descalificado automáticamente, anulando todos los puntos ganados y/u otorgados.
- Se otorgan 20 minutos de cortesía. Pasado ese tiempo, el equipo rival decide si aplica W.O. (6-0/6-0). Debe comunicarse a la organización en el momento.
- Si un jugador se lesiona y no puede continuar, el partido lo gana el equipo rival, conservando los games terminados. El set en curso se completa administrativamente. Ej: pareja A gana el primer set 6-2. En el segundo set va 4-1 arriba y se lesiona. Resultado: gana pareja B, puntuación 2-6/6-4/6-0.
- En caso de lesión tras ser alineado en el acta, el jugador no puede ser reemplazado.

6. Aplazamientos

- Solo se podrá aplazar una fecha por fuerza mayor: inclemencias meteorológicas, instalaciones inhabilitadas por incidente, o alerta activada de Inumet en la localidad del local o el visitante.
- El equipo local debe comunicar el aplazamiento con al menos 3 horas de antelación (en causas meteorológicas), o con el tiempo prudencial en otros casos.
- Para aplazamientos por torneos o eventos: el aviso límite al capitán rival y a la Liga es el miércoles a las 14:00 hs. Con mutuo acuerdo previo a ese plazo, se podrá cambiar la localía.
- El aplazamiento se comunica a la Liga vía e-mail o WhatsApp, ofreciendo dos opciones de día y hora (fin de semana) al equipo rival.
- Se podrá recuperar en días laborables si ambos clubes están de acuerdo. El horario siempre debe ser de mutuo acuerdo.
- Los encuentros aplazados tienen un plazo de 15 días para disputarse. Fuera de ese plazo se requiere conformidad de la organización.
- Pasado el plazo sin notificación, el encuentro se puntuará 0 a 0.
- Si un equipo se retira de la competición, todos los puntos obtenidos o quitados por ese equipo quedan sin efecto para el resto de los equipos.

7. Puntuación Individual de Jugadores

Resultado	Puntos obtenidos
Partido ganado	50 puntos
Partido jugado	5 puntos

8. Pelotas

- La pelota oficial es de la marca Kuikma.
- El equipo local debe presentar dos tubos de pelotas nuevas para cada fecha, los cuales serán proporcionados por la Liga. Se utilizarán dos pelotas por partido.
- Cualquier equipo puede negarse a jugar con pelotas no oficiales, pero no se aceptarán reclamaciones una vez iniciado el encuentro.
- La no utilización de la pelota oficial puede comportar la pérdida del encuentro para el equipo local.
- La organización facilitará pelotas para la Fase Apertura y la Fase Clausura a los equipos que hayan completado la inscripción y el pago en el plazo establecido.
- La organización puede autorizar el uso de otra pelota en caso de fuerza mayor.

9. Actas

- El acta es responsabilidad de los capitanes y debe completarse online o en la app de la Liga.
- Las 3 parejas deben ser alineadas como máximo 20 minutos antes del primer partido. Pasado ese tiempo, el sistema no permitirá alinear.
- Hasta los 20 minutos previos, cada capitán solo ve su propia alineación; al cumplirse, ambos pueden ver la alineación rival. El sistema es automático.
- No se aceptarán modificaciones una vez vencido el plazo de 20 minutos.
- En caso de aplazamiento, se notifica a la organización indicando la nueva fecha acordada con el capitán rival.
- Es responsabilidad de los capitanes verificar que los emparejamientos del acta sean correctos. Un orden incorrecto implica la pérdida del partido de la pareja infractora (6-0/6-0).
- Un acta incompleta puede acarrear la pérdida de los 3 puntos si los rivales lo reclaman, a criterio de la organización.
- No se contabilizará ningún resultado recibido sin acta.
- Las actas se envían a través de la plataforma online. En caso de necesidad, contactar con el teléfono de la Liga.

10. Jugadores

- Un jugador solo puede estar inscrito en un equipo dentro de la misma modalidad (Masculino o Femenino).
- Los puntos de los jugadores son personales.
- En caso de que un jugador esté inscrito en dos equipos de la misma modalidad simultáneamente, será eliminado de ambos.
- Los jugadores menores de 18 años deben solicitar permiso a la Liga y presentar autorización firmada por padres o tutor legal.
- En la Categoría A, se puede inscribir solamente un jugador de 1ª por equipo, y ese jugador debe jugar con un jugador de 3ª.

11. Jugadores Pasados de Categoría

Se considerará que un jugador está pasado de categoría cuando compita en una división inferior a la que le corresponde según su nivel real de juego. La organización tiene la facultad de investigar y resolver estos casos, siendo su decisión final e inapelable.

- Para acreditar que un jugador está pasado de categoría, se requerirán pruebas fotográficas o documentales de torneos en los que dicho jugador haya disputado finales o las haya ganado en categorías superiores a la que está inscrito.
- Una vez presentadas las pruebas, el caso quedará sujeto a revisión por parte de la organización, quien determinará si el jugador debe ser reclasificado.
- Si se comprueba la irregularidad, el jugador será eliminado del equipo en el que está mal categorizado.
- La organización podrá aplicar quita de puntos tanto en encuentros como en partidos puntuales donde el jugador pasado de categoría haya participado.
- La decisión final en todos los casos corresponde exclusivamente a la organización de la Liga.

12. Capitanía

- Todos los equipos deben asignar 2 capitanes con teléfono visible en su perfil y presentes en el grupo de WhatsApp de su categoría.
- Los capitanes son responsables del buen comportamiento de su equipo y de la sana competencia, respetando los valores del deporte y de la Liga.

13. Ascenso de Jugadores Campeones

- Todo jugador que resulte campeón de una categoría deberá jugar obligatoriamente en la categoría superior la siguiente temporada.
- Esta medida aplica independientemente del club o equipo en el que el jugador participe el año siguiente.
- No se permitirá repetir categoría después de haberla ganado, salvo que no exista categoría superior en la competencia, o por justificación médica (lesión grave u similar) que haya impedido disputar el 80% de los partidos, con previa autorización de la organización.

14. Formato de Finales

Campeón Apertura vs. Campeón Clausura:

Etapa	Período
■ Torneo Apertura	Mayo – Agosto
■ Torneo Clausura	Agosto – Octubre

- Los equipos campeones (Apertura y Clausura) de cada categoría se enfrentarán en una final al mejor de 3 partidos en club neutral. Si un equipo gana los primeros dos partidos, se define campeón anual sin necesidad de disputar el tercero.
- Si un mismo equipo gana Apertura y Clausura, se lo declara campeón anual de su categoría.
- En la Categoría B Masculino, al disputarse en dos series (Serie 1 y Serie 2), tanto en el Apertura como en el Clausura se jugará una final al mejor de 3 partidos en cancha neutral entre los equipos que hayan quedado en primera posición de cada serie, para resolver quién es el campeón de cada rueda.

Supercopa

- La Supercopa se define por la sumatoria de puntos de la tabla anual (Apertura + Clausura) en cada categoría.
- La tabla se divide a la mitad: la mitad superior jugará la Copa de Oro y la mitad inferior jugará la Copa de Plata.
- Por ejemplo, en Categoría A con 8 equipos: los primeros 4 disputarán la Copa de Oro y los últimos 4 la Copa de Plata.
- Toda la Supercopa se disputa en un único fin de semana, tanto la Copa de Oro como la Copa de Plata de cada categoría.

15. Consideraciones Finales

- La organización se reserva el derecho de revisar casos puntuales que afecten el equilibrio de la competencia.
- Se podrá solicitar revisión de categoría si se considera que un jugador está claramente por encima o por debajo del nivel en el que fue inscrito.

■ *Este reglamento es la normativa oficial de la Liga. La participación como club, equipo, organización o jugador implica su aceptación plena al momento de la inscripción.*

Disposiciones Generales, Aceptación y Responsabilidad

1. Aceptación del Reglamento

La participación en la Liga de Clubes de Pádel implica la aceptación total, expresa y sin reservas del presente reglamento por parte de todos los clubes, jugadores, cuerpos técnicos y personas vinculadas a la competición. La inscripción de un equipo supone la conformidad plena con todas las normas aquí establecidas, siendo plenamente válida y aplicable aun cuando no medie firma física.

2. Facultades de la Organización

La organización de la LCP se reserva el derecho de:

- Interpretar el presente reglamento.
- Modificar, ampliar o adaptar sus disposiciones en cualquier momento.
- Resolver cualquier situación no prevista en el mismo.

Todas las decisiones adoptadas por la organización serán definitivas e inapelables, y tendrán como objetivo garantizar el correcto desarrollo de la competencia y el espíritu deportivo de la Liga.

3. Responsabilidad y Exoneración

La Liga de Clubes de Pádel, sus directores, organización, colaboradores y clubes sede no serán responsables por lesiones físicas o psicológicas, accidentes durante partidos, entrenamientos o traslados, ni daños materiales o pérdidas de objetos personales.

Cada jugador participa bajo su exclusiva responsabilidad, declarando encontrarse en condiciones físicas aptas para la práctica deportiva y asumiendo los riesgos inherentes a la actividad. Los participantes, sus familiares, representantes legales y cualquier tercero vinculado a los mismos eximen expresamente a la Liga de Clubes de Pádel de toda responsabilidad por cualquier daño, perjuicio, lesión o consecuencia derivada de su participación, renunciando a efectuar cualquier reclamo, indemnización o acción legal.

4. Uso de Imagen

Todos los jugadores, clubes y participantes autorizan a la Liga de Clubes de Pádel a utilizar, reproducir y difundir su imagen (fotografías, videos, contenido audiovisual) con fines promocionales, publicitarios y de difusión de la Liga, en cualquier medio (redes sociales, prensa, web, streaming, etc.), sin derecho a compensación económica. Los interesados pueden oponerse enviando la solicitud por escrito a la organización de la Liga.

5. Conformidad

Los clubes y equipos participantes, a través de sus representantes y jugadores, dejan constancia de haber leído, comprendido y aceptado el presente reglamento en su totalidad.

Liga de Clubes de Pádel