

# III CIRCUITO FRONTENIS

DIPUTACIÓN DE ALBACETE



**REGLAMENTO**

# PRIMERO

El **III Circuito Provincial de Frontenis "Diputación de Albacete"** se desarrollará durante el año 2026, estructurado en una única zona clasificatoria con 16 pruebas, que se desarrollarán entre los meses de abril y octubre, además de una Fase Final, donde se decidirán las parejas campeona, subcampeona y tercera clasificada del Circuito.

Las pruebas de la Fase Clasificatoria se realizarán en colaboración con las Entidades Locales, que serán las responsables en la organización de su prueba. Para ello, el ayuntamiento donde se celebra la competición realizará la oportuna inscripción como sede del Circuito, con compromiso de colaboración y puesta a disposición de la instalación.

Los participantes en el Circuito asumen este Reglamento por el mero hecho de inscribirse, y deberán tener en cuenta los criterios básicos que se exponen a continuación:


1. La inscripción en cada una de las competiciones se realizará en la modalidad de parejas.
2. Cada prueba de la Fase Clasificatoria será controlada por un responsable designado por la Organización Local, que tendrá como función atender la misma, realizar las inscripciones, controlar las partidas, colaborar en las entregas de trofeos junto a las autoridades locales, facilitar los resultados y puntuaciones, y dirimir cualquier complicación que se de en el transcurso de la competición, incluido el tiempo de descanso entre la jornada de mañana y la de tarde.
3. El sorteo será realizado a través de la app xporty por parte de los organizadores del circuito con al menos 18 horas de antelación al comienzo de la prueba.
4. Se respetarán los horarios con la máxima exactitud.
5. Se establecerá un servicio de duchas para el aseo de los participantes por parte del Ayuntamiento organizador.
6. Los participantes, en cada prueba, estarán cubiertos por un seguro de accidentes.

Los Ayuntamientos organizadores se responsabilizarán de:

1. Poner a disposición el frontón de su municipio el día de la celebración de la jornada en óptimas condiciones para la práctica deportiva.
2. Dotar a la prueba tanto de duchas como de aseos.
3. Aportar una persona responsable el día de la prueba, que tendrá como función atenderla, realizar las inscripciones, controlar las partidas, colaborar en las entregas de trofeos junto a las autoridades locales, facilitar los resultados y puntuaciones, realizar el reportaje fotográfico y dirimir cualquier complicación que se de en el transcurso de la competición, incluido el tiempo de descanso entre la jornada de mañana y la de tarde si las hubiera.
4. Dotar de un premio económico mínimo de 100, 75 y 50 euros para la primera, segunda y tercera parejas clasificadas, respectivamente. Además, deben dotar de un premio económico de 50 euros a la primera pareja local clasificada, para ello, los dos miembros de la pareja deben ser de la localidad donde se celebre la prueba. Estos premios económicos podrán ser mayores, o podrán ser cambiados por premios no metálicos cuyo valor sea claramente superior a estas cuantías. En caso de premios no materiales, estos deben estar compuestos por dos lotes idénticos para entregar uno a cada miembro de las parejas premiadas.
5. Publicitar la competición en su localidad y en municipios aledaños.
6. El avituallamiento de los jugadores y jueces: los organizadores locales ofrecerán la bebida para el desarrollo de la prueba, así como una comida a los participantes. Opcionalmente pueden ofrecer un almuerzo a media mañana (bocadillos, fruta, etc).

7. Poner a disposición de la organización una mesa, sombrilla y varias sillas para el desempeño de la labor arbitral.
8. Y cualquier otra cuestión que crean oportuna para facilitar a los deportistas participantes una agradable jornada.
9. Recoger en el Servicio de Deportes el material necesario para el desarrollo de la competición (pelotas, trofeos, marcador, pancarta ...) en los días previos a la celebración de la prueba, y devolverlo, junto a las clasificaciones, en los días posteriores.

El Circuito constará de dos fases, la primera clasificatoria, que tendrá lugar durante los meses de abril a octubre, con 16 pruebas en las localidades mostradas en la siguiente tabla:



**18 de abril - Ossa de Montiel**  
**9 de mayo - La Gineta**  
**16 mayo - Alpera**  
**6 junio - Tarazona de la Mancha**  
**13 junio - Fuentealbilla**  
**20 de junio - Casas Ibañez**  
**27 de junio - Casas de Ves**  
**4 de julio - Pozuelo**  
**18 de julio - Bonete**  
**25 Julio - El Salobral**  
**15 de agosto - Pozo Lorente**  
**22 agosto - Abengibre**  
**29 de agosto - Munera**  
**5 de septiembre - Albacete**  
**19 de septiembre - Tobarra**  
**10 de octubre - El Bonillo**  
**17 de octubre - FASE FINAL**

Y una Fase Final que se celebrará en Albacete el sábado 17 de octubre, con las 16 mejores parejas clasificadas durante la Fase Clasificatoria. Si hubiera algún problema con la disponibilidad de las pistas para esta fecha, esta fase final se disputaría al día siguiente (18 de octubre) comunicándolo lo antes posible. En caso de que haya una alta probabilidad de lluvia para este fin de semana, esta fase final se disputaría en una sede alternativa con frontones cubiertos, indicándolo lo antes posible.

## SEGUNDO

Podrán tomar parte en las mismas todas las personas que tengan 18 años cumplidos en la fecha de la primera de las pruebas disputadas (se aportará el DNI). Podrán participar menores, desde 14 años cumplidos, con autorización paterna (que se deberá aportar en cada una de las pruebas a las que se acuda).

## TERCERO | INSCRIPCIONES

### EN CADA UNA DE LAS COMPETICIONES

En cada una de las pruebas las inscripciones para cada competición se realizarán por riguroso orden a través del método propuesto por cada entidad local que gestione cada prueba. El periodo de inscripciones comenzará 28 días antes de la disputa de la prueba, y se cerrará 20 horas antes de la misma (antes de la realización del sorteo).

El coste de inscripción para cada una de las pruebas será fijado por el ayuntamiento organizador. Esta inscripción irá destinada a ayudar con los costes de la prueba. Antes del periodo de inscripción se indicará el número de cuenta o bizum que indique cada entidad local organizadora. Las inscripciones se considerarán firmes cuando se reciba el importe de la inscripción.

Si una pareja, una vez inscrita, no va a asistir al torneo, deberá comunicarlo lo antes posible para dejar la posibilidad de que entre una pareja de la lista de espera. Si es un miembro de la pareja el que no puede asistir a la prueba el otro jugador podrá buscarse un sustituto. Si finalmente no lo encuentra, entrará una pareja de la lista de espera. Siempre que haya parejas en la lista de espera, si una pareja se da de baja antes del comienzo de la prueba se intentará suplir su puesto con una pareja de dicha lista de espera.

Si una pareja se inscribe en un torneo y luego no acude, sin haber anulado la misma, aun siendo esta falta justificada, quedará apercibida, y si este hecho ocurre por segunda vez, se les excluirá del Circuito no pudiendo participar en las pruebas restantes.



## EN EL CIRCUITO

Todos los participantes inscritos en alguna de las 16 pruebas que componen el circuito están inscritos automáticamente en dicho circuito. No es necesario realizar ninguna inscripción adicional. Este año, la puntuación, que será descrita posteriormente, será individual. Si un jugador disputa distintas pruebas con distintos compañeros tendrá como puntuación en el circuito la suma de todos los torneos disputados. Este jugador podrá jugar la fase final con cualquiera de las parejas con las que ha jugado y que al sumar sus puntuaciones, quede entre las 16 mejores parejas. Si un jugador se clasifica para esta fase final con más de una pareja, debería notificar con quien jugará la fase final antes del 11 de octubre de 2026.

Los dos participantes con mejor ranking al finalizar la fase de circuito tendrán un trofeo como ganadores de esta fase.

## CUARTO | RESPONSABLES DE LAS PRUEBAS DE LA FASE CLASIFICATORIA

Cada organización local deberá designar a una persona responsable encargada de la prueba, que tendrá carácter de juez único, y que estará presente durante todo el desarrollo de la misma. Entre sus funciones se encuentran coordinar, junto con los organizadores del circuito, el sorteo previo y la confección de los cuadros de competición, establecer las sanciones según el artículo SEXTO, así como resolver las incidencias que se puedan producir en el transcurso de la competición. El sorteo será realizado a través de la aplicación [www.xporthy.com](http://www.xporthy.com).

En todas las pruebas cuya duración sea mayor de 7 horas, será el responsable de fijar la hora de la comida. Esta hora queda fijada por defecto de 14:00 a 15:00 h.

Además, será el encargado de trasladar el material necesario (bolas, trofeos, marcador, actas, etc.) y de transmitir los resultados y el reportaje fotográfico y la crónica a la Organización Central.

PASA

7

6

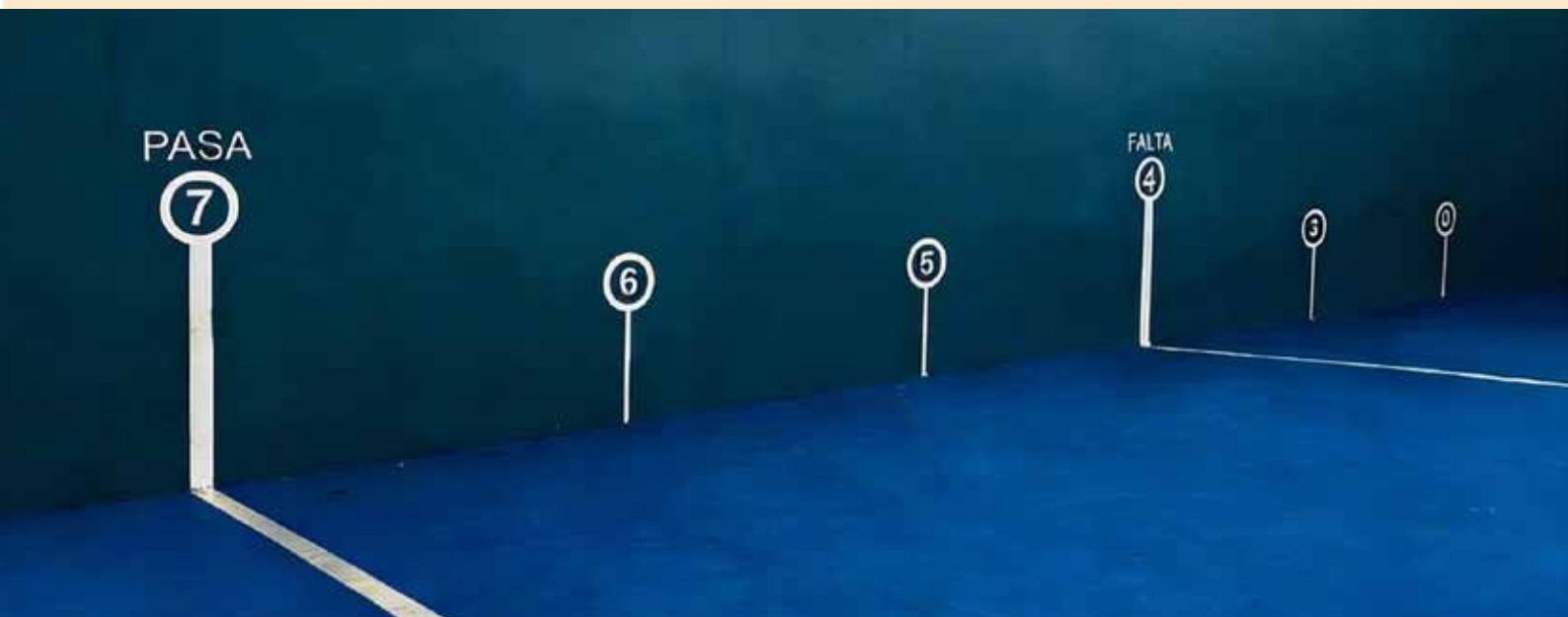
5

FALTA

4

3

0



## QUINTO | ARBITRAJES DE LAS PARTIDAS

Todas las partidas serán arbitradas por los propios jugadores del torneo, a no ser que en alguna localidad la organización designe un árbitro para la prueba. Las partidas serán arbitradas por al menos un miembro de la pareja ganadora de la partida previa. En el caso de la primera partida del torneo, será arbitrada por algún jugador que se encuentre en el frontón al comienzo del torneo.

Si una pareja se niega a pitar será sancionada, siendo eliminada en la fase de grupos del torneo.

Es muy importante que el arbitraje se realice de la mejor forma posible. Es obligatorio que el árbitro esté situado correctamente, cerca de la línea lateral y siguiendo el partido de cerca. Si un árbitro no presta la suficiente atención, o se coloca muy lejos de la línea lateral será apercibido. Si después de ello sigue sin prestar atención, la pareja de ese árbitro será sancionada con la descalificación.

## SEXTO | DESCALIFICACIONES Y AMONESTACIONES

Las descalificaciones y amonestaciones serán decididas por la persona responsable de la prueba, designado por la Organización Local.

Un jugador podrá ser amonestado por faltas leves que atenten contra el decoro deportivo (tirar pelotas sin motivo, gritar a jueces, público y resto de jugadores, golpear el suelo con la raqueta...). En caso de reincidir un jugador a lo largo del torneo en alguna de estas actitudes, podrá ser descalificado del mismo, quedando por tanto la pareja sin posibilidad de seguir jugando (ver artículo SÉPTIMO).

Las descalificaciones tendrán lugar por faltas graves derivadas de no respetar el Reglamento, agresiones e insultos a jueces y jugadores, mal comportamiento en el desarrollo de la competición, incomparecencias y abandonos en las competiciones. En segunda instancia el Comité de Apelación formado por un técnico de deportes de la Excma. Diputación Provincial y el Responsable de la Fase Clasificatoria, decidirán sobre sanciones más severas que afecten a la participación en el resto del Circuito. En caso de descalificación en alguna prueba la pareja no puntuará en el resto del Circuito y podrá impedírsele la participación en el resto de competiciones.

Será amonestada la pareja que no atienda la obligación de arbitrar la partida que le corresponda según el artículo QUINTO. La reincidencia conllevará la expulsión de la pareja del torneo.

## SÉPTIMO | INCOMPARENCIAS Y ABANDONOS EN LAS COMPETICIONES

Si una pareja inscrita en un torneo no comparece en la misma quedará apercibida, y si este hecho ocurre por segunda vez, se le excluirá del Circuito, no pudiendo participar en las pruebas restantes.

Si una pareja abandona una prueba sin haber finalizado todas sus partidas sin una justificación, no obtendrán puntuación en dicha prueba para el circuito, y ambos miembros de la pareja serán sancionados con no poder disputar las 3 pruebas posteriores. Si es un miembro de la pareja el que abandona una prueba sin justificación, solo será sancionado dicho miembro de la pareja, puntuando el otro compañero con los puntos que había conseguido hasta el momento del abandono. Será causa justificada para abandonar una prueba la lesión de alguno de los miembros de la pareja.

Solamente se considerará que una pareja ha comparecido si lo hacen los dos miembros de la misma, no permitiéndose en ningún caso que juegue un solo jugador. Del mismo modo no está permitido que juegue solo uno de los miembros de la pareja si en medio de un torneo, si su compañero abandona la prueba.

# III CIRCUITO FRONTENIS

## DIPUTACIÓN DE ALBACETE



## OCTAVO

La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes pudieran ocasionar a otros jugadores, público, instalaciones, etc. Se recomienda la utilización de gafas protectoras.

Se jugará en categoría única sin distinción de edad ni sexo. Será por tanto Categoría Parejas Absoluta.

## NOVENO

Todas las jornadas tienen un horario de comienzo recomendado: 8:00 horas de la mañana. La entidad local puede cambiar este horario de comienzo cuando así lo estime. También se permite la modalidad de torneo nocturno cuando se reúnan las condiciones necesarias de iluminación. Cualquier cambio sobre este horario debe ser notificado por la entidad organizadora antes de la realización del sorteo, no permitiéndose los cambios después de este momento.

Se respetarán los horarios con la máxima exactitud. Tras el sorteo se dará a conocer a las parejas las partidas que tienen que arbitrar conforme al artículo QUINTO. En caso de que una pareja se retrase, será penalizada con 1 punto por cada minuto de retraso.



## DÉCIMO

El mínimo de parejas apuntadas a una prueba de este circuito será de 6 parejas. Con menos de 6 parejas, la entidad local puede decidir seguir con la disputa de la prueba, pero dicha prueba no puntuará en la fase de clasificación del circuito.

Las partidas de la fase de grupos tendrán una duración máxima de 20 minutos o 15 puntos. Dentro de estos 20 minutos entra también el calentamiento. Las partidas de la fase de eliminatorias tendrán una duración de 20 minutos o 15 puntos. La duración de la final será de 25 minutos o 21 puntos.

Si en una partida se termina el tiempo, el punto debe terminarse solo si la partida está empatada y durante un tiempo máximo de 5 minutos. Si persiste este resultado trascurrido el tiempo se dará como ganador de la partida a la pareja que estaba al resto al comienzo de este punto.

## UNDÉCIMO

Se jugará con la pelota lenta. La pelota recomendada será "HEAD". Serán cedidas por la Diputación de Albacete a las entidades organizadoras de cada prueba.



## DUODÉCIMO

Aunque la inscripción a cada una de las pruebas del circuito se realice por parejas, el sistema de puntuación para la Fase Clasificatoria se realizará de forma individual, añadiendo los siguientes puntos a cada miembro de la pareja:

<b>CLASIFICACIÓN</b>	<b>PUNTOS</b>
<b>Ganadores</b>	<b>25 puntos</b>
<b>Finalistas</b>	<b>21 puntos</b>
<b>3er clasificados</b>	<b>18 puntos</b>
<b>4º clasificados</b>	<b>15 puntos</b>
<b>Cuartos de final</b>	<b>10 puntos</b>
<b>Grupos</b>	<b>5 puntos</b>

Al realizarse un ranking individual, cada jugador tendrá como puntuación final la suma de los puntos obtenidos en cada una de las pruebas que ha participado, independientemente de la pareja con la que haya disputado cada prueba.

Los puntos obtenidos por cada pareja serán la suma de los puntos obtenidos por cada uno de dos jugadores que la componen.

Accederán a la Fase Final las DIECISEIS PRIMERAS PAREJAS de la clasificación según la puntuación obtenida en la Fase Clasificatoria.

En caso de empate a puntos se tendrán en cuenta el mayor número de primeros puestos obtenidos en las pruebas por las parejas afectadas, si persistiese los segundos puestos, y así sucesivamente. Si aun así no se deshiciere este empate, se tendría en cuenta el mayor número de campeonatos disputados. Si persistiese, prevalecería la mejor clasificación en la última prueba de la Fase Clasificatoria, y si no hubiera clasificación en la última prueba, en la penúltima, y así sucesivamente. Si aun así persistiese el empate se procedería a hacer un sorteo.

Si un jugador ha participado con más de un compañero, y aparece clasificado con ellos entre las 16 primeras parejas, deberá notificar antes del 11 de octubre de 2026 con que compañero disputará la fase final.

En caso de renunciar alguna de las 16 mejores parejas, la Organización Central irá repescando las parejas necesarias para completar el cuadro. Si finalmente no se llega a las 16 parejas para la fase final, se reducirá el número de parejas de esta fase y adaptará el cuadro de competición a las parejas participantes.

## DECIMOTERCERO

La organización se reserva la potestad de cambiar pruebas convocadas o modificar el reglamento, circunstancias que serán comunicadas a los participantes.

## DECIMOCUARTO | TROFEOS

### EN CADA CAMPEONATO

Los participantes optarán a los premios y trofeos establecidos por cada Organización Local, que como mínimo dispondrá de dos trofeos para la pareja campeona, dos trofeos para la pareja subcampeona dos trofeos para la tercera pareja clasificada y dos trofeos para la mejor pareja local. Además, las tres primeras parejas clasificadas en cada fase obtendrán premios económicos, siendo de una cuantía mínima de 100€ para la primera pareja clasificada, 75€ para la segunda, 50€ para la tercera y 50€ a la mejor pareja local. En caso de que esta primera pareja local quede clasificada entre los 3 primeros, dicho premio recaerá en la siguiente pareja local clasificada (que no haya quedado entre los 3 primeros clasificados). Es obligatorio que los dos miembros de la pareja sean de la localidad. Estos premios económicos podrán ser cambiados por premios no metálicos cuyo valor sea claramente superior a estas cuantías, consistiendo en lotes dobles que se puedan repartir entre los miembros de las parejas.

### PARA EL CIRCUITO

Una vez finalizado el Circuito las tres primeras parejas clasificadas en la Fase Final obtendrán trofeo y premio. Este premio será un cheque que podrá ser canjeado por material deportivo. Además, tendrán derecho a un regalo todos los clasificados para la Fase Final.

PUESTO	PREMIO
1º CLASIFICADA	TROFEO Y 300 €
2º CLASIFICADA	TROFEO Y 200 €
3º CLASIFICADA	TROFEO Y 100 €

## **DECIMOQUINTO**

Todas las reclamaciones que no se resuelvan en el transcurso de las competiciones, deberán hacerse por escrito -ateniéndose al Reglamento- en el Servicio de Deportes de la Excma. Diputación Provincial de Albacete. El plazo para efectuar reclamaciones será de tres días a partir de la publicación de los resultados en la web del Circuito. Serán desestimadas las que no cumplan con el plazo indicado, y aquellas en las que no se aluda al punto de este Reglamento sobre el que se pretende reclamar.

## **DECIMOSEXTO**

Las clasificaciones se publicarán en la web de xporty ([www.xporty.com](http://www.xporty.com)), diferentes medios de comunicación, en la página web de la Diputación de Albacete y en las redes sociales del Servicio de Deportes.

## **DECIMOSÉPTIMO**

Todos los jugadores inscritos en cada uno de los campeonatos darán por aceptadas las presentes reglas y en caso de duda, siempre prevalecerá el criterio de la Organización Central y, en su caso de la persona designada por la Organización Local para el desarrollo de cada una de las pruebas.

## **DECIMOCTAVO**

Se aconseja a todos los deportistas que vayan a tomar parte en el Circuito de Frontenis que se hayan realizado un examen médico que les reconozca aptos para la participación en este tipo de esfuerzos deportivos, así como que extremen las medidas de puesta a punto y vuelta a la calma antes y después de las competiciones.

# **III CIRCUITO** **FRONTENIS**

**DIPUTACIÓN DE ALBACETE**

## **ANEXOS**



## ANEXO I | MODO DE JUEGO EN FUNCIÓN DE LA INSCRIPCIÓN

En función de la cantidad de parejas inscritas, el formato de las pruebas que componen el circuito será el siguiente:

**6 parejas:** dos grupos de 3 parejas. Se clasifican los 2 primeros de cada grupo a semis. 6 partidas de grupo (2h) y 4 partidas eliminatorias (1h 30 minutos).

**7 parejas:** un grupo de 4 y un grupo de 3 parejas. Se clasifican los 2 primeros a semis. 9 partidas de grupos (3h) y 4 partidas eliminatorias (1h 30 minutos).

**8 parejas:** dos grupos de 4 parejas. Se clasifican los 2 primeros a semis. 12 partidas de grupos (4h) y 4 partidas eliminatorias (1h 30 minutos).

**9 parejas:** tres grupos de 3 parejas. Se clasifican para semis el primero de cada grupo, y el mejor segundo. 9 partidas de grupos (3h) y 4 partidas eliminatorias (1h y 30 minutos). Se recomienda alargar las partidas a 20 minutos más calentamiento.

**10 parejas:** un grupo de 4 y dos grupos de 3 parejas. Se clasifican para semifinales el primero de cada grupo, y el mejor segundo. El mejor segundo será el que gane un partido de repesca entre el segundo del grupo de 4 y el mejor segundo de los grupos de 3 parejas. 12 partidas de grupos y repesca (4h y 20 minutos) y 4 partidas eliminatorias (1h 30 minutos).

**11 parejas:** dos grupos de 4 y un grupo de 3 parejas. Se clasifican para semifinales el primero de cada grupo, y el mejor segundo. 15 partidas de grupos (5h) y 4 partidas eliminatorias (1h 30 minutos).

**12 parejas:** cuatro grupos de 3 parejas. Se clasifican para cuartos los 2 primeros de cada grupo. 12 partidas de grupos (4h) y 8 partidas eliminatorias (3h).

**13 parejas:** tres grupos de 3 y un grupo de 4 parejas. Se clasifican para cuartos los 2 primeros de cada grupo. 15 partidas de grupos (5h) y 8 partidas eliminatorias (3h).

**14 parejas:** dos grupos de 3 y dos grupos de 4 parejas. Se clasifican para cuartos los 2 primeros de cada grupo. 18 partidas de grupos (6h) y 8 partidas eliminatorias (3h).

**15 parejas:** un grupo de 3 y tres grupos de 4 parejas. Se clasifican para cuartos los 2 primeros de cada grupo. 21 partidas de grupos (7h) y 8 partidas eliminatorias (3h).

**16 parejas:** cuatro grupos de 4 parejas. Se clasifican para cuartos los 2 primeros de cada grupo. 24 partidas de grupos (8h) y 8 partidas eliminatorias (3h).

## ANEXO II | FASE FINAL

La fase final del torneo de diputación de Albacete la disputarán las 16 primeras parejas clasificadas en el ranking del circuito siguiendo las indicaciones descritas en el reglamento del "III Circuito de Frontenis Diputación de Albacete". Si una de estas parejas no puede acudir a la cita, se irá llamando a las parejas por orden en el ranking hasta completar las 16.

El torneo estará compuesto por una fase de grupos, con 4 grupos de 4 parejas cada uno de ellos, y una fase eliminatoria a la que se clasificarán las 2 primeras parejas clasificadas de cada grupo. En caso de empate a puntos, el orden a seguir para desempatar será: enfrentamiento directo entre las parejas empatadas, ordenados por partidas ganadas, diferencia de puntos y puntos a favor, y si siguiera el empate se miraría la diferencia de puntos global y por último los puntos globales en la fase de grupos. Si sigue el empate, se echará a suertes la pareja clasificada.

El sorteo se realizará con 4 "bombos" distintos. En el bombo 1 estarán parejas clasificadas del 1 al 4, en el bombo 2 las parejas del 5 al 8, en el bombo 3 las parejas del 9 al 12 y en el bombo 4 las parejas del 13 al 16. Los 4 grupos estarán compuestos por una pareja de cada uno de los bombos.

El orden de las partidas en cada uno de los grupos será el siguiente:

**Ronda 1:** pareja bombo 1 vs bombo 4, y pareja bombo 2 vs bombo 3.

**Ronda 2:** pareja bombo 1 vs bombo 3, y pareja bombo 2 vs bombo 4.

**Ronda 3:** pareja bombo 3 vs bombo 4, y pareja bombo 1 vs bombo 2.

Las partidas de grupos se disputarán en paralelo usando los dos frontones de la siguiente manera:

**Grupo A:** ronda 1 corto, ronda 2 largo y ronda 3 corto.

**Grupo B:** ronda 1 largo, ronda 2 corto y ronda 3 largo.

**Grupo C:** ronda 1 corto, ronda 2 largo y ronda 3 corto.

**Grupo B:** ronda 1 largo, ronda 2 corto y ronda 3 largo.

Las dos primeras parejas de cada uno de los grupos se clasificarán para los cuartos de final. Las partidas y el orden de estos cuartos de final será el siguiente:

**C1:** 1-A vs 2-D (Frontón corto).

**C2:** 1-C vs 2-B (Frontón largo).

**C3:** 1-B vs 2-C (Frontón corto).

**C4:** 1-D vs 2-A (Frontón largo).

A continuación, las parejas ganadoras de cuartos de final jugarán las semifinales de la siguiente manera:

**S1:** ganador C1 vs ganador C2

**S2:** ganador C3 vs ganador C4

A continuación, se jugará la final de consolación (3er y 4º puesto) con las dos parejas perdedoras en semifinales, y finalmente se disputará la final.

Una vez realizado el sorteo, este no se volverá a rehacer. Si por algún problema de última hora, alguna de las parejas inscritas en esta fase final no pudieran acudir a la cita, se intentaría cubrir su puesto con las siguientes parejas clasificadas en el circuito. Si no fuera posible, el grupo quedaría formado solo por 3 parejas.

En caso de ausencia de alguno de los miembros de una pareja, ya sea por lesión, o por haberse marchado del torneo, el otro miembro de esta pareja no podrá disputar los siguientes partidos. Es obligatorio que los dos miembros de la pareja utilicen una camiseta igual. El pantalón puede ser distinto.



## ANEXO III | REGLAMENTO BÁSICO

### CANCHA

---

Se jugará en los frontones de las localidades participantes, que como mínimo constarán de dos paredes (frontis y lateral). La pared frontal, frontis, donde toda pelota debe pegar en cada jugada, cuenta con un límite mínimo de altura marcado por una franja ancha y otra del mismo grosor que será de chapa en la parte baja de la pared, por lo que la pelota no ha de golpear ese área.

En el suelo, la cancha tiene pintadas dos líneas separadas una de la otra (falta y pasa). Estas líneas son perpendiculares a la pared lateral y delimitan el área donde la bola debe botar en el saque.

Todas las líneas serán consideradas como malas.

Si un frontón no tiene pared trasera, pero sí que hay vaya en forma de rebote se considera buena si vota antes en el suelo y después en la vaya. Se puede utilizar esa vaya como rebote devolviendo la pelota como si hubiera golpeado en una pared trasera. En caso de que la pelota golpee directamente la vaya será mala para el que la ha tirado allí.

En caso de que en el frontón haya focos u otros elementos en la pared lateral, toda pelota que golpee en ellos será considerada como mala, siendo punto para el rival.

En los frontones cubiertos o con red superior, cualquier pelota que golpee el techo o esta red será considerada como mala, siendo punto para el rival.

Cualquier otra peculiaridad del frontón se debe indicar antes de la realización del sorteo, indicando claramente cuando las pelotas serán consideradas como buenas o malas.

### LA PELOTA

---

La Organización Central aportará las bolas de juego del tipo "HEAD".

### LA VESTIMENTA

---

Se aconseja a los integrantes de las parejas que lleven la misma indumentaria para mejor distinción y desarrollo del juego. Los jugadores deberán vestir ropa y calzado deportivo para que el desarrollo de los desplazamientos y frenadas típicas de este deporte sean adecuados y no perjudiquen físicamente al jugador. Será obligatorio jugar con camiseta. El recomendable que los dos miembros de la pareja porten la misma camiseta.

## LAS PARTIDAS

---

Las partidas consisten en el enfrentamiento entre dos parejas a un tanteo que delimitará el Reglamento del Circuito según el Anexo I.

Las partidas de la fase de grupos tendrán una duración máxima de 20 minutos o 15 puntos. Dentro de estos 20 minutos entra también el calentamiento. El saque será sorteado antes del comienzo del calentamiento. Si en algún torneo hay pocas parejas y la organización así lo decide, se podrá alargar la duración de las partidas de la fase de grupos.

Las partidas de las eliminatorias tendrán una duración máxima de 20 minutos o 15 puntos. Se puede permitir el calentamiento fuera de esos 20 minutos si así lo decide la organización del torneo.

La final tendrá una duración de 25 minutos o 21 puntos.

Si en una partida se termina el tiempo, el punto debe terminarse solo si la partida está empatada y durante un tiempo máximo de 5 minutos. Si persiste este resultado trascurrido el tiempo se dará como ganador de la partida a la pareja que estaba al resto al comienzo de este punto.

La pareja la compone un delantero y un zaguero. La pareja que hace el tanto, comienza con el saque para disputar el siguiente.

Durante el juego, si un jugador se interpone involuntariamente a su contrario impidiendo que este pueda restar o devolver la pelota, el jugador perjudicado o su compañero, únicamente, podrán pedir repetir la bola, mediante la voz "pido", y será el juez el que decida la repetición si lo considera pertinente, con independencia de que haya sido tocada o no la pelota por el jugador o equipo perjudicado.

Para el supuesto de una incomparecencia se tendrá en cuenta lo siguiente: si una pareja se retrasa en una partida-respecto al horario de comienzo establecido por la organización- se actuará de la siguiente forma: se penalizará con 1 punto por cada minuto de retraso. Pasados los 10 minutos se considerará incomparecencia y se dará por perdida con un tanteo de 11-0, con posibilidad de seguir jugando si todavía restan partidas por jugar. En la siguiente ocasión, la partida se dará por perdida con el mismo tanteo, y se procederá a la descalificación.

Para que una bola que va a botar fuera del área de juego sea declarada como "mala" es obligatorio dejarla botar. Un jugador no puede parar dicha pelota antes de bote en el suelo para intentar acortar tiempo. Si así lo hace perderá el punto. Lo mismo ocurre con un saque que va a pasar el "pasa". Si un jugador para la pelota antes de que bote en el suelo perderá el punto. Si por el contrario golpea correctamente la pelota antes de que caiga al suelo, el punto continuará de forma normal.

## EL SERVICIO

---

El jugador sirve la pelota golpeándola (después de que haya dado un solo bote y detrás de la línea de falta) con la raqueta para que la bola llegue al frontis sin haber botado en el suelo. Tras haber rebotado en la pared, la pelota debe caer entre las dos líneas delimitantes que se encuentran en el suelo (las líneas "no son buenas"). Si la pelota después de haber tocado la pared frontal no llega al área indicada, la bola es un servicio corto, lo que causa la pérdida del punto y del servi-

cio. Si la pelota bota o se pasa de la segunda raya, la bola es larga y el jugador tendrá otra oportunidad para lograr el servicio; si la pelota nuevamente es larga (o en ese caso también corta) se pierde el punto y el turno al servicio favoreciendo al equipo contrincante.

Antes de realizar el servicio, el jugador que vaya a sacar siempre está obligado a decir bola. El tiempo máximo para realizar el saque después de tener la pelota en la mano será de 5 segundos. Los jugadores del equipo rival deben estar preparados para la devolución. En este punto hay que indicar que los jugadores que van a restar no pueden retrasar de forma deliberada el saque. Si alguna de las dos parejas retrasa el saque, el árbitro les debe apercibir. Si esta acción se repite, y para evitar la pérdida de tiempo deliberada, se permitirá el saque antes de que los jugadores que van a restar se hayan colocado. También podría detener el tiempo de juego para evitar este retraso deliberado.

En el servicio es obligatorio que la pelota bote antes de la línea de falta, pudiéndose golpear la pelota delante de esta línea. Si la pelota bota en la línea o después de ella, el saque será considerado como malo.

## **EMPATE A PUNTOS EN LA FASE DE GRUPOS DE CADA PRUEBA**

---

En caso de empate a puntos en la Fase de Grupos en cada prueba los criterios a seguir de cara a la clasificación de las parejas para la siguiente serán:

1. Partidas ganadas en los enfrentamientos directos entre los implicados en el empate.
2. Diferencia de puntos en los enfrentamientos directos entre los implicados en el empate.
3. Puntos a favor en los enfrentamientos directos entre los implicados en el empate.
4. Diferencia de puntos contando todas las partidas disputadas en el grupo.
5. Puntos a favor contando todas las partidas disputadas en el grupo.
6. Sorteo.

# **III CIRCUITO FRONTENIS DIPUTACIÓN DE ALBACETE**

