
PADEL TEAM
LEAGUE
play your game

ÍNDICE

1. PRÓLOGO. INSCRIPCIONES
2. CLUB / SEDE
3. EQUIPO
    - a CAPITÁN DE EQUIPO
    - b INSCRIPCIÓN DE JUGADORES
    - c LIMITACIÓN DE CLASIFICACIONES
4. CATEGORÍAS Y NIVELES
5. SISTEMA DE COMPETICIÓN
    - a FASE LEAGUE ZONAL:
        - I INSCRIPCIÓN
        - II COMPETICIÓN
        - III CALENDARIO DE COMPETICIÓN
        - IV JUGADORES
        - V COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS Y ORGANIZACIÓN
        - VI FECHAS EN LOS FORMATOS DE COMPETICIÓN
            1. Formatos de Competición
            2. Gestión del formato de dos propuestas
            3. Gestión en el formato de calendario fijo
            4. Incidencias en las fechas de los enfrentamientos
            5. Como adelantar un enfrentamiento
            6. Como aplazar un enfrentamiento
                - a Gestión de aplazamientos
                - b Condiciones para los aplazamientos
            7. Como aplazar un enfrentamiento programado por causas climatológicas
            8. Enfrentamiento no disputado
            9. Reprogramación del enfrentamiento no disputado
        - VII FORMATOS ENFRENTAMIENTOS
            1. Enfrentamientos tres parejas
            2. Enfrentamientos dos parejas
            3. Enfrentamientos una pareja
            4. Incidencias
        - VIII ACTAS: ALINEACIONES
        - IX ACTAS: RESULTADOS
        - X SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE JUGADORES
    - b FASE PLAYOFFS ZONAL:
        - I INSCRIPCIÓN
        - II COMPETICIÓN
        - III CALENDARIO DE COMPETICIÓN
        - IV JUGADORES
        - V COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS Y ORGANIZACIÓN
        - VI FECHAS EN LOS FORMATOS DE COMPETICIÓN
        - VII FORMATOS ENFRENTAMIENTOS
        - VIII ALINEACIONES Y RESULTADOS
        - IX SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE JUGADORES
    - c FASE MASTER FINAL:

I INSCRIPCIÓN
II COMPETICIÓN
III CALENDARIO DE COMPETICIÓN
IV JUGADORES
V COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS Y ORGANIZACIÓN
VI FECHAS EN LOS FORMATOS DE COMPETICIÓN
VII FORMATOS ENFRENTAMIENTOS
VIII ALINEACIONES Y RESULTADOS
IX SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE JUGADORES

6. ASCENSOS Y DESCENSOS
7. REGLAMENTO DE JUEGO
8. SANCIONES
9. SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO
10. BOLA OFICIAL
11. SORTEOS
12. RECLAMACIONES E INCIDENCIAS
13. COMITÉ DE COMPETICIÓN
14. ORGANIZACIÓN

1. PRÓLOGO

La presente normativa establece las reglas y directrices para la competición de PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL (en adelante PTL). La PTL es una competición de pádel amateur que se divide en categorías Femenina y Masculina.

Nota: A menos que se especifique lo contrario, todas las referencias a "jugador" en esta normativa incluye a ambos sexos.

Se celebrarán dos Fase League en el año: Fase League Verano y Fase League Invierno.

Al finalizar cada Fase League se disputará la Fase PlayOffs y posteriormente la Fase Máster Final en cada una de ellas.

Para poder participar en la Fase League es necesario poder inscribir al equipo: pagar la cuota de inscripción y pagar el seguro de accidentes deportivos de los jugadores.

2. CLUB / SEDE

Los clubes que participen en la PTL deben cumplir con ciertos requisitos para garantizar un adecuado desarrollo de la competición. Estos requisitos incluyen:

1. El club o sede debe tener como mínimo dos pistas de pádel homologadas según normativa FIP. Se podrán analizar casos excepcionales.
2. Disponer de vestuarios adecuados y en óptimas condiciones.
3. Es importante destacar que todos los clubes participantes deben contar con un seguro de Responsabilidad Civil.
4. Los clubes serán sedes tanto de sus equipos oficiales como de equipos independientes.
5. El club que participe en la competición será gestionado a través de la App PADEL TEAM LEAGUE y web www.padelteamLeague.com
6. El club o sede local recibirá de cada jugador 6€ por participar en cada enfrentamiento, lo que, suma una totalidad de 72€ (IVA incluido) por enfrentamiento.
7. Se podrán realizar Ofertas de la competición o de los propios patrocinadores a lo largo de la competición.
8. El club o sede deberá asegurar la disponibilidad de pistas para el día y hora del enfrentamiento, donde se tendrá que disputar el enfrentamiento completo.

Sedes Oficiales

En referencia a las Fases PlayOffs y Fase Master Final, la organización seleccionará los clubes que albergarán estas fases. Estos clubes deben cumplir con ciertos requisitos para dar servicio a los jugadores y espectadores.

Si un club está interesado en convertirse en sede oficial de la PTL, puede comunicarse con la organización a través del número de teléfono 622115201 o enviar un correo electrónico a info@padelteamLeague.com para solicitar más información.

3. EQUIPO

Un equipo estará compuesto por un capitán y un mínimo de siete jugadores. Sin embargo, el número máximo de jugadores que se pueden inscribir en un equipo es ilimitado.

a CAPITÁN DEL EQUIPO

El capitán será el responsable principal de la gestión y representación del equipo, será el responsable de inscribir al equipo en la competición, de inscribir a los jugadores, de comunicarse con la organización y tomar decisiones en nombre del equipo.

El capitán es responsable de garantizar que todos los jugadores estén disponibles y preparados para participar en los enfrentamientos programados.

Se recomienda contar con al menos dos capitanes en cada equipo asegurando que las funciones necesarias para la organización de los enfrentamientos se realicen en tiempo y forma. De esta manera brinda mayor flexibilidad en caso de ausencia o imprevistos, garantizando la continuidad de la gestión sin interrupciones.

El capitán debe estar presente durante los enfrentamientos del equipo. En caso de que no pueda asistir, debe designar a otro miembro del equipo como capitán interino para que lo represente en ese momento.

También tiene la responsabilidad de garantizar que todos los jugadores cumplan con las normas y reglamentos de la competición.

Tiene la obligación de reportar a la organización cualquier situación o incidencia relacionada con la competición durante su transcurso.

Antes de comenzar los partidos, el capitán del equipo visitante será responsable de abonar al capitán del equipo local la cantidad de 36€ (6€ por jugador) correspondiente a su equipo. A su vez, el capitán local será el encargado de abonar al club local el total de 72€ (IVA incluido) correspondiente a ambos equipos.

Es responsabilidad del capitán asegurarse de alinear a sus jugadores según el orden establecido.

Es responsabilidad del capitán local notificar a la organización cualquier modificación en la fecha o la hora de un enfrentamiento ya fijado. Esto debe hacerse con

antelación, para garantizar que ambas partes estén informadas y puedan coordinarse adecuadamente.

b INSCRIPCIÓN DE JUGADORES

El capitán del equipo es el responsable de inscribir a los jugadores correctamente, proporcionando la información requerida por la organización respetando los niveles de juego en cada categoría y respetando la limitación de clasificaciones indicada en al apartado c.

La organización no actuará de oficio en la revisión del nivel de los jugadores salvo en casos de extrema gravedad, para que se realice la revisión de la etiqueta de un jugador debe presentarse por parte del capitán una reclamación a través del apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR" en la App PADEL TEAM LEAGUE.

Un equipo debe tener un mínimo de siete jugadores inscritos.

No hay un límite máximo de jugadores que se pueden inscribir en el equipo.

Ningún jugador podrá estar inscrito en dos equipos. Si por un error o no, algún jugador estuviera inscrito en dos o más equipos, pertenecerán al equipo con el que primero hayan jugado.

Se considerará alineación indebida si dicho jugador estuviera inscrito en diferentes equipos / clubes.

El equipo debe asegurarse de contar con el número mínimo de jugadores requeridos para cada enfrentamiento. En caso de no cumplir con este requisito, podrían aplicarse sanciones.

Queda prohibido que un jugador/a cambie de equipo una vez haya empezado la competición excepto en situaciones justificadas y de fuerza mayor quedando otorgado a la organización de la Fase League Zonal el poder de decisión si algún jugador por causas justificadas se quiere cambiar de equipo.

Etiquetas de Jugador: Cada jugador contará con una etiqueta personal que indica la categoría a la que pertenece. Esta etiqueta garantiza que un jugador no pueda inscribirse en un equipo de una categoría inferior a la que le ha sido asignada por la organización. Si un jugador desea cambiar su etiqueta a una categoría inferior o superior en la siguiente temporada, deberá solicitarlo a la organización a través de la App PADEL TEAM LEAGUE, el Comité de Competición evaluará su desempeño basándose en las estadísticas de las temporadas anteriores y tomará y comunicará su decisión al respecto. Condiciones mínimas para la solicitud de cambio de etiqueta:

- En caso de solicitar pasar a una inferior: El jugador debe haber perdido al menos el 50% de los partidos durante la última Fase League en la que estuvo inscrito. En el caso de que haya jugado tan solo 1 partido o la diferencia entre ganados/perdidos sea mínima, el Comité de Competición analizará los resultados obtenidos para poder tomar la decisión.

- En caso de solicitar pasar a una superior: Se debe acreditar que el jugador cumple con los requisitos de nivel para jugar en la categoría solicitada

La edad mínima para participar en PTL es de 14 años cumplidos antes de la finalización de la doble temporada (12 de septiembre) .

Todo jugador puede registrarse en la App PADEL TEAM LEAGUE y web PADEL TEAM LEAGUE en la competición correspondiente asegurándose que todos sus datos personales estén correctamente completados y coincidan con la ficha del jugador, en dichas plataformas podrán disponer de toda la información de la competición:

- Estadísticas de juego
- Ranking
- Resultados de partidos
- Noticias
- Calendario
- Sorteos a lo largo de la competición
- Comunicación con organización

c LIMITACIÓN DE CLASIFICACIONES

En PTL existen ciertas limitaciones en cuanto a la clasificación de los jugadores. Estas limitaciones se establecen para garantizar un equilibrio competitivo y evitar la participación de jugadores con un nivel de juego muy superior al de la categoría en la que compiten.

Si un jugador excede el nivel de juego establecido para una categoría, la organización a través del Comité de Competición tomará las medidas adecuadas para garantizar el buen desarrollo de la competición. Esto puede incluir el cambio de categoría del jugador o la adopción de otras acciones necesarias.

Un jugador que no cumple con las “Limitaciones de Clasificaciones” se considerará alineación indebida.

Ranking de competiciones profesionales

Limitaciones:

- Jugadores con más de 0 puntos en el ranking de las competiciones A1 Padel, FIP TOUR, Ultimate Padel Tour, HEXAGON WORLD SERIES y Premier Padel sólo podrán participar en Primera Categoría.
- Jugadores que hayan participado en pruebas del circuito PREMIER y FIP CUPRA TOUR y no tengan puntos se estudiará por parte del Comité de Competición la categoría de juego
- Jugadores con más de 0 puntos en el ranking de la competición PROMISES FIP TOUR sólo podrán participar en Segunda o Primera Categoría.
- Jugadores que en el año de la competición formen parte de las selecciones absoluta o absoluta por equipos de su Federación Territorial solo podrán participar en Primera Categoría.

- Jugadores que dispongan de la titulación de Monitor Nivel I, II y/o III se analizará cada caso concreto por parte del Comité de Competición para poder ubicarlos en la categoría correspondiente.

Exclusiones:

No podrán participar en PTL aquellos jugadores que estén dentro de las siguientes posiciones:

PREMIER PADEL

Femenina

100 primeras posiciones

Masculina

150 primeras posiciones

FIP TOUR

Femenina

50 primeras posiciones

Masculina

100 primeras posiciones

Estas limitaciones en las clasificaciones permiten asegurar que los equipos estén conformados de manera equitativa y que no haya una ventaja significativa de nivel entre los jugadores de cada categoría. De esta manera, se promueve una competición justa y equilibrada para todos.

Con el objetivo de tratar de establecer niveles homogéneos de juego de los jugadores. Se establecen uno criterios que se irán modificando y ampliando según avance la competición:

Limitación de ranking de las Federaciones Territoriales de Padel

Esta limitación se basará en los rankings federativos absolutos y de veteranos de cada territorial y podrá variar a medida que cada federación vaya actualizando sus listados y pueda variar la actualización de los niveles por parte de la organización. Será responsabilidad del capitán de cada equipo estar informado de cualquier modificación en las clasificaciones federativas que puedan afectar a sus jugadores, en ningún caso será responsabilidad de la organización.

RANKING MASCULINO FEDERACION	EXCLUIDOS	1ª-2ª CATEGORIA MINIMA	3ª-4ª CATEGORIA MINIMA	5ª CATEGORIA MINIMA
ANDALUCIA	1 - 50	51 – 250	251 – 750	+ 751
BALEARES	1 - 10	11 – 50	51 – 250	+ 250
CANARIAS	1 - 10	11 – 50	51 – 250	+ 251

CASTILLA LA MANCHA	1 - 10	11- 50	51 – 250	+ 251
CASTILLA LEON	1 - 10	11- 50	51 – 250	+ 251
CATALUÑA	1 - 50	51 -250	251 – 750	+ 751
COMUNIDAD VALENCIANA	1 - 40	41 – 150	151 – 500	+ 501
EXTREMADURA	1 - 10	11 – 50	51 – 250	+ 251
GALICIA	1 - 10	11 – 50	51 – 250	+ 251
MADRID	1 - 50	51 – 250	251 – 750	+ 751
MURCIA	1 - 10	11 – 50	51 - 250	+ 251

RANKING FEMENINO FEDERACION	**EXCLUIDOS**	**1ª-2ª CATEGORIA MINIMA**	**3ª-4ª CATEGORIA MINIMA**	**5ª CATEGORIA MINIMA**
ANDALUCIA	1 – 20	21 – 125	126 – 250	+ 251
BALEARES	1 – 5	6 – 25	26 – 100	+ 101
CANARIAS	1 – 5	6 – 25	26 – 100	+ 101
CASTILLA LA MANCHA	1 – 5	6 – 25	26 – 100	+ 101
CASTILLA LEON	1 – 5	6 – 25	26 – 100	+ 101
CATALUÑA	1 - 20	21 – 125	126 – 250	+ 251
COMUNIDAD VALENCIANA	1 - 20	21 – 125	126 – 250	+ 251
EXTREMADURA	1 – 5	6 – 25	26 – 100	+ 101
GALICIA	1 – 5	6 – 25	26 – 100	+ 101
MADRID	1 – 20	21 – 125	126 – 250	+ 251
MURCIA	1 – 5	6 – 25	26 - 100	+ 101

Limitación de ranking y participación en otras ligas amateur

Los rankings y la participación en otras ligas amateurs de ámbito territorial o nacional servirán como datos objetivos a la hora de establecer las etiquetas de los jugadores permitiéndose el margen de variación de una categoría para su control.

Todas estas limitaciones no excluyen el aspecto subjetivo indicado en los puntos 6 y 15 con la posibilidad de comprobación in-situ del nivel de un jugador y la posibilidad de considerarlo como alineación indebida.

Limitación de ranking PTL y estadísticas de los jugadores

El propio ranking de la liga PTL y las estadísticas de los jugadores también servirán como datos objetivos a la hora de establecer las etiquetas de los jugadores.

4. CATEGORÍAS Y NIVELES

La competición se divide en categorías Femenina y Masculina. Cada una de estas categorías está organizada en diferentes grupos o niveles.

CATEGORÍA FEMENINA

NIVEL DE JUEGO	
Primera	Avanzado
Segunda	Alto
Tercera	Medio-alto
Cuarta	Medio
Quinta	Medio-Bajo
Sexta	Bajo
Séptima INICIACION	INICIACION

CATEGORÍA MASCULINA

NIVEL DE JUEGO	
Primera	Avanzado
Segunda	Alto
Tercera	Medio-alto
Cuarta	Medio
Quinta	Medio-Bajo
Sexta	Bajo
Séptima INICIACION	INICIACION

Un equipo femenino está compuesto exclusivamente por mujeres, mientras que un equipo masculino está formado únicamente por hombres. Actualmente, no se contempla una categoría mixta en la competición.

Es importante tener en cuenta que la organización se reserva el derecho de reubicar un equipo en una categoría diferente si considera que no está ubicado en el nivel adecuado. Esto se hace con el objetivo de garantizar un equilibrio en la competición y un funcionamiento correcto. Se realizaría una reestructuración apropiada dentro del grupo correspondiente en la Fase PlayOffs Zonal ya que durante la Fase League Zonal no se pueden realizar cambios de categoría una vez iniciada la competición.

No se permite la coincidencia de dos equipos pertenecientes al mismo club en un mismo grupo, a menos que no haya otras opciones disponibles y esto sea evaluado y aprobado por la organización.

La organización se reserva el derecho de formar los grupos según lo considere conveniente, sin necesariamente basarse en la proximidad geográfica.

Añadimos la Categoría INICIACIÓN tanto para las Categorías Femenina como Masculina, destinada a jugadores de nivel iniciación que no hayan participado en ninguna otra liga amateur ni en ningún torneo federado. Se recomienda a los equipos que consulten con la organización para resolver cualquier duda sobre esta categoría o sobre otros niveles antes de proceder con la inscripción de los equipos.

La organización se compromete a cumplir con la premisa de "JUEGA EN TU ZONA". Sin embargo, en aquellos casos en los que el número de equipos en una zona o categoría sea limitado, puede ser inevitable que un equipo deba desplazarse para disputar algún partido de la Fase League Zonal. Por ello, la organización se reserva el derecho de confeccionar los grupos en función de las necesidades de la competición.

5. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Es importante tener en cuenta que el formato y la estructura exacta de la Fase League Zonal pueden variar en función de las decisiones y criterios establecidos por la organización de la PTL.

La competición PTL consta de tres fases:

1. FASE LEAGUE ZONAL
2. FASE PLAYOFFS ZONAL
3. FASE MASTER FINAL

1. <u>FASE LEAGUE ZONAL:</u>

I. INSCRIPCIÓN:

Primer equipo 150€, a partir del segundo equipo 125€. (PRECIOS SIN IVA)

La inscripción de los equipos de competición se realizará dentro de las fechas establecidas para dicho proceso y será realizada a través de la App PADEL TEAM LEAGUE.

Para que la inscripción quede completada, será necesario abonar el importe correspondiente.

Una vez inscrito el equipo, el capitán recibirá un correo electrónico con instrucciones para aceptar la inscripción, descargar la App PADEL TEAM LEAGUE y enviar el enlace

para que los jugadores puedan registrarse. A través de la App PADEL TEAM LEAGUE, el capitán podrá gestionar su equipo.

En caso de inscribir varios equipos, se podrán beneficiar de descuentos aquellos que pertenezcan a un mismo club.

Para acceder a estos descuentos, el responsable deberá inscribir a todos los equipos al mismo tiempo y realizar el pago total en un único abono.

Para realizar el pago conjunto de inscripción se puede realizar tanto por transferencia como por la web con tarjeta.

Número de cuenta: Banco La Caixa IBAN ES42 2100 5510 07 0200117636

Una vez realizado el pago de la inscripción y el equipo haya disputado una jornada, no se devolverá el importe de dicha inscripción

La PTL no intervendrá ni obtendrá ningún tipo de beneficio por parte de los equipos o clubs en concepto del uso de las instalaciones donde se celebran los enfrentamientos.

II. COMPETICIÓN:

Durante la Fase League Zonal, los equipos acumulan puntos en función de los resultados de sus enfrentamientos. Estos puntos determinarán la clasificación en cada grupo y serán utilizados para determinar su posicionamiento en los cuadros de las siguientes fases de la competición.

La Fase League Zonal se compone de una serie de jornadas en formato de liga, donde cada equipo se enfrenta a los demás equipos de su grupo dentro de su zona.

El número de jornadas puede variar y generalmente se juegan en formato de ida y vuelta en grupo de 4 equipos. Es decir, cada equipo compite 6 jornadas. También existe la posibilidad de que las jornadas se programen de forma aleatoria en grupo de 7 equipos compitiendo 6 jornadas cada equipo.

La asignación de los equipos a una zona se realiza teniendo en cuenta la distancia entre los clubes o por decisión de la organización, la cual busca minimizar los desplazamientos de los equipos en la medida de lo posible.

El equipo que no compita dos jornadas de la Fase League Zonal no podrá disputar la Fase PlayOffs Zonal. El Comité de Competición podrá analizar casos excepcionales y tomará la decisión correspondiente.

Normalmente, los enfrentamientos se programan cada quince días, respetando los festivos locales de cada provincia. En ocasiones excepcionales, y debido a las limitaciones del calendario, es posible que haya dos o más jornadas consecutivas para garantizar el cumplimiento de las fechas establecidas.

III. CALENDARIO DE COMPETICIÓN

- La competición se compone de dos temporadas:
  - Temporada Invierno: de septiembre a marzo
  - Temporada Verano: de marzo a septiembre

JUGADORES:

El capitán del equipo tiene la capacidad de agregar jugadores sin restricciones, siempre y cuando cumplan con los requisitos de nivel establecidos para cada categoría y no haya competido durante la Fase League Zonal en otro equipo. Los jugadores pueden ser agregados al equipo en cualquier momento durante la competición en la Fase League Zonal, siempre y cuando cumplan con los requisitos establecidos en la normativa.

Un jugador puede cambiar de equipo (otro club) dentro de la misma categoría, siempre y cuando no haya disputado ningún partido con su equipo anterior durante la Fase League Zonal. En caso contrario, deberá permanecer en el equipo actual hasta que termine la Fase League. La organización estudiará casos excepcionales. El capitán del equipo debe comunicar este cambio a través de la App PADEL TEAM LEAGUE y a la organización a través del Comité de Competición evaluará el caso.

En el caso que un club tenga varios equipos en varias categorías, se permite **compartir jugadores** en un enfrentamiento en una **categoría superior** y alineados como tercera pareja con 0 puntos. Se podrá realizar esta gestión las veces que sea necesario. Sin embargo, es importante tener en cuenta que una vez que un jugador gane dos enfrentamientos en la categoría superior, pasará a formar parte de ese equipo y no podrá volver a su categoría anterior. Se quedará solamente con los puntos obtenidos en la categoría superior.

Para poder compartir un jugador a una categoría superior, el capitán o responsable del equipo debe notificarlo a la organización utilizando la sección "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR" en la App PADEL TEAM LEAGUE. Una vez recibida la notificación, el jugador será dado de alta y alineado por la organización.

Es importante destacar que alinear a un jugador de una categoría superior en una categoría inferior no está permitido y se considerará como alineación indebida, por lo que se aplicarán las sanciones correspondientes.

El club que tenga más de un equipo puede **compartir** hasta un máximo de dos jugadores en una **misma categoría** por enfrentamiento las veces que necesite para cubrir alineaciones en dicho equipo. Al pertenecer a la misma categoría el jugador mantendrá su puntuación para ser alineado. Para estos casos, el capitán deberá informar a la organización a través de la App PADEL TEAM LEAGUE en el apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR". El jugador será dado de alta y alineado por la organización.

Se podrán compartir jugadores entre los equipos del mismo club, pero no será posible compartirlos el mismo día. Es decir, ningún jugador podrá jugar el mismo día en más de una confrontación.

II COMUNICACIÓN ENTRE LOS EQUIPOS Y ORGANIZACIÓN:

La comunicación entre los equipos se llevará a cabo exclusivamente a través de la App PADEL TEAM LEAGUE, en temas referentes a los enfrentamientos se debe utilizar el chat correspondiente a cada enfrentamiento. Es importante utilizar este medio de comunicación designado para que quede constancia de todas las gestiones realizadas en tiempo y forma.

El uso del chat de los enfrentamientos de la App PADEL TEAM LEAGUE permitirá documentar y registrar adecuadamente cualquier comunicación entre los equipos, lo que será de gran ayuda para resolver futuras incidencias o consultas relacionadas con el enfrentamiento. Además, garantizará la transparencia y la trazabilidad de las conversaciones y acuerdos entre los capitanes de los equipos.

Cualquier comunicación realizada fuera de la App PADEL TEAM LEAGUE no será válida para la competición ante una posible reclamación. Por lo tanto, se insta a los capitanes a utilizar exclusivamente el chat de la App PADEL TEAM LEAGUE para mantener una comunicación efectiva y oficial dentro del marco de la competición.

III FECHAS EN LOS FORMATOS DE COMPETICIÓN:

1. **Formatos de competición**:

- Los equipos podrán elegir entre dos formatos de competición. El equipo local realiza **dos propuestas** para el enfrentamiento y el equipo visitante selecciona una de ellas, o bien opta por un **calendario fijo**. Al finalizar el periodo de inscripción, si un equipo no comunica su franja horaria dentro del plazo indicado, se entenderá que opta por el sistema de dos propuestas.
- Si se elige el formato de **calendario fijo**, los capitanes deberán comunicar a la organización, a través de la inscripción o antes del cierre de esta, el día y la hora en que su equipo disputará todos sus partidos como local durante la Fase League Zonal.
- Una vez confirmada esta franja horaria y día de juego en el calendario, y publicados los grupos, no podrán modificarse, salvo en los casos contemplados en el apartado de aplazamientos.
- Es importante que el capitán del equipo local tenga en cuenta las restricciones de horario establecidas, como los días oficiales de competición:
    - Viernes de 19:00 h a 21:00 h (inclusive).

- Sábados de 09:00 h a 20:00 h (inclusive).
- Domingos de 09:00 h a 19:00 h (inclusive).

- A partir de esta elección, la organización establecerá un calendario que determinará qué equipos se enfrentarán en cada jornada y el período en el que se podrán jugar los enfrentamientos.

- Si se elige el formato de **dos propuestas**, es responsabilidad de los equipos llegar a un acuerdo sobre la fecha en la que disputarán el enfrentamiento y comunicarlo a la organización antes de la jornada correspondiente.

- Se recomienda que ambos equipos estén en el club 15 minutos antes de la hora pactada para disputar el enfrentamiento.

2. **Gestión del formato de dos propuestas**:

- **Antes del lunes a las 14:00h previo al enfrentamiento**. El capitán del equipo local tiene la responsabilidad de ofrecer al capitán del equipo visitante dos propuestas de fechas y horarios en diferentes días, **(no pueden realizarse las dos propuestas el mismo día en distinto horario)** dentro del horario y jornada establecidos por la competición. Este proceso de ofrecimiento de fechas y horarios debe ser completado

- Este plazo límite permite que el capitán del equipo visitante tenga suficiente tiempo para revisar y elegir una de las dos opciones propuestas antes de la hora límite establecida. Esta comunicación anticipada y clara entre los capitanes de ambos equipos facilita la organización y programación de los enfrentamientos de manera efectiva.

- **Antes del martes a las 14:00h previo al enfrentamiento.** El capitán del equipo visitante tiene la oportunidad de elegir una de las dos fechas y horarios propuestos por el capitán del equipo local. El capitán del equipo visitante debe revisar detenidamente las opciones presentadas por el capitán del equipo local y tomar una decisión antes de la hora límite mencionada. Esta elección permitirá establecer definitivamente la fecha y horario del enfrentamiento.

- **Si el capitán del equipo local no realiza correctamente las dos propuestas de fechas** dentro del plazo reglamentario, su equipo **perderá automáticamente el enfrentamiento** con un resultado de **17-0 a favor del equipo visitante**. Este resultado se aplicará de forma automática por el sistema.

- **Si el capitán del equipo visitante no selecciona una de las dos fechas propuestas** dentro del plazo establecido, su equipo **perderá automáticamente el**

enfrentamiento con un resultado de **17-0 a favor del equipo local**. Este resultado se aplicará de forma automática por el sistema.

- Toda comunicación relacionada con la propuesta y selección de fechas debe realizarse **exclusivamente a través del chat oficial del enfrentamiento** para asegurar que quede constancia de la fecha acordada. Es importante seguir este procedimiento para facilitar la organización de los enfrentamientos y mantener un registro claro y transparente de las fechas de juego. Cualquier comunicación externa no será válida a efectos de la organización.

3. **Gestión del formato de calendario fijo**:

- **Modificación de Horarios**: Una vez publicados los horarios, **no será posible modificarlos**, salvo que el equipo local llegue a un **acuerdo previo** con el equipo rival para disputar el enfrentamiento en una fecha y hora diferentes a las estipuladas. Este acuerdo debe ser comunicado y confirmado por ambas partes a través del **chat oficial del enfrentamiento** o por los medios establecidos por la organización.

- **Falta de Acuerdo e Incomparecencia**: En caso de que no se alcance un acuerdo entre los equipos y una de las partes no pueda disputar el enfrentamiento en la fecha y hora establecidas, el equipo que no se presente **perderá automáticamente el enfrentamiento**.

- **Responsabilidad de los Equipos**: Los equipos son responsables de asegurar su disponibilidad para los horarios fijados en el calendario. La organización no se hará responsable de los inconvenientes derivados de la falta de acuerdo entre los equipos o de la incomparecencia de uno de ellos

4. **Incidencias en las fechas de los enfrentamientos:**

- Todos aquellos enfrentamientos que no se hayan disputado una vez hayan finalizado las fechas estipuladas por la organización, serán estudiados por el Comité de Competición y podrán ser declarados a favor de uno u otro equipo si se estima oportuno debido a que ninguno o alguno de los capitanes haya gestionado la eliminatoria como corresponde en tiempo y forma según todas las variantes que ofrece la normativa de la competición.

- Según la normativa establecida, si una pareja llega tarde a su partido, pero la otra pareja está de acuerdo en esperar más allá de los 15 minutos de la hora pactada, se considera que ambos equipos han aceptado un retraso en el inicio del partido. En este caso, es importante tener en cuenta que una vez que se ha iniciado el partido, las reglas establecen que ambas parejas deben respetar el resultado final, independientemente de cualquier reclamo posterior debido a la tardanza.

- Si una pareja no se presenta dentro de los 15 minutos siguientes a la hora pactada y llega más tarde, y el equipo rival decide no disputar el enfrentamiento, se considerará que la pareja ha perdido el partido. En este caso, se otorgarán los puntos al equipo rival conforme al orden de la pareja no presentada. Además, el equipo infractor deberá cubrir el costo total de la pista (24€). Si no se realiza el pago en un plazo de 7 días, el equipo será eliminado de la competición.

- Es importante cumplir con todas las variantes y disposiciones establecidas en la normativa de la competición para garantizar un desarrollo justo y adecuado de los enfrentamientos. Esto incluye la correcta gestión de los enfrentamientos en tiempo y forma, respetando las fechas y los procedimientos establecidos.

- Si se detecta que alguno de los capitanes no ha cumplido con las obligaciones establecidas en la normativa, el Comité de Competición tomará las medidas apropiadas para garantizar la integridad y el buen funcionamiento de la competición.

5. **Como adelantar un enfrentamiento:**

- Si ambos capitanes están de acuerdo, se puede adelantar un enfrentamiento a una fecha anterior a la programada. Esto puede ser útil en situaciones donde ambos equipos tienen disponibilidad y desean jugar el enfrentamiento antes de la fecha prevista.

- Es importante que ambos capitanes se comuniquen y acuerden el adelanto a través del chat del enfrentamiento, y que informen la fecha a la organización para que se realicen los ajustes necesarios en el calendario y se registre correctamente la nueva fecha de disputa.

- El adelanto de un enfrentamiento brinda flexibilidad a los equipos y les permite gestionar su participación de manera conveniente, siempre y cuando se cumpla con el acuerdo mutuo y se informe adecuadamente a la organización.

- Es responsabilidad del capitán local comunicar a la organización la fecha y hora del encuentro. Una vez validada oficialmente, los capitanes podrán gestionar la alineación en tiempo y forma, respetando siempre los plazos de la competición. Este registro es indispensable para garantizar el seguimiento y la correcta planificación del torneo.

6. **Como aplazar un enfrentamiento:**

- Durante la Fase League Zonal, se permitirá aplazar un enfrentamiento solamente si ambos capitanes están de acuerdo. En caso de que se acuerde el aplazamiento, el enfrentamiento deberá ser reprogramado y disputado al siguiente viernes, sábado o domingo. No se permitirá disputar el enfrentamiento en unas fechas diferentes a las mencionadas.

- Si en el calendario de competición hay dos jornadas consecutivas, el enfrentamiento se disputará como máximo el viernes, sábado o domingo de la tercera semana. No se podrá disputar en otra fecha.

- Esta medida se implementa para asegurar una competición fluida y programada, evitando retrasos innecesarios y facilitando la organización de los partidos dentro de un marco de tiempo establecido

Gestión de aplazamientos:

- El **capitán del equipo local** podrá solicitar el aplazamiento del enfrentamiento al capitán del equipo visitante antes del lunes a las 14:00h de la misma semana de la fecha programada en el calendario, a través del chat del partido enviando dos propuestas en días diferentes dentro de los horarios oficiales para la competición: viernes de 19:00h a 21:00h (inclusive), sábados de 09:00h a 20:00h (inclusive) y domingos de 09:00h a 19:00h (inclusive). El **capitán del equipo visitante** tendrá hasta el martes a las 14:00h de la misma semana de la fecha programada para aceptar o rechazar cualquiera de las dos opciones propuestas.

- El **capitán del equipo visitante** podrá solicitar el aplazamiento del enfrentamiento al capitán del equipo local antes del lunes a las 14:00h de la misma semana de la fecha programada en el calendario, a través del chat del partido. El **capitán del equipo local** tendrá hasta el martes a las 14:00h para aceptar o rechazar la propuesta de aplazamiento

- Si el **capitán del equipo local** no realiza correctamente las dos propuestas de diferentes fechas y dentro del tiempo establecido, no podrá aplazar el enfrentamiento y perderá el mismo con 17 puntos a favor del equipo visitante. Toda comunicación se realizará a través del chat del enfrentamiento.

- Si el **capitán del equipo visitante** no selecciona una de las dos fechas propuestas por el capitán del equipo local dentro del tiempo reglamentario, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo local. Toda comunicación se realizará a través del chat del enfrentamiento.

- Si el **capitán del equipo visitante** no realiza correctamente la propuesta de aplazamiento y dentro del tiempo establecido, no podrá aplazar el enfrentamiento y perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo local. Toda comunicación se realizará a través del chat del enfrentamiento.

- Si el **capitán del equipo local** no acepta o rechaza la propuesta de aplazamiento del capitán del equipo visitante dentro del tiempo reglamentario, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo visitante. Toda comunicación se realizará a través del chat del enfrentamiento.

- Si se acuerda el aplazamiento, el equipo local deberá notificarlo a la organización a través de la App PADEL TEAM LEAGUE en el apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR" para su inclusión en la fecha/hora del enfrentamiento.

- Si posteriormente a este plazo ambos equipos están de acuerdo y fijan otra fecha para el enfrentamiento, se deberá enviar un mensaje por parte de los dos equipos a la organización comunicándolo para el reseteo del resultado y se disputará desde cero. El plazo del acuerdo siempre debe estar dentro de lo indicado en la presente normativa

- Cuando la gestión de propuesta y validación de fechas de un enfrentamiento se realice fuera del plazo establecido, pero ambos capitanes lleguen a un acuerdo para disputar el enfrentamiento a través del chat de la App PADEL TEAM LEAGUE, será responsabilidad del capitán del equipo local comunicar a la organización la fecha y hora acordadas para su aprobación. Esto se realizará a través del apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR" en la App PADEL TEAM LEAGUE.

Condiciones para los aplazamientos:

- **Responsabilidad del Equipo Local en aplazamientos:** En caso de aplazamiento de un enfrentamiento, el equipo local será responsable de garantizar que el partido reprogramado se dispute en condiciones adecuadas, teniendo en cuenta la previsión meteorológica y las posibles condiciones adversas.

- **Uso de Instalaciones Indoor:** Si la fecha de aplazamiento coincide con una previsión meteorológica adversa (lluvia, nieve, viento extremo, etc.), el equipo local deberá contar con un club indoor para disputar el enfrentamiento en la fecha reprogramada. El partido no podrá volver a aplazarse por motivos meteorológicos si el equipo local dispone de una instalación indoor adecuada.

- **Falta de Instalación Indoor:** Si el equipo local no cuenta con una instalación indoor y las condiciones meteorológicas impiden la disputa del partido en la fecha reprogramada, el equipo local perderá automáticamente el enfrentamiento con un resultado de 17-0 a favor del equipo visitante. Este resultado se aplicará de forma automática por el sistema.

- **Excepciones:** En casos excepcionales debidamente justificados (por ejemplo, cierre de instalaciones indoor por motivos ajenos al equipo local), la organización podrá evaluar la situación y tomar una decisión al respecto, que podrá incluir la reprogramación del partido o la exención de sanciones. Sin embargo, esto no será automático y quedará sujeto a la valoración de la organización junto con el Comité de Competición.

- **Responsabilidad Compartida:** El equipo local podrá proponer al equipo visitante un **intercambio de sede** si el equipo visitante dispone de un **club indoor** para disputar el partido en la fecha reprogramada.

- **Criterios específicos:** Si un equipo no puede disputar el enfrentamiento en la fecha original, se podrá aplazar por mutuo acuerdo. Si en la nueva fecha acordada por el contrario es el otro equipo el que tampoco puede presentarse al aplazado, el enfrentamiento podría ser declarado como nulo. Si en ambas fechas es el mismo equipo el que no puede presentar alineación, el enfrentamiento será declarado como W.O. en su contra.

- **Comunicación:** Es responsabilidad del capitán local comunicar a la organización la fecha y hora del encuentro. Una vez validada oficialmente, los capitanes podrán gestionar la alineación en tiempo y forma, respetando siempre los plazos de la competición. Este registro es indispensable para garantizar el seguimiento y la correcta planificación del torneo.

- **No se podrá aplazar la última jornada.** Los clubes outdoor deberán prever la posibilidad de inclemencias meteorológicas y contar con un club indoor como alternativa.

7. **Como aplazar un enfrentamiento programado por causas climatológicas:**

- En caso de causas ajenas a los participantes, como cortes de luz, lluvia, viento, etc., se deberá suspender el partido durante veinte minutos para intentar solucionar la incidencia. Si después de ese tiempo no hay solución, el enfrentamiento se aplazará, manteniendo los mismos jugadores, alineaciones y el último resultado del marcador. Sin embargo, se podrá comenzar de 0 si ambos equipos están de acuerdo. El capitán del equipo local deberá notificar a la organización las causas a través de la App PADEL TEAM LEAGUE en el apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR".

- Si el enfrentamiento no se ha iniciado, se pueden realizar nuevas alineaciones.

- En el caso de que un partido se dispute en unas pistas descubiertas y se encuentre en condiciones climáticas adversas, como lluvia insistente o fuerte viento, se permitirá el **aplazamiento unilateral** del partido bajo las siguientes condiciones:

    a. Alrededor de tres horas antes del inicio del partido, si se registra lluvia o fuerte viento y el pronóstico del tiempo indica condiciones desfavorables (probabilidad de lluvia superior al 40% con más de 2 mm de precipitación o ráfagas de viento superiores a 80 km/h).

    b. También se permitirá el aplazamiento unilateral si existe una alerta meteorológica naranja o roja en el momento programado para el partido.

- El capitán del equipo que desee aplazar el partido deberá ponerse en contacto a través del chat del enfrentamiento con su rival, también tendrá que enviar un mensaje a la organización hasta 3 horas antes del inicio del enfrentamiento

para acordar el aplazamiento. En caso de desacuerdo, se consultará al Comité de Competición a través de la App PADEL TEAM LEAGUE para que tome una decisión.

- En caso de no haber notificación previa, los capitanes y jugadores deberán estar presentes en la pista. Solo se permitirá el aplazamiento si los capitanes llegan a un acuerdo, a menos que la pista se vuelva impracticable debido a la acumulación de charcos.

- Es importante seguir estas pautas y mantener una comunicación clara entre los capitanes y la organización para garantizar un desarrollo justo y seguro de los partidos en condiciones climáticas adversas.

- El equipo local deberá informar al equipo visitante con suficiente anticipación sobre la situación y las alternativas disponibles. Asimismo, se recomienda utilizar la App PADEL TEAM LEAGUE para comunicar y gestionar los cambios de ubicación y horarios del enfrentamiento debido a la previsión de lluvia.

- En caso de aplazar un enfrentamiento debido a la lluvia y el **equipo rival ya se encuentra en camino**, es responsabilidad del capitán del equipo local estar presente en el club para demostrar la indisponibilidad de uso de las pistas. Si el capitán del equipo local no se encuentra en el club y no puede proporcionar evidencia de la situación, se considerará que el equipo local ha perdido el enfrentamiento.

- Es importante que el capitán del equipo local esté preparado para demostrar la imposibilidad de jugar en las pistas debido a la lluvia, ya sea a través de imágenes, videos u otros medios que respalden su afirmación. Esto garantizará una resolución justa y evitará malentendidos entre los equipos.

8. **Enfrentamiento no disputado:**

- Cuando ambos equipos no logren disputar el enfrentamiento dentro de las fechas permitidas o no lleguen a un acuerdo para gestionar un aplazamiento dentro del plazo establecido, el Comité de Competición analizará el caso y tomará la decisión correspondiente.

- Todos aquellos enfrentamientos que no se hayan disputado una vez hayan finalizado las fechas estipuladas por la organización para jugar la Fase League Zonal de ida o vuelta, serán estudiados por el Comité de Competición y podrán ser declarados a favor de uno u otro equipo si se estima oportuno debido a que ninguno o alguno de los capitanes haya gestionado la eliminatoria como corresponde en tiempo y forma según todas las variantes que ofrece la normativa de la competición.

9. **Reprogramación del enfrentamiento no disputado**:

- Si, posteriormente a un resultado automático de 17-0, ambos equipos llegan a un acuerdo y fijan una fecha para disputar el enfrentamiento, se deberá enviar por parte de ambos equipos un mensaje a la organización que realizará un **reseteo automáticamente** y el partido se disputará desde **0-0**.

- Los capitanes deberán tener en cuenta que, una vez establecida una fecha para el enfrentamiento, sólo se podrá aplazar si ambos equipos están de acuerdo. En caso de que no lleguen a un acuerdo y una de las partes no pueda disputar el enfrentamiento en la fecha establecida, ese equipo perderá el enfrentamiento.

IV FORMATOS ENFRENTAMIENTOS:

1. Enfrentamiento tres parejas:

En cada enfrentamiento de la competición, se disputarán tres partidos, lo que equivale a tres parejas por equipo. Cada pareja tiene asignada una puntuación específica:

Pareja N. ª Uno: 8 puntos.

Pareja N. ª Dos: 5 puntos.

Pareja N. ª Tres: 4 puntos.

Estas puntuaciones se utilizan para determinar el resultado final del enfrentamiento y sumar puntos en la clasificación general de la competición. Cada pareja busca obtener la mayor puntuación posible en su partido para contribuir al éxito de su equipo.

Para los clubes que dispongan de dos pistas reglamentarias, será responsabilidad del club asegurar la disponibilidad de las pistas en el día y horario acordado (turnos consecutivos).

El capitán local debe indicar a través del chat del enfrentamiento al capitán visitante que el enfrentamiento se jugará en uno o dos turnos de juego, y especificar el número de partidos que se disputarán en cada turno.

Si en el primer turno solo se disputa un enfrentamiento, la pareja 2 será la que juegue en ese turno, posteriormente la pareja 1 y finalizando la pareja 3. En cambio, si se juegan dos enfrentamientos en el primer turno, el orden de juego será pareja 1 y pareja 3.

Es importante destacar que las parejas que jueguen en el segundo turno deben presentarse antes de los 30 minutos posteriores de la hora oficial del enfrentamiento. Si llegan más tarde de la hora establecida, se les considerará como no presentados y se dará el partido como perdido para esa pareja.

Sin embargo, existe la posibilidad de modificar los turnos de las parejas si ambos capitanes están de acuerdo en hacerlo. Esto permite una cierta flexibilidad en la programación de los enfrentamientos, siempre y cuando haya consenso entre los capitanes.

Por otro lado, los clubes que cuenten con varios equipos podrán realizar las propuestas en dos turnos consecutivos según la disponibilidad de pistas. Es necesario informar al momento de realizar las propuestas.

IMPORTANTE: en caso de que haya una pista reservada por el tiempo de 90 minutos y la partida de competición PTL no haya finalizado en ese plazo y a continuación la pista está reservada por un usuario, hay tres opciones a tener en cuenta:

- Facilitar el equipo local otra pista para poder terminar la partida y ponerse de acuerdo los capitanes para jugar lo que resta.
- Los resultados se cierran a favor del equipo visitante. Es decir, si el equipo local gana 6-4 / 3-1 el resultado quedaría 6-4 / 3-6 / 0-6 a favor del visitante.
- Quedar de acuerdo entre ambos capitanes y disputar dicha partida antes de la siguiente Jornada, ya sea finalizándola a partir del resultado en que se tuvo que interrumpir o jugándose otra vez dicha partida.

2. **Enfrentamiento dos parejas:**

En casos excepcionales, como la falta de jugadores o imprevistos de última hora, existe la opción de presentar únicamente dos parejas en un enfrentamiento, en lugar de las tres habituales.

El equipo que solo pueda presentar dos parejas deberá notificar obligatoriamente a través del chat del enfrentamiento y a la organización, indicando cuál es la pareja que no podrá presentar. Esa pareja se considerará como walk over (WO), adjudicando la puntuación correspondiente al equipo contrario.

A pesar de jugar con solo dos parejas, **ambos equipos deberán registrar sus tres parejas en la alineación.**

Si un equipo no presenta una pareja, aunque haya cumplido con el aviso en tiempo y forma, se le aplicará una sanción de -4 puntos en la clasificación general.

Sin embargo, es importante tener en cuenta que en caso de que el equipo decida jugar solamente dos partidos, el capitán deberá avisar tanto a la organización como

al equipo rival de la alineación con al menos 48 horas de antelación. Esto brindará la oportunidad de liberar la pista para que el club pueda hacer uso de ella si es necesario.

Aunque se presente con dos parejas en lugar de tres, el enfrentamiento seguirá adelante con los partidos restantes, y se tendrán en cuenta las puntuaciones asignadas a cada pareja para determinar el resultado final del enfrentamiento y los puntos en juego.

3. **Enfrentamiento una pareja:**

No se podrá disputar un enfrentamiento con una sola pareja. Si un equipo presenta únicamente una pareja, el enfrentamiento completo **se considerará WO.** Para que el enfrentamiento sea válido, será obligatorio presentar al menos dos parejas.

Si el capitán no realiza el aviso de incomparecencia con la antelación requerida, será responsable de abonar la totalidad del enfrentamiento al club correspondiente. Esta medida se implementa para garantizar una adecuada planificación y evitar inconvenientes tanto para el club como para los equipos involucrados.

4. **Incidencias:**

Si el **equipo visitante no presenta una o tres parejas**, el capitán del equipo lo debe notificar tanto a la organización como al equipo rival con al menos 48 horas de antelación. Esta notificación anticipada permitirá liberar la pista para que el club pueda utilizarla si fuese necesario. Si el capitán visitante no realiza el aviso con la antelación requerida, será responsable de abonar la totalidad de la pista 24€ (por partido) o 72€ (equipo completo) al club local.

Si el **equipo local no presenta una o tres parejas** sin avisar al rival y a la organización una vez fijada fecha en el enfrentamiento dentro de las 3 horas previas a la hora pactada del enfrentamiento será sancionado con 24€ (por partido) o 72€ (equipo completo). Dicho importe debe abonarlo al equipo visitante. A través del chat del enfrentamiento, los responsables de cada equipo deberán quedar de acuerdo para el abono de dicha sanción.

Estas medidas se establecen como una compensación económica en caso de que un equipo no pueda completar su alineación y así evitar posibles perjuicios económicos para el equipo que sí se presenta

V ACTAS: ALINEACIONES

En un enfrentamiento, es responsabilidad del capitán cumplimentar correctamente las alineaciones a través del acta virtual, disponible en la App PADEL TEAM LEAGUE. De esta manera, quedará constancia de la alineación y tanto el equipo rival como la

organización podrán visualizar y contrastar con la documentación proporcionada. Esta medida permite asegurar la transparencia y verificación de las alineaciones antes de cada enfrentamiento.

Es fundamental que el capitán se asegure de ingresar la información de manera precisa y completa, incluyendo los nombres de los jugadores que participarán en cada pareja. Esto permitirá tener una alineación adecuada y facilitará el desarrollo del enfrentamiento.

El cumplimiento de este proceso a través del acta virtual asegurará que tanto la organización como el equipo rival tengan acceso a la información necesaria antes del inicio del enfrentamiento, promoviendo una competición justa y transparente.

Aunque la App PADEL TEAM LEAGUE permite técnicamente registrar alineaciones que no sigan el orden de puntos, la responsabilidad final recae sobre el capitán de alinear las parejas de acuerdo con la suma de los puntos de los jugadores. Ignorar el ranking de puntos en la Fase League Zonal se considerará alineación indebida, independientemente de las facilidades técnicas de la plataforma. El Comité de Competición será el encargado de resolver la incidencia y aplicar las normas correspondientes, tomando las decisiones pertinentes según las circunstancias.

Diez minutos (10) antes de cumplirse la hora establecida para el encuentro, el sistema bloqueará automáticamente la edición de alineaciones. El incumplimiento de la puntualidad conllevará una penalización de -4 puntos en la clasificación general para el equipo infractor en la Fase League Zonal. En este caso, el capitán deberá proporcionar la alineación (nombres completos) a través del chat del enfrentamiento antes del inicio de los partidos y enviar mensaje a la organización para que la suba al enfrentamiento.

Antes de cada enfrentamiento, es obligatorio que ambos capitanes o sus sustitutos previamente comunicado a la organización, presenten la documentación (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) que identifique a todos los jugadores participantes. Esta documentación se requerirá para certificar la alineación registrada y asegurar que los jugadores cumplen con los requisitos establecidos para participar en la competición.

Además, en caso de que el equipo rival no presente la documentación requerida, el capitán tendrá el derecho de negarse a disputar el enfrentamiento. En tal situación, se considerará que el equipo que no presentó la documentación ha perdido el enfrentamiento de manera directa. Esto se implementa como una medida para asegurar que todos los equipos cumplan con las normas establecidas, garanticen la transparencia y equidad en la competición.

Si ambos capitanes han corroborado correctamente la documentación que identifica a los jugadores y certifica las alineaciones antes del inicio del enfrentamiento, y surgiera una incidencia relacionada con las alineaciones posteriormente cuando los jugadores ingresan en pista, el resultado podrá ser declarado como perdido para el equipo infractor.

El capitán local será el responsable de ingresar los resultados y las fotografías del enfrentamiento.

Las fotografías deben incluir a ambas parejas en pista, asegurando que los jugadores sean claramente identificables. Estas fotos pueden subirse directamente en la App PADEL TEAM LEAGUE correspondiente a cada pareja.

Es necesario, para el caso de posteriores reclamaciones, subir las fotos en cada enfrentamiento. Estas imágenes pueden ser de gran utilidad para verificar los participantes y resultados en caso de incidencias o discrepancias.

VI ACTAS: RESULTADOS

Los resultados de los enfrentamientos de la Fase League Zonal deben estar correctamente registrados por el equipo local antes del Domingo de la jornada de competición a las 23:59 h. En caso contrario, el enfrentamiento se considerará perdido y se otorgarán 17 puntos a favor del equipo visitante. El equipo infractor será apercibido en la primera ocasión que lo incumpla y sancionado a partir de la segunda.

Si un enfrentamiento se declara como WO, el equipo que esté en condiciones de jugar debe haber registrado su alineación en el acta o notificarlo a la organización. Si no lo hace antes del Domingo de la jornada de competición a las 23:59h, no podrá registrar la alineación más tarde.

Para garantizar la precisión de los datos, el capitán del equipo visitante tiene la opción de verificar que el enfrentamiento es correcto. Si hay algún error en la alineación o los resultados, puede comunicarlo a la organización antes del lunes posterior al enfrentamiento a las 12:00 h.

Estas normas y procedimientos aseguran un desarrollo justo y ordenado de las competiciones de pádel, permitiendo resolver incidencias y mantener un registro adecuado de las alineaciones y observaciones de los partidos.

VII SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE JUGADORES:

Sistema de puntuación para el ranking individual:

- Partido ganado 1º Pareja en 2 sets = 1000 puntos.
- Partido ganado 1º Pareja en 3 sets = 900 puntos.
- Partido ganado 2º Pareja en 2 sets = 800 puntos.
- Partido ganado 2º Pareja en 3 sets = 700 puntos.
- Partido ganado 3º Pareja en 2 sets = 600 puntos.
- Partido ganado 3º Pareja en 3 sets = 500 puntos.
- + 100 puntos para cada jugador alineado en el equipo ganador del enfrentamiento

Para los jugadores que no estén en la categoría más alta, se les aplicará un coeficiente reductor del 5% en la puntuación por cada categoría que se encuentre por debajo de la primera.

2. FASE PLAYOFFS ZONAL:

I INSCRIPCIÓN:

. Todos los equipos participantes en la liga tienen derecho a participar en la Fase PlayOffs Zonal.

. Se abona 6€ por jugador en cada partida. Se adelantará el importe del primer enfrentamiento en concepto de "inscripción". Este importe no será devuelto bajo ningún supuesto: incomparecencia, retirada voluntaria o cualquier otra circunstancia.

. En la Final y tercer/cuarto puesto de la Fase PlayOffs Zonal no se abona nada.

. Un enfrentamiento mínimo por equipo.

. Trofeos para los equipos campeones, subcampeones y tercer clasificado.

. Sorteo de material deportivo y de los propios patrocinadores para los jugadores participantes.

. Pistas y bolas nuevas **Bullpadel Tournament Pro** en cada partida.

. Mesa Arbitral y árbitros titulados en pistas.

La organización fijará el plazo para el abono de esta reserva una vez finalizada la Fase League Zonal.

II COMPETICIÓN:

Todos los equipos tienen derecho a clasificarse para la Fase PlayOffs Zonal (salvo las excepciones contempladas en la presente normativa), aunque dependiendo de su posición final en su Categoría podrían pasar directamente el cuadro principal (dependiendo la cantidad de equipos en la categoría) mientras que el resto de los equipos deberán disputar una fase previa para acceder al cuadro principal.

En la Fase PlayOffs Zonal la organización comunicará a los equipos participantes el formato de juego en el momento de anunciar el plazo para la inscripción.

La posición de un equipo en los cuadros de la Fase PlayOffs Zonal se determinará en función de los puntos obtenidos durante la Fase League Zonal, de los partidos ganados y, en caso de empate, por la diferencia de sets y juegos. La clasificación se ordenará en base a estos criterios.

El equipo que no compita dos jornadas de la Fase League Zonal no podrá disputar la Fase PlayOffs Zonal. El Comité de Competición podrá analizar casos excepcionales y tomará la decisión correspondiente.

Se recomienda que los equipos estén en la sede del evento 30 minutos antes del inicio de la competición para asegurar un proceso fluido y cumplir con los requisitos necesarios para el correcto desarrollo de los enfrentamientos.

Situaciones Meteorológicas Adversas: Ante condiciones meteorológicas adversas que comprometan la seguridad, la organización se reserva el derecho de modificar cuadros, sedes y formato de juego de la Fase PlayOff Zona hasta el mismo instante del inicio de los encuentros. Estos ajustes, orientados a garantizar la integridad de la competición, serán comunicados de inmediato a los afectados.

III CALENDARIO DE COMPETICIÓN

La Fase Playoffs Zonal se disputará una vez finalizada la Fase League Zonal, la organización fijará y comunicará el plazo de inscripción y las fechas de juego de esta Fase.

IV JUGADORES:

Para poder competir en la Fase PlayOffs Zonal, es requisito que cada **jugador haya participado al menos en un enfrentamiento** durante la Fase League Zonal. Los jugadores inscritos en sus equipos en el inicio de cada competición que sufran una lesión o baja médica podrán competir siempre y cuando acrediten dicha condición con la documentación oficial correspondiente enviándola al Comité de Competición al correo electrónico cc@padelteamleague.com. Dicha sustitución estará limitada a un solo jugador por equipo.

En la Fase PlayOffs Zonal solo el capitán del equipo podrá dar indicaciones a sus jugadores, y únicamente durante los cambios de lado en los juegos impares. El resto de los jugadores y el público deberán situarse detrás de los cristales de fondo. Cualquier comunicación con los jugadores o los rivales por parte de alguien que no sea el capitán será considerada como falta grave. A la segunda falta grave, el partido será dado por perdido al equipo infractor.

Para facilitar la identificación, la organización proporcionará una acreditación al capitán, que deberá recoger antes de comenzar el enfrentamiento y llevar en un lugar visible durante toda la jornada (excepto si el capitán es también jugador). La organización prestará especial atención al cumplimiento de esta norma para evitar situaciones desagradables.

Compartición de Jugadores entre Categorías durante la Fase PlayOffs Zonal:

- **Límite de Jugadores Compartidos**: Se permitirá la compartición de **hasta dos jugadores** de una categoría inferior para reforzar a un equipo de una categoría superior, siempre y cuando

estos jugadores formen parte de la **tercera pareja** del equipo superior. Del mismo modo, se permitirá la compartición de **hasta dos jugadores** de una misma categoría para reforzar a otro equipo de la misma categoría, teniendo en cuenta la puntuación de cada jugador.

- **Condiciones para la Compartición**: Los jugadores compartidos **no podrán volver a su equipo original** durante toda la duración de la Fase **PlayOffs Zonal**. Una vez que un jugador es compartido, quedará vinculado al equipo que lo ha reforzado hasta el final de la Fase PlayOffs Zonal.

- **Comunicación y Registro**: La compartición de jugadores debe ser comunicada y registrada formalmente a través de los **canales oficiales de la organización** antes del inicio de la Fase PlayOffs Zonal. Cualquier compartición no registrada será considerada inválida y podrá derivar en sanciones.

Para facilitar la identificación, la organización proporcionará una acreditación al capitán, que deberá recoger antes de comenzar el enfrentamiento y llevar en un lugar visible durante toda la jornada (excepto si el capitán es también jugador). La organización prestará especial atención al cumplimiento de esta norma para evitar situaciones desagradables.

IV. COMUNICACIÓN CON LA ORGANIZACIÓN:

La comunicación de los equipos con la organización se llevará a cabo exclusivamente a través de la App PADEL TEAM LEAGUE.

Cualquier comunicación realizada fuera de la App PADEL TEAM LEAGUE no será válida para la competición ante una posible reclamación. Por lo tanto, se insta a los capitanes a utilizar exclusivamente el chat de la App PADEL TEAM LEAGUE para mantener una comunicación efectiva y oficial dentro del marco de la competición.

V. FECHAS EN LOS FORMATOS DE COMPETICIÓN:

Las fechas de juego y las sedes de la Fase PlayOffs Zonal en cada zona serán comunicados por la organización y corresponderán a fechas posteriores a la finalización de la Fase League Zonal.

VI. FORMATOS ENFRENTAMIENTOS:

Se disputarán enfrentamiento entre los equipos con tres parejas por equipo, pasando a la siguiente ronda el equipo ganador.

El formato de los enfrentamientos lo comunicará la organización en la comunicación de las condiciones de la Fase PlayOffs Zonal.

A partir de los octavos de final de esta fase, los equipos deberán presentar OBLIGATORIAMENTE las tres parejas. En caso de no hacerlo, se considerará como W.O. y el equipo será descalificado de la competición.

VII. ACTAS: ALINEACIONES

En los enfrentamientos de la Fase PlayOffs Zonal, todos los capitanes deberán acudir a la mesa de los jueces árbitros **20 minutos antes del inicio de la competición**. En ese momento, deberán presentar la alineación completa de su equipo, entregar la documentación personal (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) de cada jugador y hacer el abono correspondiente. Se recomienda que los equipos estén en la sede 30 minutos antes del inicio de la competición, lo cual permitirá un proceso fluido y asegurará el cumplimiento de los requisitos necesarios para el correcto desarrollo de los enfrentamientos.

Diez minutos antes de cumplirse la hora establecida para el enfrentamiento el sistema bloqueará automáticamente la edición de alineaciones.

El incumplimiento de la puntualidad en incorporar la alineación a sistema conllevará la **pérdida del partido de la tercera pareja**. Una vez pasado el plazo el capitán deberá proporcionar la alineación (nombres completos) a través del chat del enfrentamiento antes del inicio de los partidos y enviar mensaje a la organización para que la suba al enfrentamiento.

Aunque la App PADEL TEAM LEAGUE permite técnicamente registrar alineaciones que no sigan el orden de puntos, la responsabilidad final recae sobre el capitán de alinear las parejas de acuerdo con la suma de los puntos de los jugadores. Ignorar el ranking de puntos en cualquier Fase de la competición se considerará alineación indebida, independientemente de las facilidades técnicas de la plataforma.

VIII. ACTAS: RESULTADOS

Según vayan finalizando los partidos de los enfrentamientos, la pareja ganadora debe llevar a la mesa de los jueces árbitros las bolas del partido y decir el resultado de este.

Los jueces árbitros tomarán anotarán cada resultado y lo irán subiendo al sistema para ir actualizando los resultados del enfrentamiento.

El equipo que gane más partidos de cada enfrentamiento pasará a la siguiente ronda del cuadro correspondiente.

La no entrega de las bolas de los partidos jugados y el no llevar el resultado a la mesa de los jueces árbitros podrá ser sancionado por el Comité de Competición.

El primer y segundo clasificado de cada categoría de la Fase PlayOffs Zonal tendrán el derecho de participar en la Fase Master Final, en la Fase PlayOffs Zonal se disputará el enfrentamiento del 3er y 4º puesto. El equipo que logre la victoria el del tercer puesto recibirá un trofeo y tendrá la opción de disputar la Fase Máster Final si alguno de los finalistas declina su participación.

Al finalizar la Fase PlayOffs Zonal, se realizará una ceremonia de entrega de trofeos a los tres primeros clasificados de cada categoría. Los equipos que hayan logrado las mejores posiciones en la competición serán reconocidos por su rendimiento y logros deportivos. Aquellos equipos que no estén presentes en la ceremonia no podrán recibir los obsequios correspondientes. (Mínimo 4 participantes por equipo).

Como parte de la celebración y para fomentar la participación de todos los integrantes de la Fase PlayOffs Zonal, se llevarán a cabo varios sorteos en el lugar del evento. Estos sorteos ofrecerán la oportunidad de ganar material deportivo, el sorteo estará disponible para todos los participantes de la Fase League Zonal. El concursante deberá estar in situ y si le ha sido adjudicado con un premio deberá presentar su documento identificativo (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte).

IX. SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE JUGADORES:

Los partidos de los enfrentamientos de la Fase PlayOffs Zonal no otorgan puntos para los jugadores ganadores.

El equipo que gane más partidos de cada enfrentamiento pasará a la siguiente ronda del cuadro correspondiente.

3. FASE MASTER FINAL:

I INSCRIPCIÓN:

. Se abonará 108€ por equipo en concepto de inscripción. Se recomienda que cada equipo presente 9 jugadores para la correcta disputa de los enfrentamientos.

. En cada partida no se abona en mesa.

. Mínimo de dos enfrentamientos por equipo en la fase de grupos.

. Trofeos para los equipos campeones y subcampeones y Premios para los componentes del equipo (9).

. Sorteo de material deportivo y de los propios patrocinadores para los jugadores participantes.

. Pistas y bolas nuevas **Bullpadel Tournament Pro** en cada partida.

. Mesa Arbitral y árbitros titulados en pistas.

La organización fijará el plazo para el abono de la inscripción una vez finalizada la Fase PlayOffs Zonal.

II COMPETICIÓN:

En la Fase Máster Final de la competición PTL, se enfrentarán los dos mejores equipos de cada categoría de la Fase PlayOffs Zonal de cada zona. Estos equipos competirán entre sí para consagrarse campeones del Máster Final PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL.

En el caso de que alguno de estos equipos no pudiera asistir a la Fase Máster Final la organización podrá invitar a participar a los equipos clasificados en 3er lugar en la Fase PlayOffs Zonal para poder completar los grupos de juego.

Se podrá ampliar el número de participantes en el Máster Final atendiendo a criterios organizativos, siempre en base al puesto alcanzado en los Playoffs.

En la Fase Máster Final la organización comunicará a los equipos participantes el formato de juego en el momento de anunciar el plazo para la inscripción.

Situaciones Meteorológicas Adversas: Ante condiciones meteorológicas adversas que comprometan la seguridad, la organización se reserva el derecho de modificar cuadros, sedes y formato de juego de la Fase Máster Final hasta el mismo instante del inicio de los encuentros. Estos ajustes, orientados a garantizar la integridad de la competición, serán comunicados de inmediato a los afectados.

III CALENDARIO DE COMPETICIÓN

La Fase Máster Final se disputará una vez finalizada la Fase PlayOffs Zonal, la organización fijará y comunicará el plazo de inscripción, las condiciones de juego y las fechas de juego de esta Fase.

IV JUGADORES:

Para poder competir en la Fase Máster Final, es requisito que cada **jugador haya participado al menos en un enfrentamiento** durante la Fase League Zonal. Los jugadores inscritos en sus equipos en el inicio de cada competición que sufran una lesión o baja médica podrán competir siempre y cuando acrediten dicha condición con la documentación oficial correspondiente enviándola al Comité de Competición al correo electrónico cc@padelteamleague.com. Dicha sustitución estará limitada a un solo jugador por equipo.

En la Fase Máster Final solo el capitán del equipo podrá dar indicaciones a sus jugadores, y únicamente durante los cambios de lado en los juegos impares. El resto de los jugadores y el público deberán situarse detrás de los cristales de fondo. Cualquier comunicación con los jugadores o los rivales por parte de alguien que no sea el capitán será considerada como falta grave. A la segunda falta grave, el partido será dado por perdido al equipo infractor.

Compartición de Jugadores entre Categorías durante la Fase Master Final:

- **Límite de Jugadores Compartidos**: Se permitirá la compartición de **hasta dos jugadores** de una categoría inferior para reforzar a un equipo de una categoría superior, siempre y cuando estos jugadores formen parte de la **tercera pareja** del equipo superior. Del mismo modo, se permitirá la compartición de **hasta dos jugadores** de una misma categoría para reforzar a otro equipo de la misma categoría, teniendo en cuenta la puntuación de cada jugador.

- **Condiciones para la Compartición**: Los jugadores compartidos **no podrán volver a su equipo original** durante toda la duración de la Fase **Máster Final**. Una vez que un jugador es compartido, quedará vinculado al equipo que lo ha reforzado hasta el final de la Fase Máster Final.

- **Comunicación y Registro**: La compartición de jugadores debe ser comunicada y registrada formalmente a través de los **canales oficiales de la organización** antes del inicio de la Fase Máster Final. Cualquier compartición no registrada será considerada inválida y podrá derivar en sanciones.

-

Para facilitar la identificación, la organización proporcionará una acreditación al capitán, que deberá recoger antes de comenzar el enfrentamiento y llevar en un lugar visible durante toda la jornada (excepto si el capitán es también jugador). La organización prestará especial atención al cumplimiento de esta norma para evitar situaciones desagradables

V COMUNICACIÓN CON LA ORGANIZACIÓN:

La comunicación de los equipos con la organización se llevará a cabo exclusivamente a través de la App PADEL TEAM LEAGUE.

Cualquier comunicación realizada fuera de la App PADEL TEAM LEAGUE no será válida para la competición ante una posible reclamación. Por lo tanto, se insta a los capitanes a utilizar exclusivamente el chat de la App PADEL TEAM LEAGUE para mantener una comunicación efectiva y oficial dentro del marco de la competición.

VI FECHAS EN LOS FORMATOS DE COMPETICIÓN:

Las fechas de juego y las sedes de la Fase Máster Final serán comunicados por la organización y corresponderán a fechas posteriores a la finalización de la Fase PlayOffs Zonal.

VII FORMATOS ENFRENTAMIENTOS:

Se formarán dos grupos por categoría disputándose enfrentamientos todos contra todos con tres parejas por equipo, pasando a la final los campeones de cada grupo.

El formato de los enfrentamientos lo comunicará la organización en la comunicación de las condiciones de la Fase PlayOffs Zonal.

En la Fase Máster Final, los equipos deberán presentar obligatoriamente las tres parejas en todos los enfrentamientos.

VIII ACTAS: ALINEACIONES

En los enfrentamientos de la Fase PlayOffs Zonal, todos los capitanes deberán acudir a la mesa de los jueces árbitros **20 minutos antes del inicio de la competición**. En ese momento, deberán presentar la alineación completa de su equipo, entregar la documentación personal (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) de cada jugador. Se recomienda que los equipos estén en la sede 30 minutos antes del inicio de la competición, lo cual permitirá un proceso fluido y asegurará el cumplimiento de los requisitos necesarios para el correcto desarrollo de los enfrentamientos.

Diez minutos antes de cumplirse la hora establecida para el enfrentamiento el sistema bloqueará automáticamente la edición de alineaciones.

El incumplimiento de la puntualidad en incorporar la alineación a sistema conllevará la **pérdida del partido de la tercera pareja**. Una vez pasado el plazo el capitán deberá proporcionar la alineación (nombres completos) a través del chat del enfrentamiento antes del inicio de los partidos y enviar mensaje a la organización para que la suba al enfrentamiento.

Aunque la App PADEL TEAM LEAGUE permite técnicamente registrar alineaciones que no sigan el orden de puntos, la responsabilidad final recae sobre el capitán de alinear las parejas de acuerdo con la suma de los puntos de los jugadores. Ignorar el ranking de puntos en cualquier Fase de la competición se considerará alineación indebida, independientemente de las facilidades técnicas de la plataforma.

ACTAS: RESULTADOS

Según vayan finalizando los partidos de los enfrentamientos, la pareja ganadora debe llevar a la mesa de los jueces árbitros las bolas del partido y decir el resultado de este.

Los jueces árbitros tomarán anotarán cada resultado y lo irán subiendo al sistema para ir actualizando los resultados del enfrentamiento.

El equipo campeón de cada grupo pasará a la final de la categoría.

La no entrega de las bolas de los partidos jugados y el no llevar el resultado a la mesa de los jueces árbitros podrá ser sancionado por el Comité de Competición.

Al finalizar la Fase Máster Final, se realizará una ceremonia de entrega de trofeos a los dos primeros clasificados de cada categoría. Los equipos que hayan logrado las mejores posiciones en la competición serán reconocidos por su rendimiento y logros deportivos. Aquellos equipos que no estén presentes en la ceremonia no podrán recibir los obsequios correspondientes. (Mínimo 4 participantes por equipo).

Como parte de la celebración y para fomentar la participación de todos los integrantes de la Fase Máster Final, se llevarán a cabo varios sorteos en el lugar del evento. Estos sorteos ofrecerán la oportunidad de ganar material deportivo, el sorteo estará disponible para todos los participantes de la Fase Máster Final. El concursante deberá estar in situ y si le ha sido adjudicado con un premio deberá presentar su documento identificativo (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte).

IX SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE JUGADORES:

Los partidos de los enfrentamientos de la fase de grupos de la Fase Máster Final ~~no~~ otorgan puntos para los jugadores ganadores, estos puntos se incorporan al ranking de jugadores a las 23:59 horas del día de juego.

Los partidos de los enfrentamientos eliminatorios del Máster Final no otorgan puntos a los jugadores ganadores

El equipo que gane más partidos de cada enfrentamiento en cada grupo pasará a la final de la categoría.

6. ASCENSOS Y DESCENSOS

Ascenso Automático del equipo ganador de la Fase PlayOffs Zonal: El equipo ganador de la Fase PlayOffs Zonal ascenderá automáticamente a la categoría superior para la siguiente temporada si ésta ha terminado.

Posible Ascenso del Segundo clasificado: La organización se reserva el derecho de ascender al segundo finalista de la Fase PlayOffs Zonal a la categoría superior, en función de la cantidad de equipos en cada categoría y de las necesidades organizativas de la competición. Este ascenso no será automático y quedará sujeto a la decisión de la organización.

Otros criterios de Ascenso y Descenso:

Además de los ascensos derivados de las Fases PlayOffs Zonal, la organización podrá establecer otros criterios para ascensos y descensos entre categorías, como el rendimiento durante la temporada, la puntuación acumulada, nivel de los jugadores,…..

En el caso de un equipo que en la liga anterior haya ganado la Fase PlayOffs Zonal en su categoría, los jugadores inscritos en dicho equipo no podrán jugar en la misma categoría el año siguiente teniéndolo que hacer en una categoría superior salvo que constituyan menos del 50% del total de jugadores de un nuevo equipo.

En el caso de en la siguiente liga no exista esa categoría superior, el equipo podrá seguir en la misma categoría, pero no deben permanecer en el mismo equipo más del 50% de los jugadores del equipo que ganaron los PlayOffs.

Podrán descender en la próxima temporada si ésta ha terminado los equipos que durante la Fase League Zonal no consigan obtener al menos 15% de la media de puntos de su categoría.

Transparencia y Comunicación: La organización comunicará de manera clara y transparente los criterios de ascenso y descenso, así como cualquier cambio en las etiquetas de los jugadores, para garantizar que todos los participantes estén informados.

Esta normativa tiene como objetivo fomentar la competitividad, reconocer el esfuerzo de los equipos y jugadores, y mantener un equilibrio adecuado entre las categorías de la competición.

7. REGLAMENTO DE JUEGO

El Reglamento de juego del Padel de referencia será el publicado y en vigor por la Federación Internacional de Pádel y la Federación Española de Pádel.

Las normas internas de juego en la competición PTL establece lo siguiente:

1. Acumulación de puntuaciones: Los jugadores comienzan con 0 puntos y van acumulando puntuaciones a medida que participan en enfrentamientos. Estas puntuaciones se basan en su desempeño en los partidos disputados.
2. Alineación de parejas: A partir de la primera jornada, las parejas se alinean en función de la puntuación acumulada en el momento de la alineación obtenida en los enfrentamientos. La pareja con la mayor puntuación se ubicará como pareja número 1, seguida de la pareja número 2 y, por último, la pareja número 3.
3. Beneficios de la estructura de alineación basada en puntuaciones: Esta estructura permite una alineación más equilibrada y competitiva a medida que avanza la temporada, ya que se formarán enfrentamientos entre parejas de un nivel similar. Esto promueve una competición más justa para todos los participantes.
4. Punto de oro: Si ambas parejas han ganado tres puntos cada una y se llega al tanteo de "iguales", se jugará un punto decisivo denominado Punto de Oro. En este punto, la pareja receptora elige si desea recibir el servicio del lado derecho o izquierdo de la pista. Los jugadores de la pareja receptora no pueden cambiar de posición para recibir este punto decisivo. La pareja que gane el punto de oro se llevará el juego.

Estas reglas y métodos de puntuación buscan asegurar un juego competitivo y emocionante, así como un equilibrio en la formación de los enfrentamientos.

8. SANCIONES

En el caso de incumplimiento de las normativas y regulaciones establecidas, se podrán aplicar sanciones correspondientes. A continuación, se mencionan algunos ejemplos de posibles sanciones, aunque es importante tener en cuenta que estas pueden variar según las reglas específicas de la competición y la decisión de la organización a través del Comité de Competición:

1. **Gestión de los enfrentamientos:** Se pueden restar puntos al equipo infractor en la clasificación general como consecuencia de incumplimientos de los plazos de gestión, una conducta antideportiva y uso indebido de jugadores.

2. **Incumplimiento de plazos de gestión de enfrentamientos**: Por no realizar correctamente las propuestas de fechas, no responder dentro del tiempo establecido, o no presentarse al enfrentamiento sin aviso previo, se podrían restar una determinada cantidad de puntos.

   a) En caso de que el capitán del equipo local no realice la comunicación de la hora pactada de un enfrentamiento a la organización antes del comienzo de la jornada establecida, se aplicará una sanción de -6 puntos en la clasificación general.

   b) Durante la Fase League Zonal si el capitán de un equipo no ha realizado debidamente las alineaciones en el acta virtual diez minutos antes de la hora pactada para el enfrentamiento, se le aplicará una sanción de restar -4 puntos de la clasificación general.

   c) Durante la Fase PlayOffs Zonal y la Fase Máster Final si el capitán de un equipo no ha realizado debidamente las alineaciones en el acta virtual diez minutos antes de la hora pactada para el enfrentamiento, se le aplicará una sanción correspondiente en la pérdida del partido de la pareja 3 de ese enfrentamiento

   d) Si el capitán no realiza el aviso de incomparecencia con la antelación requerida, será responsable de abonar la totalidad del enfrentamiento (72€) al club correspondiente. Esta medida se implementa para garantizar una adecuada planificación y evitar inconvenientes tanto para el club como para los equipos involucrados.

   e) En el caso de que el capitán del equipo local no realice correctamente las dos propuestas de diferentes fechas dentro del tiempo establecido, se considerará como un incumplimiento de las normas y el equipo local perderá el enfrentamiento. En este caso, se otorgarán 17 puntos a favor del equipo visitante.

   f) De manera similar, si el capitán del equipo visitante no selecciona una de las dos fechas propuestas por el capitán del equipo local dentro del plazo reglamentario, también se considerará como un incumplimiento y el equipo visitante perderá el enfrentamiento. En este caso, se asignará 17 puntos a favor del equipo local.

   g) Si el enfrentamiento se divide en dos turnos y el capitán local no ha notificado al equipo rival, podría resultar en la pérdida del enfrentamiento completo o cualquier otra medida que decida el Comité de Competición.

3. **Conducta antideportiva:** Por comportamientos inapropiados durante los partidos, como insultos, agresiones físicas o actitudes no deportivas, se podrían aplicar puntos de penalización.

4. **Uso indebido de jugadores**: Si un equipo alineó a jugadores que no cumplen con los requisitos establecidos (por ejemplo, jugar en una categoría superior sin autorización), podría ser sancionado con puntos de penalización. En este caso se restará -4 puntos de la clasificación general.

5. **Desarrollo de los enfrentamientos:** Se pueden restar puntos al equipo infractor en la clasificación general como consecuencia de algunas de las situaciones siguientes:

a) Si un equipo no cumple con la normativa en vigor, como presentar la documentación requerida para disputar un enfrentamiento, podría ser sancionado con la pérdida de puntos o incluso considerarse como enfrentamiento perdido.

b) En el caso de que el capitán del equipo local no realice correctamente las dos propuestas de diferentes fechas dentro del tiempo establecido, se considerará como un incumplimiento de las normas y el equipo local perderá el enfrentamiento. En este caso, se otorgarán 17 puntos a favor del equipo visitante.

c) De manera similar, si el capitán del equipo visitante no selecciona una de las dos fechas propuestas por el capitán del equipo local dentro del plazo reglamentario, también se considerará como un incumplimiento y el equipo visitante perderá el enfrentamiento. En este caso, se asignará 17 puntos a favor del equipo local.

d) Si una pareja no se presenta dentro de los 15 minutos desde la hora pactada, ese partido no se disputará y se considerará que han perdido el partido. En este caso, se otorgarán puntos al equipo rival según el orden de la pareja no presentada. Por ejemplo, si es la primera pareja la que no se presenta, el equipo rival recibirá 8 puntos. Si es la segunda pareja, recibirán 5 puntos, y si es la tercera pareja, recibirán 4 puntos. Si el partido se iniciase se entenderá que hay acuerdo entre los capitanes y se anulara la sanción por llegar 15 minutos tarde.

e) Si dos parejas del mismo equipo no se presentan dentro de los 15 minutos desde la hora pactada, se dará por perdido el enfrentamiento completo. En esta situación, el equipo rival sumará 17 puntos a su favor, siempre y cuando haya presentado debidamente las tres parejas.

f) Si el enfrentamiento se divide en dos turnos y el capitán local no ha notificado al equipo rival, podría resultar en la pérdida del enfrentamiento completo o cualquier otra medida que decida el Comité de Competición.

g) En el caso de que se produzca una equivocación al entrar en la pista y las parejas no correspondan con la alineación previamente establecida, se considerará que el enfrentamiento se da por perdido para el equipo infractor.

6. **Suspensión de jugadores o equipos**: En situaciones graves de infracciones o conductas inapropiadas, la organización puede tomar la decisión de suspender a jugadores o incluso a equipos completos de la competición, impidiendo su participación en futuros enfrentamientos. Ello podría conllevar el no permitir el acceso de dichos jugadores a la App PADEL TEAM LEGUE por el tiempo que se establezca en la sanción.

7. **El equipo que no compita dos jornadas de la Fase League Zonal no podrá disputar la Fase PlayOffs Zonal**, independientemente de la razón.

8. Para poder competir en las Fase PlayOffs Zonal, es requisito que cada **jugador haya participado al menos en un enfrentamiento** durante la Fase League Zonal. Los jugadores inscritos en sus equipos en el inicio de cada competición que sufran una lesión o baja médica podrán competir siempre y cuando acrediten dicha condición con la documentación oficial correspondiente enviándolo al correo electrónico cc@padelteamleague.com. Dicha sustitución estará limitada a un solo jugador por equipo

9. **Alineación indebida:** En un enfrentamiento, se considera una infracción a las normas de la competición. Una alineación indebida puede ocurrir cuando:

   a) Un equipo presenta un jugador que no cumple con los requisitos establecidos y excede el nivel de juego permitido para esa categoría.

   b) No completar la alineación y participar en un enfrentamiento con un jugador que no está registrado en el equipo.

   c)También puede ocurrir cuando un jugador no se presenta en el orden correcto de la alineación o cuando se coloca a un jugador en una posición diferente a la asignada.

   d) Si un equipo alineó a jugadores que no cumplen con los requisitos establecidos (por ejemplo, jugar en una categoría superior sin autorización), el Comité de Competición estudiaría el caso, y podría ser sancionado.

Las sanciones por alineaciones indebidas pueden variar dependiendo de las reglas y políticas específicas de la competición. Algunas posibles sanciones pueden incluir:

- **Pérdida del enfrentamiento:** Si se detecta una alineación indebida, el equipo responsable puede recibir una derrota automática, lo que significa que el equipo rival obtendrá los puntos asignados del enfrentamiento.

- **Pérdida de puntos**: Además de la pérdida del enfrentamiento, el equipo responsable de la alineación indebida puede recibir una penalización de puntos en la clasificación general de la competición. La cantidad de puntos que se resten puede variar dependiendo de las reglas específicas de la competición. El número máximo de penalización será -12 puntos de la clasificación general.

Es importante destacar que las sanciones por alineaciones indebidas deben ser aplicadas de manera justa y equitativa, asegurándose de que se respeten los principios de competencia y de que se mantenga la integridad de la competición. La organización o el Comité de Competición son los encargados de evaluar y aplicar las sanciones correspondientes en caso de alineaciones indebidas.

Estas medidas se implementan para garantizar que los capitanes cumplan con sus responsabilidades en cuanto a la programación y acuerdos de fechas, asegurando así un desarrollo adecuado de la competición y evitando retrasos o falta de comunicación.

10. **Sanciones económicas por incomparecencia**

- **Sanción por Incomparecencia del Equipo Visitante**: Si el equipo visitante **no se presenta** a un enfrentamiento una vez fijada la fecha, deberá abonar la **totalidad del coste del enfrentamiento (72€)**, correspondiente a las tres partidas, al equipo rival.

- **Si el Equipo Local no pone facilidades** para disputar el enfrentamiento en caso de que todavía no se haya fijado una fecha concreta, se podrá reconsiderar la aplicación de la sanción económica al equipo visitante. En estos casos, la organización evaluará la situación y decidirá si se exime total o parcialmente del pago.

11. **Aplazamiento y Segunda Incomparecencia**: Si un enfrentamiento queda **aplazado** por acuerdo entre el equipo visitante y el equipo local debido a la falta de jugadores del equipo visitante, y en la **fecha reprogramada** el equipo visitante **vuelve a no presentarse**, deberá abonar nuevamente el **coste completo del enfrentamiento (72€)** al equipo local, a menos que exista una justificación de fuerza mayor aprobada por la organización.

12. **Protección Económica para los Clubes Locales**: Esta normativa tiene como objetivo **proteger económicamente a los clubes locales**, garantizando que no sufran pérdidas derivadas de las jornadas estipuladas como local cuando el equipo visitante no se presenta. Además, busca fomentar la **responsabilidad y el compromiso** de todos los equipos.

13. **Excepciones por Fuerza Mayor**: En casos de fuerza mayor debidamente justificados (emergencias médicas, condiciones meteorológicas extremas, etc.), la organización evaluará la situación y podrá **eximir al equipo visitante de la sanción económica** o reducir el importe a abonar. El equipo visitante deberá presentar pruebas documentales (informes médicos, fotos, etc.) para validar su justificación.

14. **Reciprocidad en las Obligaciones**: Tanto el equipo local como el equipo visitante deben proporcionar facilidades para llevar a cabo el enfrentamiento.

15. **Proceso de Pago y Plazos**:

- El pago de la sanción deberá realizarse a través de los **medios establecidos por la organización** y en un plazo máximo de **7 días naturales** desde la fecha del enfrentamiento no disputado.

- El equipo afectado (local o visitante) deberá notificar la incidencia a la organización a través del **chat oficial del enfrentamiento** o por los canales habilitados.

16. **Registro y Cumplimiento**: La organización supervisará el cumplimiento de esta normativa y llevará un registro de las sanciones aplicadas. En caso de incumplimiento del pago, el equipo infractor podrá enfrentar sanciones adicionales, como descalificación en la competición y la **inhabilitación para participar en futuras ediciones** de la competición. Pudiendo conllevar el no permitir el acceso de dicho equipo a la App PADEL TEAM LEGUE por el tiempo que se establezca en la sanción.

17. **Flexibilidad y Mediación**: En casos de desacuerdo o circunstancias especiales, la organización actuará como mediadora para encontrar soluciones equilibradas que prioricen la **justicia competitiva** y el **respeto entre los equipos**.

La organización de la competición a través del Comité de Competición será responsable de establecer y aplicar las sanciones de acuerdo con sus políticas y reglamentos internos.

Si una infracción es considerada grave por la organización, tendrá su sanción correspondiente pudiendo tener como consecuencia la expulsión de la competición del equipo infractor, perdiendo el derecho a reembolso de la inscripción. La organización podrá aplicar una sanción ante cualquier infracción de la normativa ocurrida en el momento presente o pasado, pudiendo retroceder todo lo que considere oportuno desde el comienzo de la vigente edición en curso, teniendo la potestad de invalidar cualquier posibilidad de prescripción de una irregularidad o infracción de la normativa si así lo estimase oportuno.

Será el Comité de Competición quien se encargue de resolver las distintas controversias que puedan surgir a cerca de las sanciones establecidas, debiendo tanto los jugadores como equipos participantes acatar la decisión de dicho Comité.

9. SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO

El seguro de accidente deportivo es obligatorio para todos los jugadores que participen en la competición PTL. El seguro cubre los accidentes que ocurran durante la celebración de los partidos de la PTL y está regulado por el Real Decreto 849/1993.

PROTOCOLO DE ACTUACIÓN EN CASO DE ACCIDENTE DEPORTIVO

Comunicación del accidente

El jugador accidentado deberá enviar un mensaje a través de la App PADEL TEAM LEAGUE de la competición desde la opción “Contactar” especificando:

Datos del accidentado

- Nombre y apellidos.
- DNI o NIE.
- Causa y hora del accidente.

COMUNICACIÓN DEL SINIESTRO

Cualquier siniestro debe ser comunicado en un plazo máximo de **6 horas** desde el momento en que ocurrió el accidente.

Los siniestros notificados fuera de este plazo serán rechazados por la aseguradora y no se podrá acceder a la cobertura del seguro.

Solamente se garantizan los accidentes ocurridos en las diferentes fases de la competición PADEL TEAM LEAGUE, no en desplazamientos.

Es imprescindible que los datos registrados en la ficha del jugador/a (nombre completo, correo electrónico, DNI y teléfono) sean correctos y coincidan exactamente con los datos proporcionados en la App PADEL TEAM LEAGUE y en el documento oficial de identidad (DNI).

En caso de discrepancia, el jugador/a perderá el derecho a la cobertura del seguro de accidente deportivo

ASISTENCIA URGENTE

Se entiende por urgencia como tal, la atención sanitaria cuya demora pueda comportar un agravamiento de la lesión, dolor extremo o necesidad de acudir inmediatamente en el momento posterior al accidente. Se podrá asistir al centro sanitario más próximo y una vez superada la primera asistencia de urgencias, el jugador deberá comunicar de inmediato su circunstancia a la organización a través de la App PADEL TEAM LEAGUE en “Contactar” para la apertura del expediente y ser trasladado a un centro médico concertado.

Tras analizar el expediente se le dará respuesta al asegurado y se le autorizará las asistencias, si fueran objeto de coberturas.

Cualquier prueba o tratamiento realizado sin la autorización previa de la compañía correrá por cuenta del asegurado.

Si el/la jugador/a informa del siniestro, pero no utiliza el seguro en el momento del accidente y, en su lugar, acude a un centro médico por cuenta propia, la aseguradora no asumirá la cobertura del siniestro. En este caso, la competición tampoco se responsabilizará del accidente.

¿Qué se entiende por accidente deportivo?

El término accidente deportivo se refiere exclusivamente a las lesiones corporales traumáticas que tienen su origen en una causa ajena a la voluntad del deportista, externa, fortuita, súbita, violenta y sin patología ni alteración anatómica previa.

Se incluyen exclusivamente los ocurridos durante la celebración en la competición PADEL TEAM LEAGUE.

Las Asistencias Médicas cubiertas por la póliza serán prestadas en centros médicos o por facultativos concertados por la entidad.

COBERTURAS

Asistencia sanitaria

- Gastos de Asistencia Sanitaria en centros concertados por el Asegurador Ilimitada
- Gastos de Asistencia Sanitaria en centros ajenos 1.800€
- Gastos de Primera Prótesis 900€
- Gastos Transporte Sanitario 750€

Invalidez

- Invalidez Pte. por accidente. Baremo 100% (1) 12.000€ Muerte
- Muerte por accidente 6.000€
- Gastos de sepelio por accidente menores de 14 años 6.000€
- Anticipo pago del impuesto sobre sucesiones 1.500

RECORDATORIO IMPORTANTE

La póliza de la competición PTL se rige según el Real Decreto del 4 de junio de 849/1993, por la cual, se incluyen las lesiones por accidente deportivo tales como por traumatismo puntual, violento, súbito y externo, durante la práctica del pádel, siempre que no sean debidos a lesiones crónicas y/o preexistentes; se excluyen también las enfermedades o patologías crónicas derivadas de la práctica habitual del deporte, por micro traumatismos repetidos, tales como tendinitis y bursitis crónica, artrosis o artritis, hernias discales, y en general cualquier patología degenerativa.

PRECIO DEL SEGURO

Por jugador 6,00€ / cada temporada.
La competición se compone de dos temporadas al año:

- Temporada Invierno: desde septiembre a marzo
- Temporada Verano: desde marzo a septiembre.

Para realizar el abono del seguro de la cada Fase League de la temporada hay tiempo desde el inicio de la Fase League Zonal y su duración es hasta la finalización de la Fase Máster Final correspondiente.

Todo jugador que esté participando en PTL está asegurado desde que se inscribe hasta que acabe la la temporada. Se establece por una duración de 6 meses. En caso de aplazamiento será prorrogable.

Entidad aseguradora
Seguros Catalana Occidente,S.A. de Seguros y Reaseguros, Sociedad Unipersonal

Domicilio social en España Paseo de la Castellana, 4 28046 Madrid.

10. BOLA OFICIAL RECOMENDADA

La bola oficial es **Bullpadel Tournament Pro**. Se recomienda su uso, pero no es obligatorio. Se recomienda dado que las Fases PlayOffs Zonal y Fase Máster Final se disputarán con este modelo.

El equipo local es quien deberá aportar los tres botes de bolas nuevas en cada enfrentamiento.

Distribuidor tienda PADELPOINT

Oferta exclusiva a 75€ el cajón de 24 botes (72 unds).

Para comprar el cajón deberá introducir el código **PADELPOINT12** www.tiendapadelpoint.com

IMPORTANTE:

Se deberán abrir 3 botes de bolas nuevas de pádel en cada enfrentamiento.

Si el equipo local no cumple con la obligación de proporcionar las bolas nuevas y reglamentarias, el capitán del equipo visitante tiene derecho a exigirlas. Si el equipo local persiste en no proporcionarlas, el capitán visitante debe comunicar la situación a la organización a través del apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR". En este caso, el equipo local recibirá una sanción de cinco puntos menos en la clasificación. Esta medida se toma para asegurar que se cumplan las normas y garantizar condiciones de juego justas para ambas partes.

11. SORTEOS

Durante la competición de PTL, en las Fases Playoffs y Fase Máster Final, se llevarán a cabo sorteos de material deportivo y otros premios ofrecidos por los patrocinadores. Estos sorteos estarán abiertos a todos los participantes de la competición, brindando la oportunidad de ganar diversos premios relacionados con el pádel y otros productos relacionados.

Los detalles específicos de los sorteos, incluyendo los premios y las fechas de celebración, serán comunicados por la organización de la PTL a lo largo de la competición.

12. RECLAMACIONES E INCIDENCIAS

Ante cualquier reclamación por incumplimiento de la normativa de PTL, es importante que el responsable del equipo afectado se comunique con la organización de la competición lo antes posible. Esto se puede hacer a través del apartado "Enviar mensaje a la organización" en la App PADEL TEAM LEAGUE, enviando un correo electrónico al Comité de Competición (cc@padelteamLeague.com), o utilizando el formulario de contacto disponible en la App PADEL TEAM LEAGUE.

El Comité de Competición será el encargado de resolver cualquier incidencia o reclamación recibida. Se tomará en consideración la reclamación y se tomarán las medidas necesarias para asegurar el cumplimiento de la normativa y garantizar la equidad en la competición.

Es importante tener en cuenta que el tiempo límite para presentar una reclamación en el período de Fase League Zonal será hasta el siguiente lunes a las 14:00h posterior al enfrentamiento en cuestión. Después de este plazo, la incidencia prescribirá y no se podrán realizar reclamaciones relacionadas con ese enfrentamiento en particular.

La organización de PTL se compromete a responder a las reclamaciones y resolver las incidencias de manera oportuna y justa, buscando siempre el correcto desarrollo de la competición y la satisfacción de todos los participantes.

13. COMITÉ DE COMPETICIÓN

El Comité de Competición será el órgano encargado de hacer cumplir e interpretar la normativa durante la competición. Además, tomará decisiones sobre cualquier incidencia, aún en el caso de que no estuviese en la normativa.

Es importante cumplir con todas las variantes y disposiciones establecidas en la normativa de la competición para garantizar un desarrollo justo y adecuado de los enfrentamientos. Esto incluye la correcta gestión de los enfrentamientos en tiempo y forma, respetando las fechas y los procedimientos establecidos.

Si se detecta que alguno de los capitanes no ha cumplido con las obligaciones establecidas en la normativa, el Comité de Competición tomará las medidas apropiadas para garantizar la integridad y el buen funcionamiento de la competición.

Toda la comunicación relacionada con las incidencias deberá realizarse exclusivamente a través del correo electrónico y no se realizan comunicaciones ni explicaciones por vía telefónica. Todo debe quedar registrado por escrito para garantizar la transparencia y trazabilidad de las decisiones tomadas.

La dirección del Email: cc@padelteamLeague.com

14. ORGANIZACIÓN

La organización de PTL es la entidad que garantizara el correcto desarrollo de las Fases de Competición y tomará decisiones sobre cualquier incidencia o situación que pueda surgir, incluso si no está explícitamente contemplada en la normativa.

Es importante que los equipos y jugadores respeten y acaten las decisiones y directrices establecidas por la organización, y en caso de tener alguna duda o incidencia, se comuniquen con la organización a través de los canales designados para resolver cualquier situación de manera adecuada y justa.

La organización dispone de una página web www.padelteamLeague.com y App PADEL TEAM LEAGUE en Google Play y App Store para el buen funcionamiento de la competición. Toda la comunicación entre la organización y capitanes o responsables de los equipos se hará a través de la App PADEL TEAM LEAGUE.

La organización se reserva el derecho de admisión de clubes, equipos y jugadores en todo momento. La organización podrá expulsar en cualquier momento de la competición a un club, jugador, capitán o equipo si lo considerase oportuno por la falta de cualquier punto reflejado en la normativa.

Atención al cliente a través de la App

Para contactar con nuestro servicio de atención al cliente, le ofrecemos las siguientes vías: App PADEL TEAM LEAGUE (Descarga en Google Play o App Store).

Horario: de lunes a jueves de 10:00h a 18:00h.

Viernes de 10:00h a 22:00h / sábados y domingos de 09:00h a 22:00h

Administración

Horario: de lunes a viernes de 9:00h a 16:00h.

Organización info@padelteamLeague.com

T. 622115201

Comité de Competición cc@padelteamLeague.com

Administración admin@padelteamLeague.com

Marketing marketing@padelteamLeague.com