

REGLAMENTO DEL TORNEO DE PÁDEL

1. Formato de competición

Cada partido se disputará a 9 juegos. La primera pareja que alcance los 9 juegos será la ganadora del partido.

En caso de empate a 8-8, el siguiente juego decidirá el partido, finalizando con un resultado de 9-8. No se disputarán sets ni tie-breaks.

Antes del inicio de cada partido se realizará un sorteo para determinar qué pareja comienza al saque.

Fase de grupos. Las parejas participantes serán distribuidas en grupos definidos por la organización. Todas las parejas de cada grupo se enfrentarán entre sí. Al finalizar esta fase, la pareja o parejas mejor clasificadas de cada grupo accederán a la fase eliminatoria, según el formato establecido por la organización.

Fase eliminatoria. Se disputará mediante cruces directos determinados por la clasificación obtenida en la fase de grupos. La pareja ganadora de cada encuentro avanzará a la siguiente ronda hasta la final.

2. Puntuación

Se aplicará el sistema tradicional de puntuación de pádel: 15, 30, 40 y juego.

En caso de empate a 40, se disputará un Punto de Oro, sin ventajas. La pareja restadora elegirá el lado desde el que recibirá el saque.

3. Reglas básicas de juego

El saque deberá realizarse conforme a las reglas oficiales de pádel: la pelota deberá botar antes de ser golpeada, el golpe se realizará a la altura o por debajo de la cintura y el saque se dirigirá en diagonal al cuadro de servicio contrario. Cada jugador dispondrá de dos intentos de saque.

Tras el saque, la pelota podrá rebotar en las paredes o cristales después de haber botado en el suelo. La pelota deberá devolverse antes del segundo bote. Se permite volear durante el desarrollo del punto, excepto en la devolución del saque antes de que la pelota bote.

Se perderá el punto cuando, entre otros supuestos previstos en las reglas oficiales, la pelota bote dos veces en el propio campo, no pueda ser devuelta correctamente o un jugador toque la red mientras la pelota esté en juego.

Los cambios de lado se realizarán conforme a las reglas oficiales de pádel.

En caso de una jugada o bola dudosa y si los cuatro jugadores no consiguen llegar a un acuerdo, se repetirá el punto.

Para cualquier situación de juego no especificada en este reglamento se aplicarán las reglas oficiales de pádel.

4. Calentamiento, puntualidad y horarios

El calentamiento previo en pista tendrá una duración máxima de 3 minutos.

Los jugadores deberán estar preparados para jugar a la hora indicada por la organización. Se recomienda estar preparados al menos 15 minutos antes del horario previsto, ya que la organización podrá adelantar partidos cuando haya pistas disponibles.

Se establece una tolerancia máxima de 10 minutos respecto al horario previsto. Transcurrido dicho plazo, la pareja que no se haya presentado podrá ser declarada perdedora por incomparecencia (WO).

En caso de WO, el resultado oficial será de 9-0 a favor de la pareja presente.

5. Conducta deportiva

Se espera de todos los participantes una actitud respetuosa hacia rivales, compañeros, público, organización, juez árbitro, materiales e instalaciones.

Al finalizar cada partido, las parejas deberán comunicar inmediatamente el resultado a la organización y recoger o devolver el material utilizado durante el encuentro (pelotas, botellas de agua, etc.).

Cualquier conducta antideportiva, falta grave de respeto o daño intencionado al material o a las instalaciones podrá suponer la pérdida del partido o la expulsión del torneo.

Código de vestimenta. No está permitido jugar con camisetas oficiales de equipos de fútbol, selecciones nacionales u otros equipos deportivos.

Dudas durante el partido. En caso de duda sobre la aplicación de una regla, los jugadores deberán consultar al juez árbitro. Su decisión será definitiva.

Nivel de la categoría. Si la organización considera que el nivel de una pareja no corresponde a la categoría en la que se ha inscrito, dicha pareja podrá continuar participando, pero perderá el derecho a recibir premios.

6. Clasificación de la fase de grupos

La clasificación se establecerá según los siguientes criterios:

Empate entre dos parejas: 1) número de partidos ganados; 2) diferencia entre juegos ganados y perdidos; 3) resultado del enfrentamiento directo; 4) mayor número de juegos ganados; 5) sorteo realizado por la organización.

Empate entre tres o más parejas: 1) número de partidos ganados; 2) diferencia entre juegos ganados y perdidos en los enfrentamientos entre las parejas empatadas; 3) mayor número de juegos ganados en esos enfrentamientos; 4) cuando queden únicamente dos parejas empatadas, resultado del enfrentamiento directo; 5) sorteo realizado por la organización.

7. Abandono, lesión e incomparecencia

En caso de abandono por lesión o cualquier otra causa, la pareja rival será declarada ganadora.

A efectos de clasificación, se mantendrán los juegos obtenidos por la pareja que abandona y se completarán hasta 9 los juegos de la pareja rival. Ejemplo: si una pareja abandona cuando el marcador es 6-4 a favor de su rival, el resultado será 9-4. Si abandona cuando va ganando 7-5, el resultado será 7-9.

En caso de incomparecencia (WO), el resultado será de 9-0.

8. Sustitución de jugadores

Una vez que una pareja haya disputado su primer partido del torneo, no se permitirá la sustitución de ninguno de sus integrantes.

Cualquier sustitución anterior al primer partido deberá contar con la autorización expresa de la organización.

9. Organización, condiciones meteorológicas y juez árbitro

La organización podrá modificar horarios, pistas, orden de los partidos u otros aspectos operativos cuando sea necesario para garantizar el correcto desarrollo del torneo, incluyendo situaciones derivadas de condiciones meteorológicas o causas de fuerza mayor.

La organización y el juez árbitro se reservan el derecho de interpretar y resolver cualquier situación no contemplada expresamente en este reglamento.

Sus decisiones serán definitivas y deberán ser respetadas por todos los participantes.