

LLIGA SOCIAL DE DÒMINO 2026-27

1. Introducció

El present reglament té com a objectiu establir les normes i procediments per a la competició de la **Lliga Social de Dòmino** del Club Esportiu Hispano Francès, amb la finalitat de contribuir al millor desenvolupament d'aquesta. Es recomana una lectura detinguda d'aquestes normes, ja que la participació a la lliga implica l'acceptació de les mateixes. Tots els participants hauran de comprometre's a actuar de bona fe per garantir el compliment del reglament.

La participació en aquesta lliga és única i exclusivament per als **socis i sòcies** de l'entitat.

2. Grups

Tots els participants es distribuïran en parelles i participaran en un sol grup durant la Lliga.

3. Fases

La Lliga serà d'anada i tornada. En acabar la Lliga, hi haurà un **play-off final**.

4. Inscripcions

La inscripció a la lliga social del CEHF es comunicarà a través dels mitjans oficials del Club amb temps suficient per tal d'organitzar els grups.

El cost de la inscripció serà de **8€ per jugador/a**. La inscripció es realitzarà al web del CEHF.

El pagament d'aquest import es farà per **rebut bancari**.

Per poder accedir a una fase una vegada començada la lliga **s'obriran períodes d'inscripció**, que seran degudament notificats per part de la direcció del club.

El jugador/a que vulgui causar **baixa d'una fase a l'altra** ho hauran de comunicar a esportiva@cehf.cat.

5. Les partides

Es jugaran 2 partides seguides a 200 punts a cada jornada.

Cada jornada tindrà un calendari per disputar les partides. Els dies preferents de joc seran els dilluns o dimecres a les 16:30h. Aquests horaris es poden modificar de comú acord entre les parelles.

A cada partida jugaran 4 jugadors/es amb les parelles creuades, amb un **dòmino de 28 fitxes. Cada jugador/a juga amb 7 fitxes.**

Es juga seguint el torn cap a la dreta (contra agulles del rellotge).

Abans d'asseure's cada jugador prendrà una fitxa a l'atzar. El que tregui la major puntuació (en cas d'empat el pal de major puntuació- el 6), serà el jugador 1 i triarà posició en la taula. A la seva dreta se senti el rival de major puntuació (jugador 2), davant se senti el company del primer (j. 3) i a la seva esquerra l'altre rival. (j. 4)

El jugador 4 col·locarà les fitxes amb la part negra (sense punts cap amunt) i sense que es pugui localitzar cap fitxa les mourà barrejant-les de manera clara.

El jugador 1 tornarà a moure barrejant-les una altra vegada.

Els jugadors 2, 3 i 4 per aquest ordre prendran 7 fitxes cadascun, sense aixecar-les ni mirar-les.

El jugador 1 prendrà les restants 7 fitxes. Les posarà dretes sobre la taula recolzades en el costat curt, amb els números cap al. NO podrà moure-les ni canviar-les de posició. No podrà tocar-les, només per a jugar-les quan hagi decidit.

El jugador 1 col·locarà la fitxa de sortida (la que prefereixi) en el centre de la taula, en sentit transversal al , si es tracta d'un doble. O amb la cara de menys punts més pròxima al, si es tracta d'una fitxa de dos valors.

El jugador 2 aixecarà les fitxes d'igual forma. Col·locarà la fitxa triada a continuació (seguint la trajectòria contrària al rellotge = segons es juga)

El jugador/a 3 aixecarà les fitxes d'igual forma, i jugarà d'igual forma. El jugador/a 4 aixecarà les fitxes d'igual forma, i jugarà d'igual forma. Els jugadors/es 3 i 4 no podran aixecar les fitxes fins que el/la seu/va company/a hagi jugat.

Segona mà: En acabar la mà, es repeteix l'operació i així successivament.

6. Resultats

Cada vegada que es jugui una partida, els jugadors/es **hauran de pujar** el resultat (parella guanyadora) a l'aplicació de Xporty. Per poder accedir-hi cal estar registrat prèviament.

7. Classificació i puntuació

Guanya la mà el jugador que acaba les seves fitxes primer. La victòria correspon als/les dos jugadors/es que formen la parella.

Recolliran totes la fitxes que no s'hagin jugat incloses les fitxes del company/a, i comptaran tots els punts que tinguin aquestes fitxes $3/5 = 8$ punts.

Aquests punts seran anotats en la tantera o paper de la partida en el caseller d'aquesta parella, sumant-los als anteriors en l'altre caseller d'aquesta parella, i així successivament fins a aconseguir o sobrepassar els **200 punts**.

La parella contrària haurà de controlar que la suma de punts sigui correcte i que les anotacions no tinguin cap error.

En el tancament, els jugadors/es hauran de sumar els punts de les fitxes de tots dos, guanyarà la parella que sumin menys punts. Els guanyadors/es s'anotaran al seu favor el total de punts no jugats.

En cas d'empat (les dues parelles sumen els mateixos punts) la partida s'anul·la, no s'apunta res i es juga la partida següent (o sigui sortirà el jugador rival a l'anterior) cada parella s'anotés els seus punts.

Les mans han de ser parells, per tant a la veu d'última mà es podrà jugar una última mà parell.

No es tornen les fitxes amb 5 o mes dobles.

Quan es produeixi error o confusió en la tantera, aquest modificarà la classificació durant la següent partida.

El sistema de puntuació serà:

2 punts per partida guanyada

1 punt per partida empatada

0 punts per partida perduda

**Tota situació que no estigui en aquest reglament, es decidirà segons
l'organització del club, tenint en compte el sentit comú i esportiu.**

Per qualsevol aclariment, el correu per contactar amb la organització és

esportiva@cehf.cat